

GNU/Linux

Básicamente

Antonio Perpiñan

Fundación Código Libre



Básicamente
GNU/LINUX

GNU BASICO

SEGUNDA EDICIÓN

Básicamente **GNU/LINUX**

<http://www.codigolibre.org>
e-mail: aperpinan@codigolibre.org

Básicamente **GNU/LINUX**

Fundación Código Libre Dominicano

<http://www.codigolibre.org>
e-mail: info@codigolibre.org

(1) Benigno Filomeno Rojas, Esquina
Padre Pina No. 102, Zona Universitaria,
Santo Domingo
República Dominicana

(2) Calle Estrella Sadhalá No. 5
Jardines Metropolitanos,
Santiago
República Dominicana

Diagramación y Diseño de portada:
Nicaury Benítez Cortorreal

ISBN
88-99999-99-9

Depósito legal:
b8888.99

Impreso y encuadernado por
IMPRESOS GAMMA
Calle #12
Los Ríos
Santo Domingo, República Dominicana

Escrito Bajo la Licencia GNU FDL 2007

Impreso en República Dominicana
Printed in The Dominican Republic

Nota de CopyLeft

Este documento se puede distribuir y modificar bajo los términos de la Licencia Libre de Documentación General del GNU - FDL.

© 2004-07 Antonio Perpiñan. Este manual es software libre; puede redistribuirlo y modificarlo bajo los términos de la licencia GNU de Documentacion Libre publicada por la Free Software Foundation; tanto en su versión 2 como (a su opción) en cualquier versión posterior. Este manual se distribuye con el ánimo de ayudar, pero sin garantía alguna; ni siquiera la implícita de ser comercializable o la de ser apto para un propósito en particular. Para más detalles, vea la Licencia Pública General de GNU (COPY-LEFT). Tiene a su disposición una copia de la Licencia Pública General de GNU (CopyLeft) en la distribución GNU/Linux que acompaña este Libro o en nuestra página web.

También puede obtenerla escribiendo a la Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA.

En el ánimo de colaborar se ruega a quien utilice en total o en parte en cualquier material que de él derive, y que se respeten los términos de la Licencia bajo los cuales el es liberado.

Si modifica y mejora este documento, rogamos se lo
indique a sus autores originales, mediante
info@codigolibre.org.

Prólogo

El sistema operativo GNU/Linux es una poderosa plataforma para computadoras. Está diseñado para ser estable, seguro, y funciona igual de bien en servidores como estaciones de trabajo.

Este libro es producto de las experiencias de numerosos cursos y charlas impartidos en todo el país por su autor Antonio Perpiñan, presidente de la Fundación Código Libre Dominicano. Este libro es el producto de la persecución de crear una certificación legítima del software libre. La información aquí contenida es producto de toda una investigación de que necesita un joven para desarrollarse desde cero hasta un Júnior SysAdmin de sistemas GNU/Linux. El único fin de este es de poder llegar a ser una fuente de información para aquellos usuarios que comienzan a dar sus primeros pasos en los sistemas GNU/Linux, aunque obviamente le puede llegar a ser de utilidad a un usuario avanzado, dándole así a conocer detalles de los diferentes aspectos que componen GNU/Linux.

Para aquellos usuarios más avanzados, espero puedan encontrar este libro ser una guía de referencia básica, y que puedan pasársela a sus amigos novatos cuando te pregunten "¿Cómo puedo iniciarme en GNU/Linux?" o cuando digan: " ¿Donde puedo encontrar información en español sobre GNU/Linux?".

Lo único que les pediré, será que si llegaran a encontrar algún problema en este libro o tuviesen alguna sugerencia, o si encuentran que alguna sección no se encuentra debidamente bien explicada, por favor házmelo saber, ya que solo así podré seguir actualizando este humilde libro que espero les sirva a muchos. Para lo anterior les pido me envíen un e-mail a aperpinan@codigolibre.org, desde ya muchas gracias y espero disfruten el contenido de este libro.

Introducción

Hola a Todos lo que utilizan Minix, estoy creando un sistema operativo gratuito es solo un hobby, no se trata de nada enorme ni profesional como GNU, es para los clones 386, 486, me gustaria recibir todos los comentarios respecto a lo que la gente piensa de minix, por que mi sistema operativo se parece un poco al suyo.

Todas las sugerencias serán bien recibidas aunque no prometo que la vaya a incluir todas.

....LinusTorvalds@columna.helsinki.fi

Bienvenidos a GNU/Linux

Este libro es producto de una jornada de cursos, talleres y charlas sobre el Software Libre y en particular su sistema operativo y columna vertebral GNU/Linux, ofreciendo una orientación para ayudar a obtener las certificaciones ofrecidas por la nuestra fundación que pronto deberá estar disponible en todos los países que la adopten ya que será la primera verdadera certificación LIBRE. Este libro contienen todas las informaciones necesarias para prepararle en sus estudios para poder empezar a estudiar para estas certificaciones. GNU/Linux Ejercicios es para ayudarle a prepararse para poder continuar con los siguientes volúmenes diseñados para prepararle para el examen GNU CERTIFIED, y una carrera como Administrador de Sistemas GNU/Linux y un amplio conocimiento de los sistemas basados en Software Libre en general. En este le introduciremos a la historia, los comandos básicos como los son ls, cp y mv, el uso del shell bash, el sistema de archivos, en fin la parte básica de GNU/Linux que todo aspirante a titulo de SysAdmin debe dominar.

Al completar este libro usted debe tener una iniciación sólida y bien encaminado para introducirle en aprender los quehaceres básicos del administrador de sistemas GNU/Linux.

Al final de la Serie GNU CERTIFIED (4 en total) usted poseerá todo el conocimiento necesario para convertirse en un verdadero Administrador de Sistemas GNU/Linux y ostentar para las certificaciones GNU CERTIFIED ofrecidas por nuestra fundación.

¡Envíenos su Opinión!

Como todo en Software Libre, el lector de este libro, es un colaborador y puede aportar a que este libro mejore y que con sus críticas se desarrolle.

Queremos saber que opinas, si te gusto también y si no con más razón, déjanos saber que está mal y lo mejoraremos y si crees que tienes algo que aportar ayúdanos.

Como autor, le damos bienvenidas a sus comentarios. Puedes enviarnos sus emails directamente de que le gusta y que no le gusta de este libro – y su opinión de como mejorarlo.

Tome nota que no podemos responder todas las preguntas acerca de aprendizaje de GNU/Linux ya que recibimos un volumen muy alto pero tratamos de responder las más que podemos, pero sus preguntas técnicas deben ser dirigidas al forum en nuestra paginas web de nuestro portal de Software Libre.

<http://www.codigolibre.org>

Cuando nos contacte favor recordar incluir su nombre y email en el cual les podemos contactar en caso de que tengamos algunas preguntas de seguimiento.

Fundación Código Libre Dominicano
Padre Pina #102
Zona Univ. Santo Domingo
TEL: 809-476-7758

Estrella Sadhala #5
Jardines del Este, Santiago
TEL: 809-724-5543

República Dominicana
Email: aperpinan@codigolibre.org

Cap	Contenido	
1	Introducción, Unix, Linux y el GNU	22
2	Los Inicios	32
3	Gestionar Archivos desde el CLI	50
4	Manejo de Archivos de Texto	66
5	Comandos Básicos	124
6	Entrada/Salida y Expresiones Regulares	136
7	Control, Administración y Monitoreo de Procesos y Jobs	156
8	Conceptos de Manejo de Sistemas de Archivos y Permisos	172
9	Administrar Particiones y Sistemas de Archivos	184
10	Conceptos de Arrancar y Detener el Sistema	204
Apéndice A	Comandos DOS - GNU	214
Apéndice B	Comandos Básicos	216
Apéndice C	Compilar el Kernel	222
Apéndice D	Glosario Informático Inglés - Español	227

INDICE

Introducción.....iv
 Bienvenidos a GNU/Linux.....iv
 ¡Envíenos su Opinión!v
 INDICE.....vi
Capítulo 1.....1
Unix, Linux y el GNU1
Los Objetivos de este Capítulo son:.....1
 Unix, Linux y el GNU2
 ¿Qué es UNIX?2
 ¿Qué es BSD?.....2
 Filosofía Unix.....3
 Todo es un Archivo3
 Multi-Usuario3
 Multi-Tarea.....3
 La navaja Suiza.....3
 Manual en Línea3
 Arquitectura de los Sistemas Unix4
 ¿Qué es GNU?.....4
 ¿Qué es Linux?.....4
 Qué son las distribuciones.....5
 Software Libre6
Usando GNU/Linux.....6
 Modo Gráfico - Modo Consola6
 Comenzando la Sesión.....7
 Terminar la sesión.....7
 Comandos Unix7
 Estándares y convenciones Unix7
 Nombres de Archivo8
 Directorios8
Práctica19
 Ejercicio 19
 Ejercicio 29
Capítulo2.....11
Los Inicios11
Los Objetivos de Este Capítulo son:11
 Los Inicios.....12
 Primeros Comandos Básicos.....12
 Crear archivos con el comando cat.....12
 Desplegar archivos con el comando cat.....12
 Borrar archivos con rm13
 Mensajes de los comandos Unix13
 Copiando archivos con cp13
 Renombrar y mover archivos con mv.....13
 Completando nombres en el Shell Bash13
 Historial de los comandos “history”14

Otras combinaciones de teclas	14
Archivos y Directorios.....	14
Rutas/Paths Absolutos y Relativos	15
Directorio Actual	15
Ruta (path) Relativa Paths.....	15
Directorios de Dot (.)(..) Especiales	16
Utilizando los Directorios Dot (.) en su Ruta.....	16
Archivos Ocultos	16
Ruta a los Directorios home	16
Buscando archivos en el Sistema.....	17
Ejecutando Programas	17
Especificar Múltiples Archivos	17
Buscar la Documentación de los Programas	17
Especificando Archivos con Metacaracteres	18
Metacaracteres relacionados con archivos	18
Metacaracteres relacionados con comandos	19
Otros metacaracteres.....	20
Entrada y Salida.....	20
Encadenando Programas	21
Interfaces Grafica y Texto.....	21
Editores de Texto.....	22
Práctica2	23
Ejercicio 1	23
Ejercicio 2	23
Ejercicio 3	23
Ejercicios 4.....	24
Ejercicios 5.....	24
Ejercicios 6.....	24
Ejercicios 7.....	25
Ejercicios 8.....	25
Ejercicios 9.....	25
Capítulo3.....	27
Gestión de Archivos desde la Línea de Comando	27
Los Objetivos de este Capítulo son:.....	27
Trabajar en la Línea de Comandos.....	28
Los Shells.....	28
El Shell Bash Shell	28
Comandos del Shell	28
Argumentos de la Línea de Comandos	29
El Sintaxis de las Opciones de la Línea de Com.....	29
Ejemplos de Opciones de los Comandos	29
Variables del Shell	29
Variables de Ambiente.....	29
Donde están los Programas almacenados	30
Configuración de las Variables de Bash	30
Usando el comando History	30

Rehusando los Ítems del History	31
Extraer Argumentos desde el History	31
Resumen de las teclas de editar del Bash.....	31
Combinar más de un Comando en una línea.....	32
Repetir Comandos con for	32
Substitución de Comandos	32
Buscar archivos con locate.....	32
Buscar archivos con más flexibilidad: find.....	33
Expresiones de búsqueda	34
Metacaracteres Soportados.....	34
Expresiones de Acción.....	35
Operadores	35
Expresiones Avanzadas.....	36
Ejemplos.....	36
Ejemplos Avanzados.....	38
Práctica3	39
Ejercicios 1.....	39
Ejercicios 2.....	39
Ejercicios 3.....	39
Ejercicio 4	39
Capítulo4.....	41
Manejo de Archivos de Texto.....	41
Los Objetivos de este Capítulo son:.....	41
Trabajar con Archivos de Texto.....	42
Líneas de Texto	42
Filtrar Texto y Tuberías	42
Desplegar Archivos con less o more.....	43
Contar Palabras y Líneas con wc.....	43
Sortear Líneas de Texto con sort	43
Sorteos Simples	43
Opciones General.....	44
Opciones Orden de sort.....	44
Ejemplos Simples de sort	45
Sortear en Orden alfabética y de Diccionario.....	45
Sortear en Orden Numérica.....	47
Sortear Meses	48
Sortear con la opción de Única.....	48
Sortear con la opción de Revisar/Check	49
Sortear columnas con sort	49
Opciones de Sortear Columna.....	50
Especificar la llave de Sort para la opción -k.....	50
Modificadores de Tipo.....	51
Más en como especificar CNum	52
Ejemplo de sortear columnas.....	53
Ejemplos Avanzados: Ordenar Columnas.....	56
Fusionando/Merging.....	58

Ejemplos: Fusionar/Merging	58
El comando uniq.....	61
Descripción	61
Ejemplos.....	62
Seleccionar Partes de Líneas con cut.....	65
Descripción.....	65
Ejemplos.....	66
Ejemplos Avanzados.....	67
Expandir la Tabulación a Espacios con expand	68
Usar fmt para dar Formato a Archivos de Texto.....	68
Leer las primeras Líneas de archivo con head.....	68
Leer las últimas Líneas de un archivo con tail	68
Enumerar Líneas de un archivo con nl o cat	68
Volcar Bytes de Data Binaria con od.....	69
Convertir de Texto a compaginados pr con	69
El comando split	69
Descripción	69
Ejemplos.....	70
El comando diff.....	72
Descripción.....	72
Ejemplos.....	74
Más Ejemplos.....	74
Ejemplo de Comparar Directorios	75
Comandos Patch y Diff Distribuir Cambios.....	76
Usar ed para Convertir Archivo1 a Archivo2.....	76
Ejemplo Diferencia de Contexto	77
Avanzado: Ejemplo de Estatus de Exit	78
Invirtiendo archivos con tac	79
Traducir Conjunto de Caracteres con tr	79
Descripción	79
Ejemplos tr	79
Especificar las Cadenas (Strings)	80
Ejemplos.....	81
Ejemplos: Comprimir Caracteres	81
Ejemplos: Eliminar Caracteres	82
Ejemplos: Sustituir Caracteres.....	82
Ejemplos Avanzados.....	83
Modificar Archivos con sed	83
Sustituir con sed.....	83
El comando paste.....	84
Descripción	84
Colocar archivos en columnas con paste	84
Ejemplos.....	85
El comando join.....	87
Descripción	87
Ejemplos.....	89

Ejemplos Avanzados.....	91
Ejemplo de Substitución	91
Diferentes Separadores.....	92
Dando Formato a la Salida	92
Dar Formato a Salida no Pareada	93
Logrando Joins tipo Base de Datos con join	95
Práctica4	96
Ejercicio 1	96
Ejercicio 2	96
Ejercicio 3	96
Ejercicio 4	96
Capítulo5.....	97
Manejo de Archivos de Texto.....	97
Los Objetivos de este Capítulo son:.....	97
Objetos de Sistema de Archivos	98
Directorios y los Nombres de Archivos.....	98
Archivos y sus Extensiones.....	98
Regresando al Directorio Anterior.....	99
Completar Nombre de Archivos.....	99
Patrones de Comodines (Wildcard)	99
Copiar Archivos con cp.....	99
Ejemplos de cp	100
Mover Archivos con mv	100
Borrando los Archivos con rm.....	100
Borrar archivos con nombres Peculiares.....	100
Crear Directorios con mkdir.....	100
Remover Directorios con rmdir.....	101
Identificar los Tipos de Archivos	101
Cambiar Fecha de Acceso con touch.....	101
El comando date.....	101
Descripción	101
Especificando el formato del comando date	102
Formatos de date.....	102
General	102
Formatos del Mes.....	102
Formatos del Día.....	102
Formatos de los días de la semana.....	103
Formatos del Año.....	103
Formatos del Tiempo	103
General	103
Formato de Hora	103
Formato de Minuto	103
Formato de Segundos.....	103
Formato Combinado de Fecha y Tiempo.....	104
Formato Especial	104
Ejemplos.....	104

Ejemplos Avanzados.....	104
Práctica5	106
Ejercicio 1	106
Ejercicio 2	106
Capítulo6.....	107
Archivos Entrada y Salida y Expresiones Regulares.....	107
Los Objetivos de este Capítulo son:.....	107
Flujo (Streams), Tuberías y Redireccionar.....	108
Archivos Estándar	108
Standard Input (Entrada Estándar)	108
Standard Output (Salida Estándar)	108
Standard Error	108
Pipes - Tuberías.....	109
Conectando Programas a Archivos.....	109
Agregándole a Archivos.....	109
Redireccionando Múltiples Archivos.....	109
Redireccionar con el Descriptor de Archivos	109
El comando xargs	110
Descripción.....	110
Opciones	110
Ejemplos.....	111
Xargs Básico.....	111
Xargs vs. Substitución de Comandos – Procesar Líneas de Comandos.....	112
Xargs Características de Echo	112
Eje. Comando cada N Palabras/Líneas Entrada.....	113
Argumentos de la E/S junto con Otros.....	114
Imprimir/Cuestionar Antes de Eje. Comandos.....	115
El comando tee	115
Buscar en Archivos con Expresiones Regulares.....	115
El comando grep.....	115
Descripción	116
Buscar Archivos con grep.....	116
Igualar Patrones	116
Igualar Patrones Repetidos.....	116
Igualando Patrones Alternativos.....	117
Sintaxis de Expresiones Regulares Extendidas.....	117
Ejemplos.....	118
El comando sed.....	120
Uso del Shell Avanzado.....	121
Más Acerca de las Comillas	121
Comillas: Sencillas	121
Citar: Backslashes.....	121
Citar: Comillas Doble	121
Citar: Combinar los Mecanismos uso Comillas.....	121
Recapitular: Especificar Archs con Comodines.....	121

Expresiones Glob a Archivos dentro de Directorios.....	122
Expresion Glob para Igualar un Carácter Simple	122
Expresion Glob Igualar Caracteres Especiales.....	122
Generar Nombres de Archivos: {}	122
Programación Shell.....	122
Práctica6	124
Ejercicio 1	124
Ejercicio 2	124
Ejercicio 3	124
Ejercicio 4	124
Capítulo7.....	125
Control, Administración y Monitorear Jobs, Ps y Prioridades.....	125
Los Objetivos de este Capítulo son:.....	125
Control de Job	126
Job Control	126
Los jobs	126
El Primer Plano fg	127
El Segundo Plano bg.....	127
Crear, Monitorear, y Eliminar (Kill) Procesos.....	127
¿Que es un Proceso?	127
Propiedades de los Procesos.....	127
Procesos Padres e Hijos	127
Monitoreando Procesos: ps	128
Opciones de ps.....	128
Monitorear Procesos: pstree	128
Opciones pstree	128
Monitorear Procesos: top	129
Opciones del comando top	129
Interactuando con el comando top.....	129
Enviar Señales a los Procesos	129
Señales Comunes Para Uso Interactivo	129
Enviar Señales: kill	130
Enviar Señales a los Daemons: pidof	130
El comando at	130
Descripción.....	130
Especificar Time	131
Especificación de Date.....	131
Especificar el Incremento.....	132
Más sobre especificaciones de Time y Date.....	132
¿Que Shell Usa At?.....	133
Ejemplos.....	133
Ejemplos Avanzados.....	135
Modificar Prioridades de Procesos.....	137
Conceptos	137
El comando nice	137
El Comando renice	137

Práctica7	138
Ejercicio 1	138
Ejercicio 2	138
Ejercicio 3	138
Capítulo8.....	139
Conceptos Sistemas de Arch. Manejo de Permisos.....	139
Los Objetivos de este Capítulo son:.....	139
Conceptos de Sistemas de Archivos (FileSystem).....	140
Sistemas de Archivos.....	140
Sistema de Archivos Unificado.....	140
Tipos de Archivos.....	140
Inodos (Inodos) y Directorios.....	141
Crear y Cambiar Vínculos Hard y Simbólicos.....	141
Vínculos Simbólicos (Links).....	141
Examinando y Creando Enlaces Simbólicos.....	141
Enlaces Duros o Hard Links.....	142
Ilustrando un Symlinks y un Hard Links	142
Comparando salidas de los hardlinks	142
Symlinks Hard links.....	142
Examinar y Crear Hard Links	143
Preservar Links	143
Encontrar Symbolic Links a un archivo.....	143
Encontrar Hard Links a un Archivo.....	143
Administrar los Permisos.....	144
Usuarios y Grupos	144
El Superusuario: root	144
Cambiar Permisos de Propiedad con chown.....	144
Cambiar Grupos de Archivos con chgrp.....	144
Cambiar el Apoderamiento Dir y su Contenido.....	145
Cambiar Apoderamiento Usuarios y Grupos.....	145
Permisos y Control del Acceso a Archivos	145
Conceptos Básicos: Permisos en Archivos	145
Conceptos Básicos: Permisos en Directorios.....	145
Conceptos Básicos: Permisos	146
Examinar Permisos: ls -l	146
Preservar Permisos para Copiar Archivos	146
Como se Aplican los Permisos	146
Cambiar Permisos Arch/Dirs: chmod.....	146
Especificar Permisos con chmod.....	146
Cambiar Permisos de Directorio y Contenido	147
Permisos Especiales de Directorios: ‘Sticky’.....	147
Permisos Especiales de Directorios: Setgid	147
Permisos Especiales de Archivos: Setgid	147
Permisos Especiales de Archivos: Setuid	147
Desplegar Permisos no Usual.....	148

Permisos como Números	148
Permisos por Defecto: umask.....	148
Práctica8	149
Ejercicio 1	149
Ejercicio 2	149
Ejercicio 3	149
Ejercicio 4	150
Capítulo9.....	151
Crear, Montar, Mantener y Adm Particiones y FS.....	151
Los Objetivos de este Capítulo son:.....	151
Crear Particiones y Sistemas de Archivos	152
Conceptos: Discos y Particiones	152
Nombre de los discos.....	152
Usar el fdisk.....	153
Usar el cfdisk.....	153
Crear nueva Particiones	153
Cambiar Tipos de Particiones.....	153
Crear Sistema de Archivos con mkfs.....	153
Montar y Desmontar Sistemas de Archivos.....	154
Montar Sistema de Archivos.....	154
Montar un Sistema de Archivos: mount	154
Montar Otros Sistemas de Archivos	154
Desmontar un Sistema de Archivos: umount.....	154
Configurar mount: /etc/fstab	154
Tipos de Sistemas de Archivos.....	155
Opciones de Mount.....	155
Otras columnas en /etc/fstab	155
Montar un Archivo	156
Mantener la Integridad del Sistema de Archivos	156
Conceptos de Sistemas de Archivos.....	156
Problemas Potenciales	156
Monitorear el Espacio en Discos: df.....	156
Monitorear los Inodes: df	157
Monitorear Uso del Disco: du	157
Opciones de du	157
Descripción de las Opciones	157
Encontrar y Reparar Sistemas de Archivos Corrompidos: fsck	158
Ejecutar fsck	158
Encontrar y Colocar Archivos en su Lugar	158
Organizar de un Sistema de Archivos Unix.....	158
Estándar del Sistema de Archivos Jerárquico.....	158
Data compatible y no-compatible	158
Data Estática y Dinámica.....	159
Vistazo al FHS.....	159
FHS: Software Instalado	159

FHS: Otros Directorios debajo de /usr.....	159
FHS: Directorios Debajo de /var	160
FHS: Otros Directorios	160
FHS: Otros Directorios	160
Encontrar Programas con which.....	160
El comando Built-in type.....	160
Revisar Comandos Propios del Shell con type.....	161
El comando uname	161
Descripción.....	161
Ejemplos.....	162
Ejemplos Avanzados.....	163
#!bin/sh.....	164
Actualizar la base de datos de locate	164
updatedb.conf	164
El comando whatis.....	164
Encontrar páginas Man con apropos.....	165
Establecer y Ver Cuotas de Discos.....	165
¿Que son las Cuotas?.....	165
Limites Hard y Soft	165
Cuotas Por-Usuario y Por-Grupo	165
Limites de Block e Inode	165
Mostrar Límites de Cuota: quota.....	166
Opciones en /etc/fstab	166
Habilitar Quota: quotaon.....	166
Cambiar Límites de Cuota: setquota.....	166
EL comando edquota	166
El comando repquota	167
Práctica9	168
Ejercicio 1	168
Ejercicio 2	168
Ejercicio 3	168
Capítulo10.....	169
Conceptos de Arrancar y Deter el Sistema	169
Los Objetivos de este Capítulo son:.....	169
Arrancar el Sistema	170
Boot Loaders (Cargadores de Inicio).....	170
GRUB	170
Ejemplo Archivo de Configuración menu.lst.....	170
Seleccionando que Arrancar.....	171
Otra manera de Iniciar GNU/Linux.....	171
Especificar Parámetros del Kernel.....	171
Especificar Parámetros del Kernel desde GRUB	171
Parámetros Útiles del Kernel.....	172
Mensajes de Arranque (Boot Messages).....	172

Módulos del Kernel	172
Runlevels y Apagar o Reiniciar el Sistema	172
Entender los Runlevels	172
Runlevels Típicos	173
Descripción de los Runlevels	173
Usuario Único (Single-User Mode) y el sulogin	173
Apagar y reiniciar el Sistema	173
Establecer el Runlevel Por Defecto	173
Seleccionar Diferente Runlevel al Inicio	173
Determinar el Runlevel Actual	174
Cambiar de Runlevel	174
Servicios en cada Runlevel: el directorio init.d	174
Vínculos Simbólicos en rcN.d	174
Arrancar y Detener Servicios Individuales	174
Práctica10	176
Ejercicio 1	176
Ejercicio 2	176
Ejercicio 3	176
Ejercicio 4	177
Ejercicio 5	177
Glosario	a

Introducción

Hazlo simple: tan simple como sea posible,
pero no más.

--A. Einstein

Unix, Linux y el GNU

Los Objetivos de este Capítulo son:

1. Qué es Unix, BSD y los derivados
2. Filosofía Unix
3. Filosofía GNU
4. El Kernel Linux
5. El sistema operativo GNU/Linux
6. Las características del GNU/Linux

Capítulo 1

Unix, Linux y el GNU

¿Qué es UNIX?

UNIX es un sistema operativo multitarea, multiusuario, creado en 1969 por los investigadores Thompson y Ritchie de los Laboratorios Bell, en los Estados Unidos. Las primeras versiones fueron escritas en assembler, pero muy pronto fue re-escrito en lenguaje C. En sus primeros años, no se lo utilizó comercialmente, sino que se usaba para proyectos de investigación en laboratorios y se distribuía gratuitamente en las universidades, donde tuvo mucha aceptación.

En 1975, Bell decidió comercializarlo. Dado que el sistema se vendía con una licencia que permitía modificarlo y redistribuirlo, a lo largo del tiempo fueron surgiendo una gran variedad de sistemas derivados del UNIX original. Los más conocidos, actualmente, son: Solaris, AIX, HPUX, SCO, BSD.

Por esta razón, varias veces se hizo necesario normalizar estos sistemas, para que cumplan con determinadas normas (POSIX, UNIX95, etc.), para permitir la compatibilidad entre los diferentes sistemas. De estas normas, el sistema operativo GNU/Linux satisface la norma POSIX-1, y casi completamente la POSIX-2.

¿Qué es BSD?

La Universidad de Berkeley estuvo relacionada con el desarrollo de los sistemas operativos UNIX. Recibió de AT&T una versión gratuita de UNIX, y a partir de entonces comenzó a promover el desarrollo de aplicaciones para UNIX dentro de la universidad. Más adelante, desarrolló su propio sistema operativo UNIX, sin utilizar el código fuente de AT&T.

El kernel fue creado desde Berkeley, pero las herramientas utilizadas son en su mayoría GNU, es decir las mismas que en el sistema GNU/Linux. Existen actualmente 3 sistemas operativos libres, derivados del BSD: FreeBSD, OpenBSD y NetBSD.

Filosofía Unix

¿Por qué tuvo tanto éxito el enfoque de UNIX? Aparentemente, su simplicidad fue un factor decisivo. En su diseño, sus creadores antepusieron la facilidad de comprensión a la eficiencia, de manera que era fácil entender el código y, por ende, adaptarlo a las necesidades de otros. UNIX no es una reliquia del pasado; de hecho, la mayor parte de los sistemas operativos actuales son una evolución de UNIX. Por eso conviene conocer los principios en los que se fundamenta, puesto que esos mismos principios estarán presentes (de una u otra manera) en los sistemas que hoy podamos manejar.

Todo es un Archivo

Esta idea, propia de la orientación a objetos (si bien la precede), consiste en que la unidad básica para la interacción con el sistema es una entidad llamada archivo que, como los archivos en papel, puede abrirse, leerse, avanzar hojas hacia delante y hacia atrás, escribir en él, y cerrarse. Este modelo tan sencillo puede parecer ingenuo, pero ha probado ser extremadamente valioso. Permite a un programa acceder transparentemente a un documento de texto o a un puerto de

comunicaciones.

Multi-Usuario

En un sistema multiusuario, cuando alguien quiere acceder a la máquina, debe identificarse, para poder ser reconocido por ésta y permitirle la entrada al sistema, si se trata de un usuario autorizado. Este proceso es el que se conoce como logging in. Durante este proceso, la máquina nos preguntará nuestro nombre de usuario (login) y nuestra contraseña (password). Es el administrador del sistema (root) quien debe crearnos una cuenta en la máquina y quien nos dará los datos. Una vez entremos a nuestra cuenta, nos encontraremos dentro de nuestro directorio HOME (el directorio que nos asigna el administrador para que guardemos nuestros trabajos), y se nos aparecerá el prompt del sistema: esto es un símbolo que nos indica que la máquina está lista para recibir comandos. Puede ser algo parecido a:

Linux: /home/Usuario#

o bien

Linux: ~#

o cambiando # por \$, pero en todos los sistemas aparecen de forma parecida a esta. El nombre anterior a los dos puntos es el nombre de la máquina en la que trabaja. El símbolo ~ en la ruta significa que estamos en nuestro directorio HOME. Hay sistemas UNIX que muestran el directorio completo, y los hay que no, para saber si estamos en nuestro HOME, existe ese símbolo de ~.

Multi-Tarea

La palabra multitarea describe la habilidad de ejecutar varios programas al mismo tiempo. GNU/LINUX utiliza la llamada multitarea preventiva, la cual asegura que todos los programas que se están utilizando en un momento dado serán ejecutados, siendo el sistema operativo el encargado de ceder tiempo de microprocesador a cada programa.

La navaja Suiza

UNIX incorpora un conjunto de herramientas que guardan cierta analogía con una navaja multiusos. Son simples, pero hacen muy bien su trabajo. En lugar de construir programas muy complejos, UNIX proporcionaba muchas pequeñas herramientas, y un esquema para poder combinarlas de forma efectiva. Este diseño escala muy bien, permitiendo al sistema crecer, incorporar nuevas herramientas y, a la vez, ser compatible hacia atrás.

Manual en Línea

Cuando Thompson y Ritchie estaban desarrollando UNIX, solicitaron a sus jefes un computador más potente (DEC PDP-11) a cambio de desarrollar un sistema completo de tipografía (no les dijeron nada acerca de UNIX). Con el nuevo ordenador desarrollaron UNIX sobre C y, Joe F. Ossanna desarrolló troff (de typesetting run-off). Este sistema fue incluido en el propio UNIX, de manera que el manual del sistema fue escrito con él, estando disponible en línea desde entonces (a través del



programa man).

Arquitectura de los Sistemas Unix

1. El shell y el Xwindow son programas
2. Programas solo pueden acceder el hardware vía el kernel

¿Qué es GNU?

La sigla GNU simplemente significan GNU is Not Unix.

En 1984, Richard Stallman fundó el Proyecto GNU con el objetivo de conseguir un sistema operativo libre y abierto. Esto es, un sistema operativo tal que los usuarios puedan usarlo, leer el código fuente, modificarlo, y redistribuirlo. A partir de ese momento, un gran número de colaboradores se fueron sumando al proyecto, desarrollando software libre para reemplazar cada una de las herramientas del sistema UNIX.

La filosofía GNU apoya el crecimiento de la sociedad como un conjunto, haciendo especial hincapié en la valoración de las libertades personales, aún cuando esto puede estar en conflicto con intereses empresariales.

¿Qué es Linux?

En 1991, Linus Torvalds completó el sistema con su kernel (la aplicación encargada de comunicar los procesos con el hardware de la computadora). A este kernel se le bautizó Linux. De esta manera, se formó el sistema GNU/Linux.

Algunas de las características de GNU/Linux son:

* **Multitarea:**

La palabra multitarea describe la habilidad de ejecutar varios programas al mismo tiempo. Linux utiliza la llamada multitarea preventiva, la cual asegura que todos los programas que se están utilizando en un momento dado serán ejecutados, siendo el sistema operativo el encargado de ceder tiempo de microprocesador a cada programa.

* **Multiusuario:**

Muchos usuarios usando la misma maquina al mismo tiempo.

* **Multiplataforma:**

Las plataformas en las que en un principio se puede utilizar Linux son 386-, 486-. Pentium, Pentium Pro, Pentium II, Amiga y Atari, también existen versiones para su utilización en otras plataformas, como Alpha, ARM, MIPS, PowerPC y SPARC.

* **Multiprocesador:**

Soporte para sistemas multiprocesador estan disponible para Intel y SPARC.

* **Monolítico:**

Se basa en un gran núcleo que se encarga de la gestión y control de todo el sistema. A diferencia de estos, los micronúcleos reparten sus tareas entre varios segmentos de código dedicados a menesteres más particulares, gozándose de gran flexibilidad y versatilidad.

* **Funciona en modo protegido 386**

* Protección de la memoria entre procesos, de manera que uno de ellos no pueda colgar el sistema.

* **Carga de ejecutables por demanda:**

Linux sólo lee del disco aquellas partes de un programa que están siendo usadas actualmente.

* **Política de copia en escritura para la compartición de páginas entre ejecutables:**

Esto significa que varios procesos pueden usar la misma zona de memoria para ejecutarse. Cuando alguno intenta escribir en esa memoria, la página (4Kb de memoria) se copia a otro lugar. Esta política de copia en escritura tiene dos beneficios: aumenta la velocidad y reduce el uso de memoria.

* **Memoria virtual usando paginación (sin intercambio de procesos completos) a disco:**

A una partición o un archivo en el sistema de archivos, o ambos, con la posibilidad de añadir más áreas de intercambio sobre la marcha. Un total de 16 zonas de intercambio de 128Mb de tamaño máximo pueden ser usadas en un momento dado con un límite teórico de 2Gb para intercambio. Este límite se puede aumentar fácilmente con el cambio de unas cuantas líneas en el código fuente.

* La memoria se gestiona como un recurso unificado para los programas de usuario y para el caché de disco, de tal forma que toda la memoria libre puede ser usada para caché y ésta puede a su vez ser reducida cuando se ejecuten grandes programas.

* Librerías compartidas de carga dinámica (DLL's) y librerías estáticas.

Se realizan volcados de estado (core dumps) para posibilitar los análisis post-mortem, permitiendo el uso de depuradores sobre los programas no sólo en ejecución sino también tras abortar éstos por cualquier motivo.

* Compatible con POSIX, System V y BSD a nivel fuente.

* Emulación de iBCS2, casi completamente compatible con SCO, SVR3 y SVR4 a nivel binario.

* Todo el código fuente está disponible, incluyendo el núcleo completo y todos los drivers, las herramientas de desarrollo y todos los programas de usuario; además todo ello se puede distribuir libremente. Hay algunos programas comerciales que están siendo ofrecidos para Linux actualmente sin código fuente, pero todo lo que ha sido gratuito sigue siendo gratuito.

* Control de tareas POSIX.

- * Pseudo-terminales (pty's).
- * Emulación de 387 en el núcleo, de tal forma que los programas no tengan que hacer su propia emulación matemática. Cualquier máquina que ejecute Linux parecerá dotada de coprocesador matemático. Por supuesto, si el ordenador ya tiene una FPU (unidad de coma flotante), esta será usada en lugar de la emulación, pudiendo incluso compilar tu propio kernel sin la emulación matemática y conseguir un pequeño ahorro de memoria.
- * Soporte para muchos teclados nacionales o adaptados y es bastante fácil añadir nuevos dinámicamente.
- * Consolas virtuales múltiples: varias sesiones de login a través de la consola entre las que se puede cambiar con las combinaciones adecuadas de teclas (totalmente independiente del hardware de video). Se crean dinámicamente y puedes tener hasta 64.
- * Soporte para varios sistemas de archivo comunes, incluyendo minix-1, Xenix y todos los sistemas de archivo típicos de System V, y tiene un avanzado sistema de archivos propio con una capacidad de hasta 4 Tb y nombres de archivos de hasta 255 caracteres de longitud.
- * Acceso transparente a particiones MS-DOS (o a particiones OS/2 FAT) mediante un sistema de archivos especial: no es necesario ningún comando especial para usar la partición MS-DOS, esta parece un sistema de archivos normal de Unix (excepto por algunas restricciones en los nombres de archivo, permisos, y esas cosas). Las particiones comprimidas de MS-DOS 6 no son accesibles en este momento, y no se espera que lo sean en el futuro. El soporte para VFAT, FAT32 (WNT, Windows 95/98) se encuentra soportado desde la versión 2.0 del núcleo y el NTFS de WNT desde la versión 2.2 (Este último solo en modo lectura).
- * Un sistema de archivos especial llamado UMSDOS que permite que Linux sea instalado en un sistema de archivos DOS.
- * Soporte en sólo lectura de HPFS-2 del OS/2 2.1
Sistema de archivos de CD-ROM que lee todos los formatos estándar de CD-ROM.
TCP/IP, incluyendo ftp, telnet, NFS, etc.
Appletalk.
- * Software cliente y servidor Netware.
- * LAN Manager / Windows Native (SMB), software cliente y servidor.
- * Diversos protocolos de red incluidos en el kernel: TCP, IPv4, IPv6, X.25, IPX, Netrom, etc.

?Qué son las distribuciones?

El código fuente del sistema GNU y del kernel Linux está accesible a todo el mundo, sin embargo, hacer funcionar un sistema a partir del código fuente es bastante difícil. Por eso, un sistema

operativo se distribuye (normalmente) en formato binario, es decir ya compilado. Poco después de que apareciera el kernel Linux, comenzaron a aparecer las primeras distribuciones, que agrupaban versiones probadas de varios programas, junto con el kernel, de tal manera que formaban un sistema operativo listo para usar.

A medida que fue pasando el tiempo, algunas distribuciones se fueron haciendo más sofisticadas, otras desaparecieron, otras se hicieron comerciales y aparecieron mucha más. Existen distribuciones de muchos tipos: distribuciones que ocupan 1 disquete y distribuciones que llegan a ocupar 10 CDs; distribuciones orientadas a una finalidad en especial (redes, seguridad, etc) y distribuciones de uso general.

Cada usuario de GNU/Linux suele elegir la distribución con la que se siente más cómodo, y no tiene sentido entrar en discusiones acerca de cuál es mejor. A menos que aclaremos lo contrario, lo que se enseña en este curso es aplicable a la gran mayoría de los sistemas UNIX, y a cualquiera de las distribuciones de GNU/Linux.

Software Libre

A lo largo de todo este curso, siempre utilizamos Software Libre. Por lo general, este software lo hemos obtenido gratuitamente, sin embargo, debemos entender que el hecho de que el software sea libre está relacionado con la libertad que nos otorga a los usuarios de utilizarlo, modificarlo y distribuirlo, no con el precio al cual lo podemos obtener.

Al hablar de software libre se suelen clasificar los distintos grados de libertad a los que podemos tener acceso los usuarios.

Libertad 0: El software se puede usar. Es la libertad que nos otorga casi cualquier software.

Libertad 1: El software se puede modificar. Es decir, se puede personalizar, mejorar, adaptar para las necesidades particulares de un determinado usuario.

Libertad 2: El software se puede distribuir. Es decir, se puede copiar, vender, prestar o compartir a las personas que el usuario desee, sin tener que pedir permiso al autor del software.

Libertad 3: El software se puede distribuir modificado. Se trata de una suma de la 1 y la 2. Permite que las mejoras que un usuario le haya hecho a un determinado software puedan compartirse con otros usuarios.

Para poder considerar que una determinada aplicación cumple con los requisitos de software libre es necesario que estén dadas estas cuatro libertades para cualquier usuario. En particular para poder tener la libertad de modificar el software, es necesario tener acceso al código fuente del programa en cuestión, y no solamente al código binario (llamamos código binario a aquél que es entendido por la computadora) ya que para poder modificar correctamente el software es necesario poder acceder al código fuente original.

Estas ideas de software libre como las conocemos hoy fueron desarrolladas y trabajadas durante mucho tiempo por Richard Stallman y sus seguidores, miembros de la “Free Software Foundation” (Fundación del Software Libre).

En general las ideas del software libre buscan promover la generación de mejor software (a través de la suma de los pequeños aportes de cada persona), y colaborar para que toda la sociedad se vea beneficiada con los avances del software. Es decir, logramos mejorar la sociedad al tener disponibles más y mejores herramientas.

Para más información sobre el software libre pueden visitar el sitio de Internet del Proyecto GNU (<http://www.gnu.org>), que tiene una gran cantidad de documentos relacionados con la filosofía del software libre.

Usando GNU/Linux

Modo Gráfico - Modo Consola

Como ya dijimos anteriormente, GNU/Linux puede utilizar el Modo Gráfico, si utiliza la aplicación XFree86. Por otro lado, llamamos Modo Consola, al modo que es puramente texto. Gran cantidad de los temas que se enseñan en este curso se pueden probar en modo consola, o bien en una consola gráfica, dentro del modo gráfico.

Comenzando la Sesión

Dado que UNIX es un sistema multiusuario, para poder comenzar a utilizarlo debemos ingresar el usuario y password que nos identifica. Esto lo podemos hacer tanto en modo gráfico como en modo consola. Muchas veces, cuando ingresemos nuestra contraseña a un sistema UNIX, no veremos los caracteres (ni siquiera un '*'). Esto se debe a que de esta manera es más difícil que un observador sepa la cantidad de caracteres que contiene nuestra contraseña.

Una vez que hayamos ingresado, tendremos acceso a nuestros archivos, y podremos ejecutar una gran cantidad de aplicaciones, según los permisos que se le hayan dado a nuestro usuario. Es decir que, cada usuario que utilice el sistema tendrá un tratamiento distinto. A esto nos referimos Cuando decimos que todo sistema derivado de UNIX es multiusuario.

En particular, existe un usuario que es el encargado de administrar el sistema, es el usuario que tiene acceso a los archivos de configuración, a instalar y desinstalar el sistema. Este usuario suele tener el nombre de root, o también superusuario.

Terminar la sesión

Para salir del shell, use el comando exit, o presione las teclas CTRL+D desde el PROMPT. Si se encuentra en el modo gráfico deberá ejecutar desde el menú de inicio => logout => el sistema le presentara una ventana de dialogo y elegirá salir o reiniciar. El modo de terminal o consola:

exit

\$ logout

Serán suficientes. Después de salir del sistema, el sistema presentará de nuevo un login PROMPT si está en modo Shell o un desktop si en el modo gráfico.

Comandos Unix

Los comandos se ejecutan desde un shell. Se escriben en el PROMPT del shell y luego se presiona ENTRE. El shell trata de interpretar el comando, si es reconocido se ejecuta; si no devuelve un error (precedido por un \$ si es usuario normal o # si es la cuenta de root). Algunos comandos requieren parámetros, también conocidos como argumentos.

Ejemplos:

\$ date

Thu Jun 14 12:28:05 BST 2001

El símbolo de \$ es el prompt y claro está no lo escriba en la línea de comandos.

\$ echo Saludo Todos

Saludo Todos

Los comandos diferencian entre mayúscula y minúscula, y casi siempre son escritos en minúscula

\$ echo repítelo

repítelo

\$ ECHO REPITELO

bash: ECHO: command not found (comando no encontrado)

Estándares y convenciones Unix

- * Existen diferencias entre los sistemas operativos GNU/Linux y Unix
- * Especialmente en lo que concierne la administración del sistema
- * A menudo cosas específicas de GNU/Linux en estas áreas

Nombres de Archivo

En Unix, cada archivo tiene un nombre que le da el usuario para poder utilizarlo. Un nombre de archivo puede ser casi cualquier cadena de caracteres, donde el único carácter ASCII que no se puede usar es el slash (/), que en Unix se usa como separador de directorios y archivos. Existen otros caracteres que se recomienda no usarlos pues tienen significado especial para el intérprete de comandos de Unix, como son (! # & () * “ ` ; | < > @ \$ ^ { } ¿?: \) espacio backspace tab + - y los caracteres de control. Las mayúsculas y minúsculas son consideradas distintas en Unix y, por ejemplo, los nombres CARTA, carta y Carta corresponden a tres archivos distintos.

Se recomienda que los nombres de archivo no tengan más de 14 caracteres porque, salvo casos especiales, Unix considera iguales a dos archivos si coinciden en los primeros 14 caracteres (esto no es el caso para versiones modernas de Unix, las que pueden aceptar nombres de archivo de más de 80 caracteres).

Directorios

Los directorios son la base del sistema jerárquico de archivos de Unix. Son grupos de archivos que sirven para clasificarlos y organizarlos de acuerdo a las necesidades de los usuarios. Un directorio puede contener otros directorios y archivos, y así sucesivamente. En teoría, no existe limitación del número de archivos y directorios que se puedan crear en un directorio, con excepción del tamaño del dispositivo donde se almacena. El sistema de directorios y archivos se puede graficar en lo que se conoce como estructura de árbol.

Práctica 1

Ejercicio 1

- 1) ¿Qué es Unix?
- 2) Nombre Cinco variedades de Unix
- 3) ¿Qué es POSIX?
- 4) Nombre 5 Personajes de Software Libre.
- 5) Nombre 5 proyectos del Software Libre.

Ejercicio 2

- 1) Ingrese al Sistema (Log in).
- 2) Salga del Sistema (Log out).
- 3) Ingrese de nuevo (Login). Abra un terminal en el XWindow.
- 4) Salga del shell; la ventana del terminal debe cerrarse.
- 5) Inicie otro shell. Ejecute los siguientes comandos en este orden.
 - # date
 - # whoami
 - # hostname
 - # uname
 - # uptime

Los Inicios

Todos los niños aprenden sobre todo jugando, por eso fue de verdad muy importante que Linus entrara al mundo de la informática, en un momento en que los computadores eran todavía muy simples. Para un niño de 10 o 12 años era fácil darse cuenta de lo que había en el interior de los computadores, comprender su esencia. Para los niños y las niñas de hoy día, es mucho más difícil comprender el mismo tipo de cosas, por que hay demasiado niveles y elementos complicado en los computadores actuales, para que puedan adquirir el tipo de instinto y comprensión que " Linus " adquirió a través del juego.

Nils Torvalds ... Padre de Linus Torvalds

Capítulo 2

Los Objetivos de este Capítulo son:

1. Manejo de los comandos básicos
2. Completar comandos con TAB
3. Uso del comando history
4. Archivos y Directorios
5. Encadenamiento de comandos
6. Tuberías y Redireccionamiento

Primeros comandos básicos

Crear archivos con el comando cat

Ejecutando cat archivo podremos ver el contenido de archivo. Este comando puede recibir una serie de archivos, y el resultado será que nos mostrará un archivo a continuación del otro. Un caso especial se produce cuando ejecutamos cat sin ningún nombre de archivo. En este caso, el comando esperará a que nosotros le demos una entrada, y la irá reproduciendo línea por línea. Hasta que presionemos la combinación Ctrl+d, que indica que la entrada ha terminado.

Una de las maneras más sencilla de crear un archivo es con el comando cat:

```
$ cat > listado.txt
```

```
Felipe
```

```
Carlos
```

```
Luisa
```

```
Manuel
```

Note el símbolo de (>) - es necesario para crear el archivo. El texto que escribas será escrito al archivo especificado como argumento en este caso listado.txt Presione Ctrl+d después de la última entrada para denotar el fin de archivo.

Desplegar archivos con el comando cat

Existen muchas maneras de desplegar un archivo a pantalla para leer, una de las maneras más fácil es con el comando cat:

```
$ cat listado.txt
```

```
Felipe
```

```
Carlos
```

```
Luisa
```

```
Manuel
```

Note que no se esta utilizando el símbolos (>). El contenido es desplegado de inmediato.

Borrar archivos con rm

Para borrar archivos utilizamos el comando rm. Hay que usarlo cuidadosamente, porque una vez que los archivos han sido borrados, no pueden recuperarse de ninguna forma. Si deseamos que rm nos pregunte si queremos borrar o no un archivo, debemos utilizar la opción -i, mientras que si deseamos que no nos pregunte utilizamos la opción -f. Dependerá de la configuración del sistema cual de estas dos opciones es la que está seleccionada por omisión.

```
$ rm archivo_borrar.txt
```

Al ejecutar este comando el archivo archivo_borrar.txt es eliminado y:

```
No existe un SAFACON
```

```
No existe el comando unrm
```

Mensajes de los comandos Unix

Típicamente, comandos exitosos no devuelven ningún mensaje. Mensajes son desplegados solo en caso de error. Tomando por ejemplo el comando anterior de `rm` si encontró el archivo y lo logro borrar con éxito no nos informa de nada, pero si por alguna razón el comando falla nos devuelve un mensaje.

Copiando archivos con `cp`

El comando `cp` es el que se utiliza para copiar archivos.

Si escribimos `cp viejo nuevo`, copiaremos el archivo viejo con el nombre nuevo. Es decir, el archivo origen se escribe primero y a continuación el archivo que se va a crear. Una vez hecha la copia, tendremos dos archivos diferentes, con el mismo contenido. Por otro lado, también podemos ejecutar:

`$cp archivo1 archivo2 directorio`

de forma que los archivos `archivo1` y `archivo2` se copiarán dentro de `directorio`.

`$ cp archivo.pdf otro-nombre-archivo.pdf`

Renombrar y mover archivos con `mv`

Muy similar a `cp`, el comando `mv` es el que se utiliza para mover archivos de un lugar a otro, o para cambiarle el nombre a un archivo. Si ejecutamos, `mv viejo nuevo`, el archivo viejo habrá pasado a llamarse nuevo.

`$ mv viejo nuevo`

Por otro lado, si ejecutamos `mv archivo1 archivo2 directorio`, los archivos `archivo1` y `archivo2` se moverán dentro de `directorio`.

`$ mv archivo1 archivo2 directorio`

Completando nombres en el Shell Bash

Otro instrumento para evitar perder tiempo es el de completar los comandos. Si teclea parte de un archivo, un comando o una ruta y después pulsa la tecla `Tab`, la `bash` le mostrará o la parte del nombre del archivo/ruta que falta o emitirá un bip. Si escucha un bip, bastará con que pulse la tecla `Tab` para obtener una lista de archivos/rutas que se corresponden con lo que está tecleando.

Por ejemplo, si se olvida del comando `updatedb`, pero recuerda parte del mismo, puede utilizar su para convertirse en `root`, en el prompt de la shell teclee `up`, y pulse la tecla `Tab` dos veces, entonces verá una lista de posibles comandos que empiezan con la sílaba “`up`”, como `updatedb` y `uptime`. Añadiendo la letra “`d`” a `up` y pulsando otra vez la tecla `Tab`, el comando será completado.

De esta manera aunque la máquina sea apagada al final del día, no resulta difícil actualizar la base de datos `slocate`: Existen muchas posibilidades de que el comando sea salvado en el archivo `history` o bien puede utilizar la tecla `Tab` para completar el nombre del comando (siempre y cuando recuerde al menos cómo empieza el nombre del comando). Por ejemplo:

`$ rm arch`

Presionar `Tab` puede retornar algo así:

\$ rm archivo.txt

También funciona con nombres de comandos

Por ejemplo, startg puede ser completado a startgnome si ningún otro comando empieza con “startg”

Historial de los comandos “history”

Si usted teclea history, verá una lista numerada, que le mostrará los últimos 500 comandos que ha utilizado. Usted probablemente no necesitará ver todos los últimos 500 comandos, por eso el comando history 20 podrá resultarle útil. De esta manera, sólo los 20 últimos comandos introducidos serán visualizados (puede usar cualquier número con este comando).

Otras combinaciones de teclas

Aquí se muestran otras combinaciones de teclas que le serán útiles:

“Bang, bang”:

Si teclea !! (Llamado “bang bang”) ejecutará el último comando.

“Bang número”:

Si teclea !número (como !302) ejecutará el comando etiquetado con el número 302 en el archivo histórico.

“Bang string”:

Si teclea !string (as in !rpm) ejecutará el comando más reciente del archivo histórico en el que aparezca la cadena especificada.

Up arrow y down-arrow:

En el indicador de comandos (Bash), podrá ver los comandos previamente usados, simplemente pulsando la tecla de cursor con la flecha hacia arriba, (la tecla flecha hacia abajo le moverá hacia adelante a través de los comandos) hasta que encuentre el que desea. Pulse Enter para ejecutar el comando, como si lo hubiese tecleado en la línea de comandos.

Los comandos también pueden ser editados antes de ser ejecutados, lo cual es algo muy útil en caso de error ortográfico en comandos largos. Se puede mover con las teclas de Derecha e Izquierda para llevar el cursor hasta donde se cometió la falta. Una vez colocado el cursor en posición se puede insertar texto adicional, con la tecla de retroceso (Backspace) borrar caracteres a la izquierda del cursor y con Del o Ctrl+D borrar los caracteres a la derecha.

Archivos y Directorios

Cada sistema operativo tiene su propio método para almacenar datos en los archivos y en los directorios de manera que detectan cuando se agrega, modifica o se efectúan cambios. En GNU/Linux, cada archivo se almacena en un directorio. Los directorios pueden a su vez contener directorios; estos subdirectorios pueden también contener archivos u otros subdirectorios.

Se puede pensar en el sistema de archivos como una estructura similar a un árbol con los directorios como ramas. Estos directorios, pueden contener o ser los “padres” de directorios dentro de ellos (llamados subdirectorios) los cuales mantienen archivos y pueden contener otros subdirectorios al mismo tiempo. Sabemos que los árboles no pueden vivir si no tienen raíces y lo mismo le ocurre al

sistema de archivos de GNU/Linux. No importa lo lejos que se encuentre un directorio dentro del árbol porque todo está conectado al directorio root, el cual se representa con el símbolo de la barra hacia adelante (/).

• Como cada directorio puede contener otros directorios, se genera una jerarquía de directorios

- El nivel más alto se conoce como el directorio root (/)
- Archivos y directorios pueden ser nombrados por su ruta o path
 - Le muestra a los programas como encontrar un archivo
 - Al directorio root se le refiere con (/)
 - Otros directorios son referidos por nombre, sus nombres son separados por una barra /
- Si una ruta se refiere a un directorio entonces puede terminar en /
 - Normalmente una barra "/" al final de una ruta no efectúa diferencia alguna.

Rutas/Paths Absolutos y Relativos

Una ruta absoluta empieza en la raíz de la jerarquía del directorio y nombra los directorios debajo del, ejemplos:

`/etc/hostname`

Que significa que un archivo llamado hostname en el directorio etc en el directorio root.

Podemos utilizar el comando ls para listar los archivos en un directorio en específico dando su ruta absoluta así:

```
$ ls /usr/share/doc/
```

Directorio Actual

El comando pwd es muy sencillo, nos muestra la ruta de directorios en la que estamos situados en este momento. Por ejemplo:

```
$/home/user
```

- Su shell contiene un (current directory) directorio actual - directorio cual es el que usted se encuentra trabajando ahora mismo.
- Comandos como el ls usan el directorio actual como parámetro si ninguno es especificado
- Use el comando pwd (print working directory) para ver cual es su directorio de trabajo actual así:

```
$ pwd
```

```
/home/usuario
```

Cambie de directorio actual a otro con el comando cd:

```
$ cd /mnt/cdrom
```

```
$ pwd
```

```
/mnt/cdrom
```

Para retornar a su directorio de usuario use el comando cd sin especificar una ruta o directorio.

Creando y removiendo directorios

Comando mkdir:

Utilizamos el comando `mkdir` directorio para crear directorios. Pueden utilizarse rutas absolutas o relativas. Es decir que si queremos crear el directorio `/home/user/temp`, y estamos situados dentro del directorio `/home/user`, podremos ejecutar `mkdir temp` o `mkdir /home/user/temp` indistintamente.

Comando `rmdir`:

Para borrar directorios utilizamos el comando `rmdir` directorio. Solamente funcionará si el directorio está vacío. En caso contrario, habrá que borrar primero los archivos, para luego borrar el directorio.

- El comando `mkdir` crea un directorio nuevo y vacío.
- Por ejemplo, para crear un directorio que almacene las cuentas de la compañía hágalo así:

```
$ mkdir Cuentas
```

Para borrar un directorio que actualmente está vacío, use `rmdir` así:

```
$ rmdir Cuentas_Invalidas
```

Use `rm` con la opción `-r` (recursiva) para borrar directorios y todo su contenido así:

```
$ rm -r Cuentas_Viejas
```

Sea extremadamente cauteloso al utilizar el comando `rm` puede ser muy peligrosa herramienta si se utiliza incorrectamente.

Ruta (path) Relativa Paths

- Rutas no tienen que empezar desde el directorio raíz (root)
- Una ruta la cual no empieza con una barra “/” es una ruta relativa
 - Las rutas son relativas a algún otro directorio, casi siempre al directorio actual
- Por ejemplo, los cambios siguientes nos llevan al mismo directorio:

```
$ cd /usr/share/doc
```

```
$ cd /
```

```
$ cd usr
```

```
$ cd share/doc
```

- Rutas Relativas especifican archivos dentro de los directorios en la misma manera que las absolutas.

Directorios de Dot (.)(..) Especiales

Todo directorio contiene dos nombres de archivos especiales que le asisten en hacer rutas relativas:

- El directorio `(..)` apunta al directorio padre. Así es que el comando `ls ..` Listará los archivos en el directorio padre.

Por ejemplo, si empezamos desde el directorio `/home/usuario`:

```
$ cd ..
```

```
$ pwd
```

```
/home
```

```
$ cd ..
```

```
$ pwd
```

```
/
```

El directorio especial (.) apunta al directorio actual
Así es que ./carta.txt es el mismo archivo que el archivo carta.txt.

Utilizando los Directorios Dot (.) en su Ruta

Los directorios ocultos, especiales . y .. pueden ser utilizados en rutas al igual que cualquier otro nombre de directorio:

```
$ cd ../dir-anterior/
```

El cual significa “ir al directorio dir-anterior en el directorio padre del presente directorio”

Es común ver “../” utilizado para navegar hacia atrás varios directorios desde el directorio actual:

```
$ ls ../../../../directory-bien-retirado/
```

Archivos Ocultos

El directorio (.) se utiliza comúnmente para denotarse a si mismo, para significar "directorio actual"

Los directorios especiales . y .. no son visibles cuando se ejecuta el comando de listar ls, ya que son archivos ocultos.

Una regla Simple es que archivos que sus nombres empiezan con un . son archivos ocultos.

Para hacer que ls despliegue todos los archivos, hasta los ocultos, ejecútelo con la opción -a (all):

```
. .. .bashrc .profile reportes.doc
```

Archivos ocultos a menudo se utilizan para los archivos de configuración colocados en el directorio home del usuario

Tienes acceso a leer los archivos ocultos - solo no se listan con el comando ls por defecto.

Ruta a los Directorios home

El símbolo ~ (tilde) es una abreviación para su directorio home, así es que para el usuario “usuario”, las dos sentencias que siguen son equivalente:

```
$ cd /home/usuario/documentos/
```

```
$ cd ~/documentos/
```

La ~ se expande por el shell, y los programas solo ven la ruta completa. Puedes acceder a los directorios home de los otros usuarios utilizando la ~, por ejemplo:

```
$ cat ~silvia/cartas.txt
```

Las sentencias siguientes son todas equivalentes para el usuario “mike”

```
$ cd
```

```
$ cd ~
```

```
$ cd /home/mike
```

Buscando archivos en el Sistema

El comando locate lista los archivos que contienen el texto que se supe como argumento. Por ejemplo, para encontrar archivos que sus nombres contienen la palabra “mkdir”:

\$ locate mkdir

```
/usr/man/man1/mkdir.1.gz  
/usr/man/man2/mkdir.2.gz  
/bin/mkdir  
...
```

El comando locate es útil para encontrar archivos cuando no estas seguro de como se llama el archivo que buscas, o donde esta guardado. Para muchos usuarios, herramientas graficas hace de navegar por los archivos del sistema una tarea menos difícil, y ayudan en el la tarea de la administración de los archivos.

Ejecutando Programas

Los Programas en GNU/Linux son archivos, y se almacenan en directorios como /bin y /usr/bin. Los programas se ejecutan desde el Shell, simplemente escriba el nombre y presione ENTRE. Muchos programas aceptan opciones, las cuales se le añaden al nombre precedidas por "-". Por ejemplo, la opción -l aplicada al comando ls nos devuelve más información, incluyendo el tamaño del archivo y la fecha en el cual fue modificado por última vez:

```
$ ls -l  
drwxrwxr-x    2    mike  users  4096   Jan 21 10:57  Cuentas  
-rw-rw-r--    1    mike  users   345   Jan 21 10:57  notas.txt  
-rw-r--r--    1    mike  users  3255   Jan 21 10:57  reportes.txt
```

Muchos programas aceptan nombres de archivos después de las opciones. Puedes especificar múltiples archivos separándolos con espacios.

Especificar Múltiples Archivos

A la gran mayoría de programas se les puede pasar una lista de archivos como argumentos. Por ejemplo, para borrar más de un archivo a la vez:

```
$ rm notas-viejas.txt tmp.txt cosas.doc
```

Para crear varios directorios en un solo comando:

```
$ mkdir Cuentas Reportes
```

El uso original de cat fué para soldar múltiples archivos juntos. Por ejemplo, para listar dos o más archivos, uno después del otro:

```
$ cat notas.txt más-notas.txt
```

Si el nombre de un archivo contiene espacio en blanco, caracteres que son interpretados por el shell (ejemplo *), se le colocan comillas sencillas alrededor del nombre del archivo:

```
$ rm 'Villalona - Dominicano Soy.mp3'
```

```
$ cat '* notas importantes.txt *'
```

Buscar la Documentación de los Programas

Comando man: El comando más importante es man. Este comando nos mostrará las hojas del manual del programa que estamos queriendo buscar. Por ejemplo:

\$ man date

Nos mostrará el manual del comando date, que ya sabemos que sirve para ver y configurar la fecha, aquí está explicado como utilizarlo. Podemos movernos dentro de las páginas de los manuales utilizando la barra espaciadora, Enter, los cursores y el mismo sistema de búsqueda que utilizamos en less. Para salir, utilizamos q.

Comando info:

Un comando muy similar a man, es el comando info. Las páginas que nos muestra este comando suelen tener una mayor cantidad de información acerca de la aplicación sobre la cual estamos consultando. Por ejemplo:

\$info sh-utils

Contiene información detallada sobre algunas de las utilidades del intérprete de comandos (shell), que se verá más adelante.

Comando help:

Algunos comandos (como fg), son parte interna del intérprete de comandos, y por esta razón no tienen una página del manual que los explique. Para saber de qué manera utilizar estos comandos, usamos help. La ayuda que nos da este comando es más sintética que la de man. Por ejemplo:

\$ help jobs

Nos informará sobre el uso del comando jobs visto anteriormente.

Archivos con información:

Dentro del directorio /usr/share/doc, encontramos una gran cantidad de documentos que tratan las distintas aplicaciones que tenemos instaladas en nuestro sistema. En particular, el directorio /usr/share/doc/HOWTO, contiene artículos sobre cómo hacer determinadas cosas dentro de nuestro sistema. Otras cosas como formatos de archivos y librerías también tienen sus páginas man. Como ya hemos visto para leer la página man de un programa sólo necesitas saber su nombre:

\$ man mkdir

Para salir del man presione la tecla q

Las páginas Man de un programa contienen la siguiente información:

1. Una descripción de lo que hace
2. Una lista de las opciones que acepta
3. Informaciones adicionales como el nombre del autor, etc.

Especificando Archivos con Metacaracteres (Wildcards)

Además de ejecutar los comandos que nosotros le indicamos, el shell interpreta ciertos caracteres especiales, a estos caracteres los llamamos metacaracteres. Cuando nosotros utilizamos algún metacarácter, los comandos no lo reciben, sino que el shell lo reemplaza por lo que corresponda, y le pasa al comando ejecutado el resultado de ese reemplazo.

Eso es lo que entendemos por interpretar: reemplazar el carácter por otro carácter o por una cadena de caracteres, según corresponda.

Metacaracteres relacionados con archivos

Cuando el shell encuentra un (*), lo reemplaza por una lista de los archivos que concuerdan con la expresión indicada.

El (*): `echo *` nos mostrará todos los archivos. `echo a*` nos mostrará todos los archivos del directorio que comiencen con a. `echo *o` nos mostrará todos los archivos que terminen con o.

\$ echo /usr/local/*

Nos mostrará todos los archivos que estén en ese directorio.

En el caso de que no hubiera ningún archivo que concuerde con la expresión, generalmente, nos mostrará la expresión que hayamos escrito.

Uso del (?):

Al encontrar un ? el shell lo reemplaza por cualquier otro carácter. Es decir que la expresión que escribamos se reemplazara por todos los archivos que en esa posición tengan cualquier carácter, y en el resto de la cadena tengan lo que hemos escrito.

Por ejemplo: `echo ?ola` nos podría mostrar archivos como hola, sola, Pola. `echo a??a`, podría mostrar allá, arca, hacia.

Al igual que con el *, si ningún archivo concuerda con el patrón, generalmente, nos muestra la misma expresión que hemos escrito.

[] **Encerrados por los corchetes**, podemos escribir un rango de caracteres con los cuales queremos que el shell concuerde. Por ejemplo,

\$ ls [af]*

Nos mostraría todos los archivos que comienzan con a o con f.

Podemos además especificar un rango de caracteres, con un guión en el medio. Por ejemplo, a-z (letras minúsculas), 0-9 (números), etc. y combinarlos con caracteres individuales siempre que no sea ambigua la interpretación. (Considerar la concordancia con el carácter -).

Por ejemplo, podemos querer sólo los archivos que comienzan con números seguidos de un -, en ese caso escribiríamos

\$ ls [0-9]-* o \$ ls [0-9][0-9]-*

si comienzan con dos números seguidos de un -.

[^] Cuando al comienzo de la cadena que está encerrada por los corchetes encontramos el carácter ^, estamos indicando que debe concordar los caracteres que no se encuentran en el rango. Por ejemplo:

\$ ls [^0-9]*

Nos listará todos los archivos que no comiencen con un número.

Metacaracteres relacionados con comandos

Ejecutar un comando es tan sencillo como escribir el comando y oprimir la tecla ENTER. Sin embargo, utilizando algunos de los metacaracteres de shell podemos combinar los comandos entre sí, y lograr resultados mucho más importantes.

El “;” es un separador de comandos, nos permite ejecutar un comando a continuación de otro, equivalente a lo que sucedería si ejecutáramos primero uno, y al terminar ejecutáramos el siguiente. Es decir si escribimos:

```
$ ls; echo Hola
```

Veremos la salida del echo a continuación de la del comando ls.

() Los paréntesis sirven para encerrar grupos de comandos, y tratarlos como si fueran uno solo.

El & manda el comando a background, esto quiere decir, que nos devuelve la línea de comandos inmediatamente después de oprimir Enter, mientras el comando sigue ejecutándose en segundo plano.

La ejecución de tareas en segundo plano ya se ha estudiado anteriormente, cuando se vieron los comandos relacionados con procesos. Este metacarácter funciona de manera equivalente, y sus resultados pueden corroborarse utilizando el comando jobs.

Para ver un ejemplo, vamos a usar un nuevo comando, sleep, (un comando simple que espera una determinada cantidad de segundos). Por ejemplo:

```
$ sleep 5
```

Espera 5 segundos antes de devolvernos la línea de comandos.

Ahora, utilizando &:

```
$ (sleep 20; echo Hola) &
```

Al escribirlo nos mostraría el PID del comando que estamos ejecutando, y nos devolvería el shell; 20 segundos después veremos aparecer “Hola” en nuestra línea de comandos. Antes de que termine de ejecutarse, podemos ejecutar jobs y observar que el proceso se está ejecutando, o bien ps y observar que el comando en ejecución es sleep. Además, el & nos puede servir para separar comandos: cada vez que lo utilizamos para separar comandos, mandaría al comando que esté a su izquierda a background.

Otros metacaracteres

‘..’ Al encontrar una cadena encerrada entre ‘ ’, el shell tomaría el contenido de la cadena literalmente, es decir, sin interpretar los metacaracteres contenidos en ella. Por ejemplo:

```
$echo ‘* ?* [A-Z-]*’
```

nos mostraría * ?* [A-Z-]*.

Note que si no cerramos las comillas y presionamos ENTER, el shell nos mostraría una línea en blanco esperando que sigamos ingresando nuestro comando, hasta que cerremos las comillas.

La \ -

Utilizamos una \ para escapar el siguiente carácter. Escapar significa que el shell no lo interpretaría como un metacarácter. Por ejemplo:

```
$echo \*
```

nos mostraría un *.

El #-

Es el señalador de comentarios. Si el shell encuentra un # al comienzo de una palabra, descartaría todos los caracteres hasta el final de la línea. Por ejemplo, echo 3.1416 # Pi con un error de 0.0001 nos mostraría únicamente 3.1416.

Use el comodín (*) para especificar más de un nombre de archivo como argumento de un programa o utilitario, por ejemplo:

```
$ ls -l *.txt
```

```
-rw-rw-r-- 1 miguel users 108 Nov 16 13:06 report.txt
```

```
-rw-rw-r-- 1 miguel users 345 Jan 18 08:56 notes.txt
```

El shell expande el comodín, y le pasa la lista completa al programa o utilitario.

Con solo utilizar el * expandirá a todos los archivos en el directorio (Menos los ocultos):

```
$ rm *
```

Nombres con comodines se les llama globs, y el proceso de expandirlos es conocido como globbing.

Entrada y Salida

UNIX tiene un extenso manejo de entrada y salida, es una de las características principales que nos permite combinar pequeñas herramientas para lograr resultados más complejos. La mayoría de los comandos UNIX que nosotros utilizamos tienen una entrada estándar, una salida estándar y una salida para errores estándar. Las denominamos stdin, stdout y stderr respectivamente.

La entrada estándar por omisión es el teclado, mientras que la salida estándar y la salida de errores son, por omisión, la pantalla.

Un comando genérico, lee datos de la entrada estándar, los procesa de alguna manera, y luego emite el resultado por la salida estándar. En el caso de que durante el proceso hubiera algún error, emitiría un aviso de ese error por la salida de errores.

El Shell se encarga de relacionar estos tres, lo cual no impide que un determinado programa maneje su entrada y su salida de una manera diferente.

El carácter >

Nos permite direccionar la salida estándar de un comando a un archivo. Por Ejemplo:

```
$ps ax > procesos.txt
```

Guardaría en el archivo procesos.txt la salida del comando ps.

El carácter <

Nos permite direccionar la entrada estándar de un comando desde un archivo. Por ejemplo, el

comando mail nos sirve para mandar mensajes a otros usuarios, si escribimos:

```
$mail miguel_p < archivo.txt
```

Mandaría un mensaje con el contenido del archivo.txt al usuario miguel_p.

Usar un >>

En lugar de un > nos permite direccionar la salida estándar a un archivo, sin sobrescribirlo, sino que le agrega los datos que nosotros queramos al final. Si ahora hacemos:

```
$ps ax >> procesos.txt
```

Tendremos el listado de procesos dos veces en un mismo archivo.

Utilizar 2>

Nos permite redirigir la salida de errores a un archivo. Por ejemplo, si no existe un archivo.txt y si ejecutamos:

```
$ls archivo.txt 2> errores.txt
```

El error del comando ls, indicándonos que el archivo.txt no existe se almacenaría en errores.txt.

Usar |

Para relacionar la salida estándar de un comando, con la entrada estándar de otro comando, utilizamos el carácter |. Ejemplo, podemos relacionar la salida de ls con la entrada de wc.

Haciendo ls | wc, la salida de este comando será la cantidad de líneas, palabras y caracteres que produjo ls. Este comando recibe el nombre de pipe, que en español significa cañería o tubería. Es decir que es un comando que entuba la salida de un comando con la entrada de otro.

Es interesante observar lo que sucede cuando hacemos: ls > nuevo-archivo, esto es, el archivo nuevo aparece dentro del listado que hace ls. Esto se debe a que el shell, al hacer la relación entre el archivo y el comando, crea el archivo, y luego llama al ls.

Además es necesario tener en cuenta que un comando no puede utilizar como entrada y salida un mismo archivo. Por ejemplo, al ejecutar cat archivo > archivo, el intérprete de comandos nos indicaría que esto no es posible.

Encadenando Programas

El comando who lista los usuarios actualmente utilizando el sistema y el comando wc cuenta los bytes, palabras, y líneas en su entrada, si los combinamos para contar cuantos usuarios tienen sesión en el sistema:

```
$ who | wc -l
```

El símbolo | crea una tubería entre dos programas, le pasa la salida de uno a la entrada del otro. La salida del comando who se le pasa al comando wc. La opción -l logra que el comando wc solo imprima el número de líneas y no toda la salida del comando who

Otro ejemplo es, para contar todas las palabras, líneas y caracteres de los archivos con extensión txt sólo tenemos que ejecutar el siguiente comando:

```
$ cat *.txt | wc
```

Interfaces Grafica y Texto

Las distribuciones modernas de GNU/Linux proveen un interfase grafica al usuario (graphical user interfase, (GUI)). Los sistemas GNU/Linux utilizan el sistema Xwindow para proveer gráficas. El X es solamente un programa más, no es parte del kernel ni GNU/NLinu.x

Las mayorías de distribuciones se inician automáticamente en el X. GNU/Linux se puede utilizar desde la línea de comandos sin un GUI. Pulse Ctrl+Alt+F1 para entrar en una consola de texto – haga un login idéntico al del X.

Use Ctrl+Alt+F2, Ctrl+Alt+F3, etc., para cambiar entre las terminales virtuales – los distros proveen 6 usualmente. Use Ctrl+Alt+F7, o cualquiera que fuese la última terminal virtual, para regresar al .X

Editores de Texto

Los editores de Texto son para editar archivos de texto simple. No proveen capacidad de formato avanzados como los procesadores de palabras. Son de extrema importancia – saber manipular archivos de texto en Unix es FUNDAMENTAL.

Los editores más usados son Emacs y Vim, ambos son sofisticados pero toman tiempo en dominar. Algunos editores más simple son Nano, Pico, Joe, y gráficos son Kedit y Gedit.

Algunos programas y utilitarios lanzan un editor de texto. Ellos utilizan la variable \$EDITOR para decidir cual. Ca si siempre por default es vi, pero puse edes ambiarlaE ste ejemplo es parte de la filosofía de componente de Unix, programas pequeños haciendo cosas específicas.

Práctica 2

Ejercicio 1

- 1) Use el comando `ls` para listar los archivos en el directorio actual.
- 2) Cree un nuevo archivo utilizando el comando `cat` de la manera siguiente:
- 3) `$ cat > hola.txt`
- 4) Hola Mundo!
- 5) Esto es solo una Prueba.
- 6) Presione Enter al final de la última línea, y entonces `Ctrl+D` para denotar el final del archivo.
- 7) Use el `ls` de nuevo para verificar que el archivo recién creado existe.
- 8) Despliegue el contenido del archivo.
- 9) Despliegue el mismo archivo de nuevo, pero esta vez utilice solo las teclas del cursor para ejecutar el comando sin tener que digitarlo de nuevo.

Ejercicio 2

- 1) Cree un segundo archivo. Llámelo `nomina.txt`, escríbale cualquier cosa.
- 2) Revise con el comando `ls`, que existe.
- 3) Despliegue el contenido del archivo. Minimice la digitación que se necesita escribir para lograrlo:
- 4) Revise el `history` para encontrar el comando que creo el archivo anterior.
- 5) Cambie el comando para que en ves de crear el archivo lo despliegue a pantalla.

Ejercicio 3

- 1) Después de cada uno de los siguientes pasos, use el comando `ls` y `cat` para verificar que ha sucedido.
- 2) Copie `nomina.txt` a un archivo nuevo llamado `descuento.txt`. Use el `Tab` para evadir tener que escribir el nombre completo del archivo.
- 3) Ahora copie `hola.txt` a `descuento.txt`. ¿Que sucedió?

4) Borre el archivo original, hola.txt.

5) Renombre descuento.txt a impuestos.txt.

6) Trate de borrar el archivo hola.txt con el comando rm. ¿Que sucede?

7) Trate copiar nomina.txt de nuevo, pero no especifique el nombre del archivo al cual se le copiará. ¿Que sucedió?

Ejercicios 4

1) Use el comando pwd para ver en que directorio se encuentra.

2) Si no estas en su directorio home (/home/NOMBRE_DE_USUARIO) use el comando cd sin ningún argumento, y ejecute pwd de nuevo.

3) Use cd para visitar el directorio root, y listar los archivos ahí dentro. Home debe ser uno de ellos.

4) Vaya al directorio home y liste el contenido de nuevo. Debe existir un directorio por cada usuario del sistema incluyendo el suyo (puedes utilizar el comando whoami para verificarlo).

5) Regrese a su directorio home para confirmar que esta de regreso donde empezó.

Ejercicios 5

1) Cree un archivo de texto en su directorio home y llámelo merengue, conteniendo las siguientes oraciones:

Baile compadre Juan

Quisqueya

2) Renómbrelo clasicos.txt

3) Cree un nuevo directorio en su directorio home y llámelo merengue.

4) Mueva el archivo clasicos.txt dentro del directorio merengue.

5) Desde el escritorio grafico abra un manejador de archivos (explorador), y encuentre su directorio home, también confirme el directorio merengue y el archivo clasicos.txt.

6) Con un editor de texto grafico edite el archivo clasicos.txt.

Ejercicios 6

1) Desde su directorio home, liste los archivos en el directorio /usr/share.

2) Cambie al directorio /usr/share, confírmelo con pwd. Liste los archivos en este directorio y

los del directorio doc.

3) Ahora liste los archivos en el directorio padre, los del directorio encima de este en la jerarquía.

4) Ejecute el siguiente comando, asegúrese de entender el resultado: `$ echo ~`

5) Use el comando `cat` para desplegar el contenido de un archivo de texto el cual reside dentro de su directorio `home` (cree uno si no existe), usando el sintaxis “~/” para referirse a él. No debe importar desde que directorio usted se encuentre para ejecutar el comando.

Ejercicios 7

1) Use el comando `hostname`, sin opciones, para imprimir el nombre del host de la máquina en uso.

2) Use el comando `man` para desplegar la documentación del comando `hostname`. Investigue cómo hacerlo que imprima la dirección IP de su máquina en vez del nombre de host de su máquina. Vaya a la sección de “Opciones” del `man`.

3) Use el comando `locate` para encontrar en el sistema los archivos que contienen el texto ‘hostname’. Cual de la lista de archivos desplegados es el programa `hostname`? Ejecútelo ahora con su ruta y nombre absoluto para ver si es este realmente.

Ejercicios 8

1) Utilizando el comodín * (wildcard) solo como argumento de un comando es expandido por el shell como una lista de todos los archivos en el directorio actual. Use el comodín con el comando `echo` para probar el resultado (asegúrese que solo sean archivos de texto que se encuentren en el directorio): `$ echo *`

2) Use las comillas simple para que se imprima el símbolo * y que el shell no lo interprete.

3) Agréguele otro archivo al directorio `merengue` que usted creó anteriormente, llámelo `modernos.txt`:

Dominicano soy - Fernando Villalona

Bachata Rosa - Juan Luís Guerra

4) Use el comando `cat` para desplegar ambos archivos, por nombre y con comodines (wildcard).

5) Copie el directorio `merengue` y todo su contenido, llámelo `Merengue`, use `cp`.

6) Finalmente, borre el directorio `merengue` con el comando `rm`.

Ejercicios 9

1) Explicar en qué se diferencian `ls *` y `echo *`.

2) Explicar en qué se diferencian `ls /` y `echo /`.

3) Crear un archivo que contenga la cantidad de archivos en un directorio.

4) Crear dos archivos: `a.txt`, que contenga `hola`, y `b.txt`, que contenga `chao`. Luego concatenarlos en un archivo `ab.txt`.

Gestionar Archivos desde el CLI

Una analogía es comparar una distribución de Linux con una hamburguesa que compras en un restaurante de comida rápida. No tienes idea de lo que te estás comiendo. En cambio, la FSF no te da una hamburguesa, sino la receta para hacer la hamburguesa. Te permite revisarla, eliminar los ingredientes no deseados y añadir tus propios ingredientes para mejorar el sabor de tu hamburguesa. Cuando estés satisfecho con la receta entonces empiezas a prepararla. Tu la cocinas de la forma que prefieres: asada, cocida, frita, a la barbacoa, o comerla cruda.

Organización FHS

Los Objetivos de este Capítulo son:

1. Qué son los Shells
2. Trabajar desde la línea de comandos
3. Comandos necesarios para manejarse desde el Shell
4. Variables del Shell
5. Localizar Archivos

Capítulo 3

Trabajar en la Línea de Comandos

Los Shells

Un shell provee una interfase entre el usuario y el kernel del sistema operativo. Los shells o son GUIs (graphical user interfase) o CLI (command interpreter). Los Tradicionales de Unix son Interfases de Líneas de Comandos (CLIs). Son iniciadas automáticamente cuando un usuario ingresa al sistema.

El Shell Bash Shell

El interprete de comandos más popular de GNU/Linux's es el bash (The Bourne-Again Shell). Es mucho más sofisticado que el sh original de Steve Bourne. Puede ser ejecutado como sh, y así reemplazar el Shell de Unix original. Te presenta un prompt y espera que los comandos sean escritos, aunque nos concentramos solo en Bash, el shell tcsh también es popular y es basada en el diseño de la anterior Shell C (csh).

Comandos del Shell

Los comandos del Shell consisten de palabras que se escriben en la línea de comandos, separadas por espacios en blanco. Primero es el comando, seguido por opciones y luego los argumentos. Por múltiples razones, algunos comandos son parte del Shell, el número de comandos que son parte del Shell es pequeño.

Argumentos de la Línea de Comandos

Las palabras después del nombre del comando se pasan como argumentos. La mayoría de los comandos agrupan estas palabras en dos categorías o grupos:

1. Opciones, casi siempre empiezan con uno o dos guiones.
2. Argumentos, que son nombres de archivos, directorios, etc., sobre los cuales opera el comando.

Las opciones casi siempre se colocan antes de los argumentos, pero para muchos comandos no es obligatorio. La opción especial de '--' indica el fin de las opciones, y nada después de los guiones se conjuga como una opción, aunque empiece con un guión -.

El Sintaxis de las Opciones de la Línea de Comandos

La mayor parte de los comandos Unix tienen una sintaxis estandarizada para pasarle las opciones. Las opciones de una letra empiezan con un guión, Ej., -B, pero existen opciones menos crípticas, que son palabras completas o frases, y empiezan con dos menos, por ejemplo --ignore-backups. Algunas opciones mismas toman argumentos, por lo general los argumentos son la próxima palabra: sort -o output file. Algunos programas usan estilos diferentes de opciones desde la línea de comandos, por ejemplo, opciones largas a veces empiezan con un solo - y no con dos --.

Ejemplos de Opciones de los Comandos

1. Lista todos los archivos en el directorio actual:

```
$ ls
```

2. Lista todos los archivos en el formato largo (dando más información):

```
$ ls -l
```

3. Lista la información completa sobre archivos en específico:

```
$ ls -l notas.txt reportes.txt
```

4. Lista toda la información de todos los archivos .txt:

```
$ ls -l *.txt
```

5. Lista todos los archivos en formato largo, incluyendo los ocultos:

```
$ ls -l -a
```

```
$ ls -la
```

Variables del Shell

Las variables Shell pueden ser utilizadas para almacenar valores temporarios

Los valores de las variables del Shell se asignan de esta forma, ejemplo:

```
$ archivos="notas.txt reportes.txt"
```

Las dobles comillas se usan por el espacio en blanco, pero es mejor usarlas todo el tiempo. Para imprimir el valor de una variable use el comando echo así:

```
$ echo $archivos
```

El símbolo (\$) le dice al shell insertar el valor de la variable en la línea de comando. Use el comando set, env o export (sin argumentos) para listar todas las variables del Shell. tra manera de listar

```
$echo $<tab><tab>
```

Variables de Ambiente

Las variables del Shell son privadas de ese Shell. Un tipo especial de variables del shell llamados variables de ambiente se les pasa a los programas ejecutados desde el Shell. El espacio de un programa son el conjunto de variables de ambiente a las cuales el responde.

Desde Bash, use el comando export para exportar una variable del shell a su ambiente:

```
$ archivos="notas.txt reportes.txt"
```

```
$ export archivos
```

O combinándolo en un solo comando así:

```
$ export archivos="notas.txt reportes.txt"
```

Donde están los Programas almacenados

La localidad de un programa puede ser especificada explícitamente:

```
$ ./ejemplo
```

Ejecuta el programa ejemplo que se debe encontrar en el directorio actual

```
$ /bin/ls
```

Ejecuta el comando ls que se encuentra en el directorio /bin. Si no indicamos la ruta, el Shell busca en los sitios especificados por la variable PATH. La variable PATH almacena los directorios en donde buscar los ejecutables. Los nombres de directorios son separados por punto y coma, por ejemplo:

```
$ echo $PATH
```

```
/bin:/usr/bin:/usr/local/bin
```

Si ejecutamos el comando:

\$ whoami

El sistema ejecutará /bin/whoami o /usr/bin/whoami o /usr/local/bin/whoami (o el que encuentre primero).

Configuración de las Variables de Bash

Algunas variables contienen información la cual Bash utiliza. La variable llamada PS1 (Prompt String1) especifica como desplegar el prompt del Shell. Use el comando echo con el símbolo \$ antes del nombre de la variable para ver su valor:

```
$ echo $PS1
```

```
[\u@\h \W]\$
```

Los caracteres especiales \u, \h y \W representan variables del Shell que contienen, respectivamente, su nombre de usuario o login name, el nombre de su maquina y el directorio de trabajo actual, Ej.:

```
$USER, $HOSTNAME, $PWD
```

Usando el comando History

Comandos previamente ejecutados pueden ser editados usando las teclas del cursor o Ctrl+P. Esto permite reusar comandos anteriores sin tener que digitarlos de nuevo. Bash almacena una historial (history) de los comandos ejecutados en memoria. Use el comando history para desplegar las líneas guardadas en el historial de comandos.

History se almacena en el archivo /.bash_history entre sección y sección del usuario. Bash usa la librería readline para leer la entrada del usuario y permite comandos de edición tipo Emacs desde la línea de comandos. Las teclas del cursor Derecha e Izquierda y Delete trabajan normal.

Re-usando los Ítems del History

Comandos anteriormente ejecutados pueden ser editados para formar nuevos, usando expansión del history. Use !! para referirse al comando anterior, por ejemplo:

```
$ rm cartas.txt
```

```
$ echo !!
```

```
echo rm cartas.txt
```

```
rm carta.txt
```

Uno muy importante es !cadena, cual inserta el comando más reciente que empieza con cadena. Otros útiles para repetir comandos sin ninguna modificación:

```
$ ls *.txt
```

```
notas.txt reportes.txt
```

```
$ !ls
```

```
ls *.txt
```

```
notas.txt reportes.txt
```

Extraer Argumentos desde el History

El comodín !\$ refiere al último argumento del comando anterior, ejemplo:

```
$ ls -l carta con nombre muy largo.odt
```

```
-rw-r--r-- 1 Juan users 11170 Oct 31 10:47 carta con nombre muy largo.odt
```

```
$ cp !$
```

cp carta con nombre muy largo.doc

Similarmente, !^ se refiere al primer argumento del último comando. Un comando de la forma ^ buscar ^ reemplazar ^ reemplaza la primera ocurrencia de buscar por reemplazar en el último comando ejecutado, y se ejecuta así:

```
$ echo $http_proxy
$ ^ pp ^ tp ^
echo $http_proxy
http://192.18.2.7:8080
```

Resumen de las teclas de editar del Bash

Estos son los comandos básicos default del bash:

1. Right- mueve el cursor a la derecha
2. Left- mueve el cursor a la izquierda
3. Up- comando previo en la línea del history
4. Down- próxima línea del history
5. Ctrl+A- moverse al inicio de la línea
6. Ctrl+E- moverse al final de la línea
7. Ctrl+D- borrar el carácter actualmente debajo del cursor

Existen teclas alternativas, como las del editor Emacs, en los casos que nos se puedan utilizar las teclas cursor. También existen otras teclas en combinación, un poco menos usadas, de las cuales se puede encontrar más información en las páginas man del bash, en la sección "Readline".

Combinando más de un Comando en una línea

Puedes escribir múltiples comandos en una sola línea simplemente separándolos con ";", lo que es muy útil si el primer comando toma mucho tiempo en ejecutar, por ejemplo:

```
$ programa_que_consume_tiempo; ls
```

Alternativamente, use && para colocar los comandos que solo se ejecuten si el anterior tuvo éxito:

```
$ Comandos_de_largo_tiempo_de_ejecucion-alto_o_potencial_de_fracaso && ls
```

Repetir Comandos con for

Comandos pueden ser repetidos las veces necesarias utilizando el bucle for. La estructura es:

```
$ for nombre_variable in lista; do comandos...; done
```

Por ejemplo, para renombrar todos los archivos de extensión .txt a .txt.BAK:

```
$ for file in *.txt;
> do
> mv -v $file $file.BAK;
> done
carta.txt -> carta.txt.old
reporte.txt -> reporte.txt.old
listado.txt -> listado.txt.old
```

El comando también se pudiese escribir en una sola línea así:

```
$ for file in *.txt;do mv -v $file $file.BAK; done
```

Substitución de Comandos

Substitución de Comandos permite que la salida de un comando sea el argumento de otro, por ejemplo, use el comando locate para encontrar todos los archivos llamados carta.odt y imprime la información acerca de ellos con el comando ls:

```
$ ls -l $(locate carta.odt)
```

```
$ ls -l `locate carta.odt`
```

Las comillas en el segundo son las simples, también llamadas backticks. El estilo de `$()` es preferida, pero los backticks son muy usados. Las nuevas líneas son convertidas a espacios en la salida del comando primario. Otro buen ejemplo: use el editor vi para editar el último archivo encontrado:

```
$ vi $(locate carta.txt | tail -1)
```

Buscar archivos con locate

Usar el comando locate es una manera simple y eficaz de encontrar archivos. Por ejemplo, para encontrar archivos relacionados con el programa de correo mutt:

```
$ locate mutt
```

El comando locate busca en la base de datos de los nombres de los archivos, esta base de datos es mantenida con el comando updatedb. La base de datos debe ser actualizada regularmente, por lo general esta actualización se hace automáticamente con el servicio cron. Debes tener cuenta que locate no encontrara archivos creados después de la última actualización de la base de datos. La opción `-i` hace que la búsqueda sea sensitiva a mayúscula y minúscula.

La opción `--r` interpreta el argumento patrón como una expresión regular, y no como una cadena de caracteres simple.

Buscar archivos con más flexibilidad: find

El comando locate solo busca archivos por su nombre, find puede encontrar archivos por una amplia combinación de criterios de búsqueda, el cual incluye por nombre. El sipnosis del comando find es:

```
$ find directorios criterio
```

```
$ find rutas búsqueda-expresiones acción-expresiones
```

El comando find busca en estructuras completas de directorio empezando con las rutas y ejecuta acciones especificadas por la acción-expresión en todos los archivos con atributos igualando el búsqueda-expresiones.

Algunos ejemplos son:

El find más simples por ejemplo es:

```
$ find .
```

Buscar archivos por criterio simple singular:

```
$ find . -name reportes.txt
```

El cual busca archivos en el directorio actual que su nombre es reporte.txt

El criterio de búsquedas siempre empieza con un solo guión, aunque tengan un nombre largo

```
$ find . -name '*.config' -print
./prog1.config
./stat/mean.config
./stat/var.config
./math/matrix.config
```

Busca la estructura completa de directorio empezando por el directorio actual (especificado en este caso por un punto, .) por archivos con nombres que terminen en .config e imprime el nombre de cada archivo encontrado. En este ejemplo, -name '*.config' es una expresión de búsqueda (búsqueda-expresiones) y -print es una accion-expresión. Cualquier número de expresiones de búsqueda y accion puede ser usada con un solo comando find. Por ejemplo:

```
$ find . -name '*.config' -mtime 1 -print -cpio /dev/rmt1
```

Busca la estructura de directorio completo empezando por el directorio actual por archivos que su nombre terminan en .config que fueron modificados hace un día. La opción -name la cual es una expresión de búsqueda iguala archivos con nombres que terminan en .config y opción -mtime es otra expresión de búsqueda que iguala archivos que fueron modificados un día atrás. La expresión de accion -print imprime el nombre del archivo a pantalla y la expresión de accion -cpio escribe los archivos al dispositivo de cintas /dev/rmt1. Las expresiones de búsqueda y accion más usadas se muestran más adelante.

Expresiones de búsqueda

-name 'pattern'

Encuentra archivos con nombres igualando patrón (pattern). El patrón puede incluir metacaracteres. El patrón debe estar entre comillas simples para que el shell no lo interprete.

-size [+|-]n[c]

Encuentra archivos que son por lo menos (+n) exactamente (n) o menos que (-n) n bloques de tamaño. En la mayoría de los sistemas el bloque es de 512 bytes o medio kilobyte. Si se le agrega una c, los tamaños son especificados en caracteres (e.j. bytes).

-atime +n | n | -n

Encuentra archivos que fueron accesado por ultima vez hace más de (+n) exactamente (n) o menos que (-n) n número de días antes. Un archivo es accesado cuando se le ejecuta un comando incluyendo el comando find.

-mtime +n | n | -n

Encuentra archivos que fueron modificados ultima vez hace más de (+n) exactamente (n) o menos de (-n) n días.

-ctime +n | n | -n

Encuentra archivos que fueron creados hace más de (+n) exactamente (n) o menos de (-n) n días.

-newer filename

Encuentra archivos que fueron modificados más recientemente que el archivo especificado por filename.

-type c

Encuentra archivos del tipo c. Los valores más útiles de c para la mayoría de los usuarios es d para especificar un directorio, f para especificar archivos planos o ordinarios y l para especificar vínculos simbólicos. Otros valores son b para archivos especiales de block device, c para el archivo especial de caracteres y p para un archivo fifo o tuberías nombradas.

-perm [-]perm-list

Encuentra archivos con permisos igualando exactamente esos especificados por listado de permisos (perm-list). Si el perm-list es precedido por un guión (-), encuentra archivos con por lo menos los permisos especificados.

Metacaracteres Soportados

El comando find soporta varios metacaracteres o wildcards (comodines) cuando busca con el criterio de nombre (e.j. usando opción -name 'patrón' búsqueda-expresión).

* Igual a cero o más ocurrencias de cualquier carácter.

? Igual a cualquier carácter simple.

[...] Igual a un carácter desde un conjunto de caracteres.

[n-m] Igual a cualquier carácter en el rango expresado por n-m.

[^...] Igual a cualquier carácter no encerrado en las llaves (brackets).

\ (\) Antes de cualquier meta carácter desactiva su interpretación.

Expresiones de Acción

-print

Imprime la ruta y nombre del archivo de cada archivo encontrado. Rutas son expresadas en relativa a la ruta de la búsqueda.

-exec cmd

Ejecuta comando indicado (cmd) por cada archivo encontrado. En el comando el archivo actual es especificado con \{\} (Backslash, llave cuadrada, Backslash, llave cuadrada cierra). El comando o cmd debe terminar con un \; (Backslash, punto y coma). Note que la expresión exec retorna verdadero si los comandos se completaron con éxito y falso si no. De esta manera exec funciona como una expresión de búsqueda además de una expresión de acción.

-ok cmd

Cuestionar al usuario antes de ejecutar el comando cmd a cada archivo encontrado. OK funciona idéntico al -exec excepto que el usuario es preguntado si confirma que desea ejecutar cada comando si imprime cada archivo encontrado seguido por un símbolo de pregunta (?). Si escribe y causara la ejecución. Escribir n causara que la ejecución se obvие del cmd y continua al próximo archivo.

-depth

Causa que las acciones que se van a efectuar a un archivo dentro de un directorio antes el mismo

directorio.

-prune

Saltar el directorio iguala más recientemente.

Operadores

Expresiones de Búsqueda pueden ser combinadas para crear expresiones compuestas usando operadores. Los operadores nos permiten efectuar búsquedas más elaboradas o complejas. Se listan en la siguiente tabla en el orden que ellas son evaluadas.

\(expresión \)

Verdad si la expresión en el paréntesis es verdad. Expresiones entre los paréntesis son evaluadas primero. Los paréntesis son precedidos por una barra invertida (backslash) para no permitir que el shell las interprete como un carácter especial. Esto es necesario en los shells Bourne, Korn, c-shell y sus derivadas.

! expresión

El carácter de exclamación es el operador NO. Se evalúa como verdad si la expresión es falsa.
expresión -a expresión

expresión expresión

El operador and evalúa a verdadero si ambas expresiones son verdaderas. La -a no tiene que ser especificada. Es implicada si usamos más de una expresión de búsqueda. La segunda no será evaluada si la primera es falsa.

expresión -o expresión

El operador or, -o, evalúa a verdad si una de las dos expresiones es verdad. La segunda expresión no será evaluada si la primera expresión es verdadera.

Expresiones Avanzadas

Estas expresiones son útiles para usuarios avanzados o administradores de sistemas.

-inum inode

Busca archivos que su número de inodo es inode.

-links n

Busca archivos con n número de Links o Vínculos.

-group gname

Busca archivos que pertenecen al grupo especificado en el argumento gname, puede ser el nombre de un grupo o el número que representa su ID del grupo.

-nogroup

Busca archivos que son de un grupo que no esta en /etc/group.

-user uname

Busca archivos que pertenecen al usuario especificado por uname. Uname puede ser el nombre de un grupo o el número que representa su ID del usuario.

-nouser

Busca los archivos que pertenecen a un usuario que no esta en /etc/passwd.

-cpio device

Escribe cada archivo encontrado al dispositivo usando el formato cpio. Para la gran mayoría de usuarios el dispositivo es el nombre físico de su cinta magnética o tape drive.

-xdev

No continúe la búsqueda si se cambia a un sistema de archivos diferente. Buscar archivos que residen en el mismo sistema de archivos del de la ruta dada como argumento.

-follow

Sigue los links simbólicos y registra los directorios visitados. Esto no se debe de usar con la expresión -type l.

Ejemplos

Buscar en todo el directorio home incluyendo todos los subdirectorios por un archivo de nombre perdido.txt y imprime la ruta a perdido.txt en la pantalla.

```
$ find ~ -name 'perdido.txt' -print
```

* Note que la tilde (~) especifica su directorio home.

Empezando por el directorio home, recursivamente busque todos los archivos que sus nombres terminan en extensión .cpp y imprima el resultado a la pantalla.

```
$ find ~ -name '*.cpp' -print
```

Busque todos los archivos empezando desde el directorio actual que su nombre empieza con carta y tiene un carácter más.

```
$ find . -name 'carta?' -print
```

Esta sentencia encontraría archivos nombrados carta1, cartad y cartas, pero no a carta o carta12. Note que el punto (.) especifica el directorio actual.

Busque todos los archivos empezando con el directorio actual que su nombre empieza con una letra mayúscula y termina con un número.

```
$ find . -name '[A-Z]*[0-9]' -print
```

Busque todos los archivos empezando con el directorio /usr/local/install de nombre R(r)eadme

```
$ find /usr/local/install -name '[R,r]eadme' -print
```

El ejemplo anterior también se puede lograr con la expresión compuesta.

```
$ find /usr/local/install \( -name 'readme' -o -name 'Readme' \) -print
```

Busque todos los archivos empezando con el directorio actual que su nombre no termine en .bak.

```
$ find . -name '*[^.bak]' -print
```

El ejemplo anterior también se puede lograr con el operador lógico NOT.

```
$ find . !-name '*.bak' -print
```

Busque todos los archivos empezando desde el directorio home de nombre Espec*ial.

```
$ find ~ -name 'Espec\*ial' -print
```

* Note que el backslash (\) le dice a find que no trate a el asterisco (*) como un meta carácter.

Busque los archivos empezando desde el directorio home creados en los últimos cinco días.

```
$ find ~ -ctime -5 -print
```

Cree un listado de todos los archivos y subdirectorios contenido en los directorios ~/ccode y ~/fortran y guárdalo al archivo lista-programas.

```
$ find ~/ccode ~/fortran -print > lista-programas
```

* Note que el signo más grande que (>) redirecciona la salida de -print desde la pantalla hacia el archivo lista-programas.

Cree listado de los directorios empezando por /home y guárdelo al archivo lista-directorio.

```
$ find ~ -type d -print > lista-directorio
```

Buscar archivos empezando en el /home que no han sido accesados en los últimos 30 días.

```
$ find ~ -atime +30 -print
```

* Note que si usted ejecuta este comando una segunda vez, no encontrara ningún archivo porque el comando find accesa cada archivo en el directorio home cuando se ejecuta.

Busque todos los archivos empezando en el directorio home que su nombre termine en .config que fue modificado hace un día.

```
$ find ~ -name '*.config' -mtime -1 -print
```

Busque todos los archivos empezando en el directorio home más nuevo que el archivo ~/misdocumentos/reporte.txt.

```
$ find ~ -newer ~/misdocumentos/reporte.txt -print
```

Busque todos los archivos empezando en el directorio home más nuevo que el archivo ~/misdocumentos/reporte.txt y también nombrado reporte.txt.

```
$ find ~ -newer ~/misdocumentos/reporte.txt -name 'reporte.txt' -print
```

Busque todos los archivos empezando en el directorio home más nuevo que el archivo ~/misdocumentos/reporte.txt, nombrado reporte.txt y cópielo al directorio de trabajo actual.

```
$ find ~ -newer ~/misdocumentos/reporte.txt -name 'reporte.txt' -exec cp \{\} . \;
```

Elimine todos los archivos y subdirectorios empezando con el directorio dir-viejo. haga que el usuario le confirme antes de ejecutar el comando de remover rm.

```
$ find dir-viejo -depth -ok rm \{\} \;
```

* Nota la opción `-depth` aquí es requerida. De otra forma, el `find` hiciera el intento de remover los directorios antes de vaciarlos y el comando `rm` fallará.

Busque todos los archivos empezando con su directorio `home` con permisos de lectura/read y escritura/write para el usuario y permisos de lectura/read solamente para el grupo y los otros.

```
$ find ~ -perm 644 -print
```

En este ejemplo los permisos los especificamos usando los números octales. Este método trabaja en las mayorías de sabores de Unix. Los Unixs modernos soportan un modo simbólico para especificar la lista de los permisos. Por ejemplo,

```
$ find ~ -perm u=rw,go=r -print
```

* Nota esta búsqueda hace lo mismo que el ejemplo arriba.

Busque todos los archivos en mi directorio `home` donde el grupo o los otros tienen permisos de escritura y use el comando `chmod` para remover ese permiso.

```
$ find ~ \( -perm -020 -o -perm -002 \) -exec chmod go-w \{\} \;  
$ find ~ \( -perm -g=w -o -perm -o=w \) -exec chmod go-w \{\} \;
```

* Nota en el primer ejemplo usamos números octales y el segundo usa modo simbólico de especificar la lista de permisos a el comando `find`.

Busque todos los archivos empezando con el directorio actual más grande que 1000 bloques (alrededor de 500 kilobytes en la mayoría de los sistemas).

```
$ find . -size +1000 -print
```

Busque todos los archivos regulares empezando por el directorio actual más grande de 1000 bloques que su nombre no termine en `.Z` y cuestione el usuario antes de comprimirlos con el comando `compress`.

```
$ find . ! \( -name '*.Z' \) -type f -size +1000 -ok compress \{\} \;
```

Busque todos los archivos empezando en el directorio actual que sus nombres terminen en `.ssd01` o `.sct01` y cópielo al directorio `~/saslib` y que pregunte antes de removerlos solamente si el comando `cp` tubo éxito.

```
$ find . \( -name '*.ssd01' -o -name '*.sct01' \) -exec cp \{\} ~/saslib \; -ok rm \{\} \;
```

Empezando por el directorio `home`, busque todo los archivos que sus nombres terminan en `.bak` pero no busque en el directorio de backups.

```
find ~ \( -name '*.bak' -o \( -name 'backups' -prune \) \) -type f -print
```

Busque el archivo en el directorio actual con inode número 1428846 y cuestióname antes de renombrar el archivo.

```
$ find . -inum 1428846 -ok mv \{\} newname \;
```

* Note que esto es útil para renombrar archivos con caracteres especiales en su nombre y que para encontrar el número de inode de un archivo con el comando `ls` use la opción `-i`.

Busque todos los archivos empezando en el directorio /usr/home que no pertenecen a un grupo listado en el archivo /etc/groups.

```
# find /usr/home -nogroup -print
```

* Note que el símbolo de número (#) se usa para denotar el prompt de Unix porque se necesita ejecutar desde la cuenta del superusuario.

Busque todos los archivos empezando en el directorio /usr/bin que tienen exactamente 5 links.

```
# find /usr/bin -links 5 -print
```

Busque todos los archivos empezando en el directorio /usr/home que le pertenecen al usuario miguel y cámbiele el dueño al archivo a root usando el comando chown.

```
# find /usr/home -user miguel -exec chown root \{\} \;
```

Busque todos los archivos regulares en el directorio /usr que han sido modificado en los últimos 5 días y cópialos a un dispositivo de cinta tape. Siga los vínculos simbólicos pero no busque archivos en otro sistema de archivos.

```
# find /usr -follow -xdev -mtime -5 -cpio /dev/rmt1
```


Práctica 3

Ejercicios 1

- 1) Use el comando `df` para desplegar la cantidad de espacio en el disco duro usada y disponible.
- 2) Revise las paginas man del comando `df`, y encuentre la opción que permitirá que el comando desplegue la salida en más amistosa de leer para los humanos. Experimente con ambas las opciones de única letra y las de nombres largos.
- 3) Ejecute el shell, `bash`, y analice a ver que pasa. Recuerde que usted ya se encontraba ejecutando un shell `bash`. Trate de salir del shell que lanzo con el comando `exit`.

Ejercicios 2

- 1) Trate el comando `ls` con las opciones `-a` y `-A`. ¿Cual es la diferencia entre ellas?
- 2) Escriba un loop cual hace un recorrido de todos los archivos de un directorio y imprime los nombres de ellos con el comando `echo`. Si lo escribe todo en una línea, le será más fácil luego ejecutarlo desde la línea de history.
- 3) Cambie el loop para que saludo un número de gente en el aula (no cree archivos con estos nombres).
- 4) Claro esta, una manera más simple para imprimir una lista de los nombres de archivos es con `echo *`. Porque fuese esto útil, cuando casi siempre utilizamos el comando `ls`?

Ejercicios 3

- 1) Use el comando `find` para listar todos los archivos y directorios debajo de su directorio home. Experimente con `-type d` y `-type f` criterio para listar solo archivos y/o directorios.
- 2) Use el comando `locate` para encontrar los archivos que contienen la cadena "passwd". Intente la búsqueda ahora con el comando `find`, buscando en todo el sistema de archivos. Necesitaras utilizar el comodín `*` entre la cadena `*passwd*` en el patrón de búsqueda.
- 3) Investigue que hace el criterio de búsqueda del comando `find -iname`.

Ejercicio 4

- 1) Usando `cut` como despliegue una lista de usuarios ingresados en el sistema. (Verifique con `who`)

- 2) En el ejemplo de arriba imprima los usuarios sin duplicados y en orden alfabético.
- 3) Pruebe con el comando `last` para desplegar el record de quienes han ingresado al sistema, con el comando `tac` reverse el orden. ¿Para qué fuese esto útil? Si la salida es extensa como la direcciona al comando `less`?
- 4) Use `sed` para corregir el error ortográfico 'sostema' a 'sistema'. Escriba un pequeño archivo en nano, para probar su comando. ¿Qué pasa si el error ocurre más de una vez, y que se puede hacer?
- 5) Use `nl` para enumerar las líneas que escribió en el ejemplo de arriba para corregir el error.

Manejo de Archivos de texto

Es la pregunta que nos impulsa NEO. Es la duda que te ha traído aquí.
Trinity, The Matrix

Los Objetivos de este Capítulo son:

1. Editores de Textos Básicos, vi
2. Conceptos de Entrada/Salida
3. Redirección y Tuberías
4. Filtros y comandos de manipulación de texto
5. Sortear y ordenar
6. Cortar y pegar desde la línea de comandos
7. Manipulación básica como copiar, mover, de archivos

Capítulo 4

Trabajar con Archivos de Texto

Sistemas tipo GNU son muy eficiente en su manejo de archivos de texto. Las mismas técnicas pueden ser utilizadas con archivos de texto simple o basado en formato de texto. La mayoría de los archivos de configuración de sistemas operativos GNU son archivos de texto simple. El texto es mayormente en carUn modificador de tipo puede ser agregado a un START o END para cambiar el orden de sorteo por defecto de la llave de sortear. Los modificadores de tipos son uno o más de las siguientes letras: d, f, i, M, n, o r. El efecto es el mismo como el correspondiente a la opción de orden de sortear (-d, -f, etc.) excepto que solamente el ordenamiento especificado por la llave de sortear después del -k es afectado. Estos modificadores de tipos pueden ser aplicados a START, END o ambos. El efecto es el mismo. Por ejemplo:acteres ASCII. Texto en idiomas otros que el Inglés pueden usar los caracteres ISO-8859. Unicode es mejor, pero desafortunadamente muchas utilidades de GNU/Linux de línea de comandos no lo soportan aún.

Líneas de Texto

Archivos de Texto son divididos en líneas. En GNU/Linux una línea termina en un carácter de line-feed. Carácter número 10, hexadecimal 0x0A. Otros sistemas operativos utilizan diferentes combinaciones, Windows y DOS usan el retorno del carro seguido por un line-feed mientras que el sistemas Macintosh usan sólo un retorno de carro (Carriage-Return). Existen programas que convierten entre estos formatos.

Filtrar Texto y Tuberías

La filosofía Unix es; usar pequeños programas, y combinarlos cuando sean necesarios. Por esto cada herramienta debe ser excelente en lograr un objetivo, para así poder combinar los programas utilizando las tuberías y los métodos de redirección.

El programa en la izquierda imprime texto a la salida estándar. Esa salida de texto es alimentada a la entrada estándar al segundo programa a la derecha. Por ejemplo, para conectar la salida de echo a la entrada de wc:

```
$ echo "vamos a contar palabras" | wc
```

Desplegar Archivos con less o more

Si un archivo no cabe en el espacio del terminal, despliegue con less o more:

```
$ less README
```

```
$ more README
```

Además con less también es más fácil limpiar el terminal de todas las cosas allí presente. Muy a menudo son utilizados a la derecha de las tuberías, para asistir en la lectura de archivos largos:

```
$ wc *.txt | less
```

```
$ wc *.txt | more
```

Usando esta técnica no se bloquean con caracteres no interpretables como lo hace cat, y así no pierdes el terminal.

Contar Palabras y Líneas con wc

El comando wc cuenta caracteres, palabras y líneas en un archivo. Si se utiliza para múltiples

archivos genera su salida de cada archivo y un total combinado de todos. Sus opciones son:

- c salida cuenta los caracteres
- l salida cuenta las líneas
- w salida cuenta las palabras

La opción por defecto es: -clw salida que es de contar caracteres, líneas y palabras. Por ejemplo: para desplegar el número de palabras en el archivo carta.txt:

```
$ wc -w carta.txt
```

Para desplegar el total número de líneas en todos los archivos de extensión txt en directorio trabajos/ :

```
$ wc -l trabajos/*.txt
```

Sortear Líneas de Texto con sort

El comando sort ordena líneas o columnas de un archivo en orden alfabética, numérica o orden reversa. Esto es otro de los comandos que debe manejar para incluirlo en su caja de herramientas para desempeñar su papel como administrador de sistemas *NIX. Sort es un comando muy versátil y poderoso; pero, si puede ser un poco difícil de aprender a un principio. Para que sea un poco menos difícil, lo vamos a dividir en tres categorías las funciones que sort puede llevar a cabo y entonces después de dividirlo lo conquistaremos.

1. **Sort (ordenar) Simple.**- Ordena las líneas de un archivo en orden alfabética, numérica o orden reversa.
2. **Sort (ordenar) columnas.**- Ordena usando uno o más de un campo separado en columnas. El orden del sorteado de cada columna puede ser especificado individualmente.
3. **Fusionar archivos.**- Pueden (pre-ordenado y sin ordenar) ser fusionado con el comando sort.

Sorteos Simples

```
$sort [opciones] [Archivos...]
```

El comando sort ordena uno o más archivos en orden alfabética, numérica o orden reversa. Por defecto es ordenar alfabéticamente. Por ejemplo:

```
$ cat Archivo.txt           $ sort Archivo.txt
Susana                      Elizabeth
Elizabeth                   Juan
Juan                        Michael
Michael                     Susana
```

Si no se especifica un archivo, el comando sort lee desde la entrada estandar. Las opciones de la línea de comandos que necesita manejar se muestran en la siguiente tabla:

Opciones General

Opción	Descripción
-o filename	Escribe la salida a un archivo, de nombre filename. Si no se especifica ningún archivo, la salida se envía a la salida estándar.
-u (única)	Líneas idénticas de entrada se da salida solo una vez.
-c	Revisa a ver si los archivos ya están ordenados. Si esta ya sorteado, este no produce salida. Si no esta en orden este envía un mensaje de error a la salida del error estándar.

Opciones Orden de sort

Opción	Descripción
-d	Sortea en orden de diccionario. Ignora todos los caracteres excepto las letras, dígitos y líneas en blanco al determinar el orden del sorteado.
-n	Sortear en orden numérica (Por ejemplo: -2.5, -1, 0, 0.54, 3, 18). Orden Numérica ignora espacios en blanco al determinar el orden del sorteado e interpreta un símbolo de números negativos (-) correctamente. Números pueden incluir comas para separar los miles, millones, etc (e.j. 1,000 or 10,000). Entradas no-numéricas son sorteadas en orden alfabética entre números de cero y positivos. Líneas en blanco son sorteadas entre números negativos y cero. Sort no interpreta el símbolo de más (+) como número positivo, pero si al principio de una entrada no-numérica.
-f	Ignora distinción de mayúscula/minúsculas. (a y A son lo mismo).
-M	Ordenar los primeros tres caracteres como los meses. (e.j. jan < feb < mar...). Letras mayúsculas preceden las minúsculas del mismo mes (e.j. JAN < Jan < jan < FEB) Nombres no validos son sorteados en orden alfabética antes de los nombres validos. (e.j. mal-escritos < no-es-un-mes < jan).
-i	Ignorar los caracteres que no se imprimen. Los caracteres que no se imprimen incluyen caracteres de control como lo son tab, avance del carro, retorno del carro, etc. Caracteres no imprimibles son esos que no se incluyen el rango de los ASCII 040-176.
-r	Reversar el orden del sorteado.

Ejemplos Simples de sort

Sortear en Orden alfabética y de Diccionario. **Para** los próximos ejemplos deberá crear un fichero y nombrarlo Archivo1, con el siguiente contenido:

```
$ cat Archivo1
.esta línea empieza con un punto
a esta línea la empezamos con minúscula a.
Esta es una línea.
abracadabra
1234
Donde ordenará esta línea?
A esta línea la empezamos con mayúscula a.
```

Sortear las líneas del Archivo1 en orden alfabética.

```
$ sort Archivo1
.esta línea empieza con un punto
1234
A esta línea la empezamos con mayúscula a.
Esta es una línea.
Donde ordenara esta línea?
a esta línea la empezamos con minúscula a.
abracadabra
```

** Note que los espacios y los caracteres de puntuaciones son ordenados primero antes de los números seguidos por las mayúsculas de la A a la Z entonces las minúsculas de la a a la z.*

Sortee el Archivo1 en orden alfabética y escriba la salida a un archivo de nombre Archivo1s.

```
$ sort -o Archivo1s Archivo1
```

Sortee Archivo1 en orden alfabética inversa.

```
$ sort -r Archivo1
abracadabra
a esta línea la empezamos con minúscula a.
Donde ordenara esta línea?
Esta es una línea.
A esta línea la empezamos con mayúscula a.
1234
.esta línea empieza con un punto
```

Sortee Archivo1 en orden alfabética ignorando las mayúsculas/minúsculas.

```
$ sort -f Archivo1
.esta línea empieza con un punto
1234
a esta línea la empezamos con minúscula a.
A esta línea la empezamos con mayúscula a.
abracadabra
Esta es una línea.
Donde ordenara esta línea?
```

Sortee Archivo1 en orden de diccionario.

```
$ sort -d Archivo1
1234
A esta línea la empezamos con mayúscula a.
Esta es una línea.
Donde ordenara esta línea?
a esta línea la empezamos con minúscula a.
abracadabra
.esta línea empieza con un punto
```

Orden de diccionario ignora todos los caracteres excepto los números, letras y espacios en blanco axial que ".esta línea empieza con un punto" es sorteada idéntica que si fuese sin el punto axial "esta línea empieza con un punto".

Sortee Archivo1 en orden de diccionario, ignore las mayúsculas/minúscula.

```
$ sort -df Archivo1
1234
a esta línea la empezamos con minúscula a.
A esta línea la empezamos con mayúscula a.
abracadabra
Esta es una línea.
.esta línea empieza con un punto
```

Donde ordenara esta línea?

Sortee Archivo1 en orden de diccionario inversa, ignore las mayúsculas/minúscula. .

```
$ sort -dfr Archivo1
```

Donde ordenara esta línea?

.esta línea empieza con un punto

Esta es una línea.

abracadabra

A esta línea la empezamos con mayúscula a.

a esta línea la empezamos con minúscula a.

1234

** Esta sentencia es el total inverso a usar el comando "sort -df Archivo1".*

Sortear en Orden Numérica

Los próximo dos ejemplos usaran el archivo Numero1.

```
$ cat Numero1
```

-18

18

0

-1.4

0.54

0.0

3

0.1

Sortee el archivo Numero1 en orden numérica.

```
$ sort -n Numero1
```

-18

-1.4

0

0.0

0.1

0.54

3

18

Sortee Numero1 en orden alfabética.

```
$ sort Numero1
```

0

0.0

0.54

3

-1.4

```
18
-18
0.1
```

** Note que esto no es sorteado matemáticamente.*

Por cada archivo en el directorio actual, liste el número de líneas en el archivo.

Sortee los archivos en orden descendente de más líneas a menos.

```
$ wc -l * | sort -rn
```

El comando `wc` imprime el número de líneas en un archivo. La salida del comando `wc` se pasa por la tubería al comando `sort` donde la opción `-n` ordena los números de pequeño a grande, pero la opción `-r` invierte el orden de sorteo, ordenando los números de mayor a menor.

Sortear Meses

Los próximos ejemplos usan el archivo `Meses` que usted debe crear con la siguiente orden:

```
$cat Meses
FEB
mal-escrito
mar
MAY
january
May
No-mes
jan
may
```

Use la opción `-M` para sortear `Meses` en orden cronológica.

```
$ sort -M Meses
mal-escrito
no-mes
jan
january
FEB
mar
MAY
May
may
```

** Note que los que no son meses son ordenados de primero y que los que tienen letras mayúsculas presiden los de letras minúsculas aunque sean meses idénticos.*

Sortear con la opción de Única

El próximo ejemplo usa el archivo `log-de-error`, que usted debe crear con el siguiente contenido.

```
$ cat log-de-error
error 01: /tmp directory not found
error 17: out of memory
```



```
error 01: /tmp directory not found
error 22: low disk space
error 01: /tmp directory not found
```

1. Sortee el archivo log-de-error en orden alfabética. Las líneas de entrada idénticas son interpretadas solo una vez.

```
$ sort -u log-de-error
error 01: /tmp directory not found
error 17: out of memory
error 22: low disk space
```

Sortear con la opción de Revisar/Check

Sortear un archivo grande puede ser una actividad extremadamente lenta. Irónicamente, es más lento ejecutar el comando sort en un archivo ya sorteado que en uno que no está. La opción -c revisa para verificar que el archivo no este ya sorteado en un orden específico. Si retorna que ya está sorteado, el sort hace absolutamente nada. Si no está, sort imprime un mensaje de error al error estándar. Por ejemplo, asumiendo que el archivo alfab-sorteados como su nombre indica ya está ordenado alfabéticamente.

```
$ sort -c alfab-sorteados
```

Este proceso es mucho más rápido que sortear un archivo que ya está correctamente sorteado.

Asumamos que no está sorteado en orden alfabético.

```
$ sort -c no-sorteados
sort: disorder on no-sorteados
```

Ahora experimente con el comando.

```
$ sort -fc alfab-sorteados
sort: disorder on alfab-sorteados
```

La opción -f le instruye a sort que ignore la distinción de las letras mayúsculas/minúsculas. El archivo de nombre alfab-sorteados está sorteado en un orden regular alfabético con distinción de mayúscula/minúscula tomada en cuenta axial que, la opción -c reporta desorden.

Sortear columnas con sort

Sort puede ordenar archivos por columnas (también llamados campos). Por ejemplo, el archivo Archivo1 tiene dos campos, nombre y apellido.

```
$ cat Archivo1
Susana Perez
Jinette Diaz
John Foster
Andres Carter
```

El siguiente comando, ordena el Archivo1 por el segundo campo.

```
$ sort -k 2 Archivo1
```

Andres Carter
Jinette Diaz
John Foster
Susana Perez

Las opciones de la línea de comando que debe saber para sortear archivos por columnas son mostradas más adelante. Estas opciones deben ser usadas después de las opciones generales y de orden de sorteo.

Opciones de Sortear Columna

opción	Descripción
-tc	Especifica el carácter, c, que separa los campos. Por ejemplo, "-t," indica que los campos son separados por comas. Cada ocurrencia de c es significante axial que cc representa un campo vacío. Por ejemplo, si el carácter separador es una coma entonces en "a,,d" el campo uno la entrada es "a", campo dos esta vacío y campo tres es "d". El separador por defecto es espacio en blanco.
-b	Ignorar espacios en blanco (espacios y tabs) al determinar el carácter de las columnas. Cuando usamos espacio en blanco para separar las columnas, la opción -b elimina el significado de múltiple separadores de columnas. Por ejemplo, "c" es el primer carácter de el segundo campo "ab<space>cd" "ab<space> <space>cd" y "ab<space> <space> <space>cd"
-k START[,END]	Define una clave de sorteo o una sección de cada línea usada para ordenar. La clave de sortear empezara con el campo START y termina con el campo END. Si END no se especifica, la clave empieza con START y termina hasta en fin de la línea. Más detalles de como especificar la llave a continuación.

Especificar la llave de Sort para la opción -k

El START y END son especificada usando el formato de FNum[.CNum][tipo] donde FNum es el campo número, empezando desde el 1, y CNum, si presente, es el carácter dentro del campo. El modificador tipo es descrito más adelante. Por ejemplo:

-k 1	Empezando por el primer carácter del primer campo y continuar hasta el final de la línea. Este es método es el mismo que el sort simple.
-k 1,1	Por el primer campo solamente. El ordenamiento de las líneas con primeros campos idénticos no es especificado (al azar/random). Note que esto es diferente al ejemplo anterior.
-k 1,3	Empezando con el primer carácter del primer campo y terminando con el último carácter del tercer campo.
-k 1.2	Empezando desde el segundo carácter en el primer campo y continuar hasta el fin de la línea.
-k 1.3,3.3	Empezando con el 3er carácter en el primer campo y terminar con el 3rd carácter en el 3er campo.

Cualquier número de especificación de campo puede ser usada con sort. Por ejemplo:

-k 3,5 -k 2,2 Sortea por el campo tres hasta el cinco y luego el dos.

-k 1,1 -k 2,2 -k 3,3 Sortea por el campo uno. Si el campo uno es idéntico, sortea por el campo dos. Si el campo uno y el dos son idénticos, sortea por el tres.

-k 1,3 Sortear por el campo uno hasta el tres. Note que este es diferente al ejemplo anterior.

Modificadores de Tipo

Un modificador de tipo puede ser agregado a un START o END para cambiar el orden de sorteo por defecto de la llave de sortear. Los modificadores de tipos son uno o más de las siguientes letras: d, f, i, M, n, o r. El efecto es el mismo como el correspondiente a la opción de orden de sortear (-d, -f, etc.) excepto que solamente el ordenamiento especificado por la llave de sortear después del -k es afectado. Estos modificadores de tipos pueden ser aplicados a START, END o ambos. El efecto es el mismo. Por ejemplo:

-k 1n Sortear por la línea completa (campo uno hasta el final) usando orden de sorteo numérica.

-n -k 1 Idéntico al ejemplo anterior.

-n -k 3,3 -k 1,1 Sortear por el tercer campo. Si el tercer campo es idéntico, sortear por el primer campo. Ambos sorteos son en orden numérico.

-k 3,3n -k 1,1n Idéntico al ejemplo anterior.

-k 3n,3 -k 1n,1 Idéntico al ejemplo anterior.

-k 3n,3n -k 1n,1n Idéntico al ejemplo anterior.

-k 3,3n -k 1,1 Sortear por el tercer campo usando ordenamiento numérico. Si el tercero es idéntico, sortea por el primero usando el orden alfabético por defecto.

Una vez el modificador de tipo es parte de una especificación de llave de sortear, otras opciones de sortear simple son ignoradas por esa llave de sortear. Por ejemplo:

-df -k 2,2 Sortear por el campo dos en orden de diccionario ignorando la distinción de mayúscula/minúscula.

-k 2,2df Igual que el ejemplo anterior.

-f -k 2,2d Sortear por el campo dos en orden de diccionario, pero no aplica la opción -f a la llave de sortear -k 2,2d. Caso sensitiva cuando ordene por el segundo campo.

-f -k 2,2df -k 3,3 Sortear por el campo dos en orden de diccionario ignorando la distinción de mayúscula/minúscula. Si el campo dos es idéntico, sortear por el campo tres ignorando la distinción de mayúscula/minúscula, pero usando el sorteo por defecto alfabético y no el sorteo de diccionario.

El modificador de tipo b, como la opción -b, causa al comando sort que ignore caracteres en blanco al determinar posiciones de campo y carácter. No como otros modificadores de tipo, el modificador b afecta a START y END por separado.

-b -k 2,3 Sortear por el campo dos hasta el tres. Ignorar los espacios en blanco al principio al determinar el primer carácter del campo dos y el campo tres.

- k 2,3bd Sortear por el campo dos hasta el tres ambos en orden de diccionario. Espacios en blanco al principio será ignorado al determinar cual es el carácter al principio del campo tres pero no el del campo dos. Probablemente no sea esto que usted desee.
- k 2b,3bd Sortear por el campo dos entonces por el tres y ambos en orden de diccionario. Ignorar espacios en blanco al principio al determinar el primer carácter del campo dos y el tres.

Más en como especificar CNum

Al contar caracteres de campo, el comando sort es sensitivo a la presencia de números y tipo de caracteres de separación usados entre los campos. Generalmente, empezara a contar caracteres en un campo después de haber llegado al primer carácter separador especificado por la opción -t. Esto tiene sentido si se usa un separador de campo como es la coma. Por ejemplo,

```
col1fila1,12345678  
col2fila2,abcdefgh
```

- t, -k 2.2,2.4 El sorteo empieza con el carácter "2" en fila número uno y "b" en la fila dos y termina con el carácter "4" en la fila uno y "d" en la fila two.

En el siguiente ejemplo, existe un espacio entre el separador de campo, a coma, y la data útil en el campo dos.

```
col1fila1, 12345678  
col2fila2, abcdefgh
```

- t, -k 2.3 El sorteo empieza con los caracteres "2" y "b". Los primeros caracteres son el espacio en blanco después de la coma, los segundos caracteres son "1" y "a".
- t, -k 2.2b Idéntico al ejemplo anterior. El modificador b ignora el espacio en blanco al principio así que los primeros caracteres son "1" y "a".

Es más confuso cuando se usa espacio para separar las columnas. Cuando no se especifica un separador de campo explícitamente con la opción -t, el comando sort usara cualquier espacio en blanco como separador de campo. También contara este espacio en blanco como un carácter en el próximo campo. Por ejemplo, digamos que tenemos un archivo con dos columnas separadas por un space.

```
col1fila1 12345678  
col1fila2 abcdefgh
```

- t " -k 2.1 El sorteo empieza con los caracteres "1" y "a". Porque el espacio fue explícitamente especificado como un separador de campo, sort inicia contando caracteres de campo después de este.
- k 2.2 El sorteo empieza con los caracteres "1" y "a". Porque el espacio no fue explícitamente especificado como un separador de campo, sort cuenta el espacio que separa los campos uno y dos como el primer carácter del campo dos, aunque el espacio es un separador de campo por defecto y no afectara el orden del sorteo.
- k 2.1b El sorteo empieza con los caracteres "1" y "a". Como vimos en el último ejemplo, sort normalmente cuenta el espacio en blanco separador como un carácter de campo; pero, el modificador de tipo b le dice que no es de incluir el espacio en blanco de alante al

contar los caracteres.

Ejemplo de sortear columnas

Los próximos ejemplos usan el archivo notas, el cual contiene la fecha (mes, día, año), nombre del estudiante, apellido y calificación del examen.

```
$ cat notas
```

```
Dec 30 2005 Foster roberto 92
Dec 30 2005 Lopez Karen 83
Dec 30 2005 Foster John 78
Dec 30 2005 Rodriguez Sara 85
Feb 4 2006 Foster Roberto 84
Feb 4 2006 Foster John 92
Feb 4 2006 Rodriguez Sara 91
Feb 4 2006 Lopez Karen 72
```

Sortear notas poniendo el apellido del estudiante (4to campo) en orden alfabética.

```
$ sort -k 4 notas
```

```
Feb 4 2006 Lopez Karen 72
Dec 30 2005 Lopez Karen 83
Dec 30 2005 Rodriguez Sara 85
Feb 4 2006 Rodriguez Sara 91
Feb 4 2006 Foster Roberto 84
Dec 30 2005 Foster Roberto 92
Dec 30 2005 Foster John 78
Feb 4 2006 Foster John 92
```

Como no se especifico el campo final, el archivo se ordena empezando con la 4ta columna y terminando con la columna final. Así que, el nombre y la calificación son incluidas en el sorteo. Si usamos el siguiente comando

```
$ sort -k 4,4 notas
```

```
Dec 30 2005 Lopez Karen 83
Feb 4 2006 Lopez Karen 72
Dec 30 2005 Rodriguez Sara 85
Feb 4 2006 Rodriguez Sara 91
Dec 30 2005 Foster Roberto 92
Dec 30 2005 Foster John 78
Feb 4 2006 Foster Roberto 84
Feb 4 2006 Foster John 92
```

Solamente la 4ta columna es usada en el sorteo. La salida no es sorteada por nombre o calificaciones.

Ordena el archivo notas colocando los apellidos de los estudiantes (4to campo) en orden alfabética. Escribir la salida a un archivo de nombre notas.final.

```
$ sort -o notas.final -k 4 notas
```

Ordene el archivo notas en orden descendente de las calificaciones.

```
$ sort -nr -k 6,6 notas
```

```
Feb 4 2006 Foster John 92
```

```
Dec 30 2005 Foster Roberto 92
```

```
Feb 4 2006 Rodriguez Sara 91
```

```
Dec 30 2005 Rodriguez Sara 85
```

```
Feb 4 2006 Foster Roberto 84
```

```
Dec 30 2005 Lopez Karen 83
```

```
Dec 30 2005 Foster John 78
```

```
Feb 4 2006 Lopez Karen 72
```

La opción -k 6,6 ordena por la 6ta columna. La opción -n ordena en orden numérica (ascendente) y la opción -r invierte el orden (ascendente). La siguiente sentencia es equivalente.

```
$ sort -k 6,6nr notas
```

Ordene el archivo notas por nombre de estudiante, apellido y nombre, y entonces la fecha del examen, año seguido por el mes y finalmente por el día.

```
$ sort -k 4,5 -k 3,3n -k 1,1M -k 2,2n notas
```

```
Dec 30 2005 Lopez Karen 83
```

```
Feb 4 2006 Lopez Karen 72
```

```
Dec 30 2005 Rodriguez Sara 85
```

```
Feb 4 2006 Rodriguez Sara 91
```

```
Dec 30 2005 Foster Roberto 92
```

```
Feb 4 2006 Foster Roberto 84
```

```
Dec 30 2005 Foster John 78
```

```
Feb 4 2006 Foster John 92
```

** Note que los nombres están ordenados en orden alfabético, el año y el día están sorteados en orden numérica y los meses en orden cronológicamente como meses.*

Guarde la salida de la sentencia arriba ejecutada a un archivo de nombre notas2.

```
$ sort -o notas2 -k 4,5 -k 3,3n -k 1,1M -k 2,2n notas
```

Use la opción (-c) para determinar si los archivos notas o notas2 están ya ordenados por los nombres de los estudiantes o las fechas de los exámenes.

```
$ sort -c -k 4,5 -k 3,3n -k 1,1M -k 2,2n notas
```

```
sort: disorder on notas
```

```
$ sort -c -k 4,5 -k 3,3n -k 1,1M -k 2,2n notas2
```

Los próximos ejemplos usan Archivo1.

```
$ cat Archivo1
```

```
.esta línea empieza con un punto
```

```
a esta línea la empezamos con minúscula a.
```

```
Esta línea empieza con un espacio.
```

abracadabra
1234
Donde ordenara esta línea?
A esta línea la empezamos con mayúscula a.

Ordene el Archivo1 en orden de diccionario ignorando las mayúsculas/minúsculas y los espacios delanteros en blanco.

```
$ sort -dfb -k 1 Archivo1
```

1234
a esta línea la empezamos con minúscula a.
A esta línea la empezamos con mayúscula a.
abracadabra
.esta línea empieza con un punto
Esta línea empieza con un espacio.
Donde ordenara esta línea?

** Nota: Esto es un truco para lograr un sorteo simple ignorando los caracteres en blanco delanteros requeridos porque la opción -b solamente afecta ordenar por columna. Pero, en algunos sistemas la opción -b afectara algunos sorteos simples también.*

En estos sistemas el siguiente comando es idéntico.
\$ sort -dfb Archivo1

Los próximos ejemplos usaran el archivo números, el cual usa un carácter de dos puntos (:) como separador de campo.

```
$ cat números
```

3:18
12:5
3:22
8: 5
12:5

Sortee números en orden numérica por el campo uno. Si el campo uno ya esta sorteado, sortee por el campo dos. Use un dos punto como separador de campo.

```
$ sort -n -t":" -k 1,1 -k 2,2 números
```

3:18
3:22
8: 5
12:5
12:5

Repita el mismo sorteo usando la opción única (-u). Líneas idénticas de entrada se envían a la salida solo una vez.

```
$ sort -un -t":" -k 1,1 -k 2,2 números
```

3:18
3:22

8: 5
12:5

Trate este comando para probar.

\$ sort -n -t":" -k 1,2 números

3:22
3:18
8: 5
12:5
12:5

Nota: No le sorprende que " 3:22" vienen antes de el "3:18"? Esto ocurre porque "-k 1,2" combina los campos uno y el dos antes de ordenar creando dos cadenas de texto (strings) " 3:22" y "3:18". Estas no son reconocidas como números así que ellas son sorteadas en orden alfabético aun con la opción -n. Porque existe un espacio en blanco en frente de " 3:22", es ordenado primero en un orden alfabético.

Ejemplos Avanzados: Ordenar Columnas

1. El próximo ejemplo usara el archivo jnombres. Jnombres contiene nombre, apellido y la inicial de su segundo nombre justificado usando espacios.

```
$ cat Jnombres
Mike Foster C
TJ Diaz R
Sampson Elliot T
tj Meyers D
Antonio Foster A
```

2.Sortee Jnombres por el segundo hasta el tercer campo, apellido y la inicial del segundo nombre. Ignoremos la distinción de mayúscula/minúscula.

```
$ sort -k 2,3f Jnombres
tj Meyers D
TJ Diaz R
Mike Foster C
Antonio Foster A
Sampson Elliot T
```

¿Por qué es que Diaz esta ordenado antes que Foster? Porque nosotros no le dijimos a a sort que ignore los espacios en blanco delanteros. Entonces sort esta ordenand así "<space><space><space><space><space>Diaz"

Antes "<space><space><space><space>Foster" porque Diaz tiene más espacios en blanco. Para corregir este problema use el modificador de tipo -b.

```
$ sort -k 2b,3bf Jnombres
Sampson Elliot T
Tj Meyers D
Antonio Foster A
Mike Foster C
TJ Diaz R
```


El siguiente comando también puede ser un poco problemático.

```
$ sort -b -k 2,3f Jnombres
```

Porque el modificador de tipo f es agregado a las especificaciones de la llave "-k 2,3f", sort no aplica la opción -b el comando sort ordena las opciones al sortear con esa llave.

```
$ sort -k 2,3bf Jnombres
```

Porque el modificador de tipo solo afectará el campo tres.

Los próximo dos ejemplos usan el archivo Fechas, el cual contiene especificaciones del día de la semana en el primer campo seguido por las especificaciones del tiempo en formato de hora:minuto:segundo en el campo dos. Los campos están separados por un TAB.

```
$ cat Fechas
Wed 02:43:55
Tue 14:46:32
Wed 11:43:13
```

3. Ordene el archivo Fechas por los minutos.

```
$ sort -k 2.4b,2.5bn Fechas
```

```
Wed 02:43:55
Wed 11:43:13
Tue 14:46:32
```

Note: Estamos usando el modificador de tipo -b para que no se incluyan los espacios en blanco al contar la posición de los carácter.

4. Ordene el archivo Fechas por minutos seguido por los segundos.

```
$ sort -k 2.4b,2.5bn -k 2.7b,2.8bn Fechas
```

```
Wed 11:43:13
Wed 02:43:55
Tue 14:46:32
```

Los próximo dos ejemplos usan el archivo Jovenes, el cual contiene los nombres, apellido y edad de tres Jovencitos.

```
$ cat Jovenes
nombre apellido Edad
Susana Perez 6
Elizabeth Diaz 11
Michael Reyes 8
```

La primera línea del archivo los nombres de las columnas en vez de data.

5. Ordene la data del archivo Jovenes por el campo edad. Ignorando la columna nombres.

```
$ tail +2 Jovenes | sort -k 3n
```

```
Susana Perez 6
Michael Reyes 8
Elizabeth Diaz 11
```

El comando "tail +2 Jovenes" imprime el contenido del archivo Jovenes, empezando por la segunda línea, a la salida estándar. La tubería (pipe |) redirecciona la salida del comando tail a la

entrada del comando sort, el cual entonces ordena por el campo número tres en orden numérica.

6. Cree un archivo, sJovenes, que contenga la data del archivo Jovenes ordenada por edad. Incluya la columna nombres en la parte superior del archivo sJovenes pero no la incluya en el sorteado.

```
$ ( head -1 Jovenes ; tail +2 Jovenes | sort -k 3n ) > sJovenes
```

¿Cómo es que esto funciona? El punto y coma (;) usado para poder escribir dos comandos en una misma línea de comandos. El primer comando, "head -1 Jovenes", imprime la primera línea del archivo Jovenes, la columna nombres, a la salida estándar.

El segundo comando "tail +2 Jovenes | sort -k 3n" ordena la data en el archivo Jovenes por el campo edad y imprime el resultado a la salida estándar. Los paréntesis son usados para ejecutar ambos comandos en un solo subshell así que la salida pueda ser redireccionada simultáneamente al archivo sJovenes.

Fusionando/Merging

Los archivos (pre-ordenados y no-ordenados) pueden ser fusionados con el comando sort. Por ejemplo, asumamos que tenemos estos dos archivos, Archivo1 y Archivo2:

```
$ sort -o sArchivo1 Archivo2
```

Fusiona los archivos Archivo1 y Archivo2, los pone en orden y entonces almacena la salida al archivo sArchivo. Es el equivalente de ejecutar la siguiente sentencia.

```
$ cat Archivo1 Archivo2 > Archivo3  
$ sort -o sArchivo Archivo3  
$ rm Archivo3
```

Una opción de la línea de comandos que afecta la fusión de los archivos.

Opción	Descripción
-m	Solamente fusionar. Para usar en archivos que han sido sorteados previamente.

Por ejemplo, si dos archivos Archivo1s y Archivo2s ya han sido sorteados

```
$ sort Archivo1 -o Archivo1s  
$ sort Archivo2 -o Archivo2s
```

Entonces

```
$ sort -m -o sArchivo Archivo1s Archivo2s
```

Nos ahorra tiempo no teniendo que reordenar los archivos Archivo1s y Archivo2s. Solo tenemos que integrar los.

Ejemplos: Fusionar/Merging

Los siguiente dos ejemplos usan los archivos Datos1 y Datos2.

```

$ cat Datos1          $ cat Datos2
A - desde el archivo 1      B - desde el archivo 2
C - desde el archivo 1      D - desde el archivo 2
E - desde el archivo 1

```

1. Fusione los archivos Datos1 y Datos2 en orden alfabética.

```

$ sort -m Datos1 Datos2
A - desde el archivo 1
B - desde el archivo 2
C - desde el archivo 1
D - desde el archivo 2
E - desde el archivo 1

```

La opción *-m* (solamente fusiona) es apropiada porque los archivos Datos1 y Datos2 ya están sorteados y en orden alfabética.

2. Usando la opción *-m* con un archivo que no este ya ordenado en el orden correcto arrojará un resultado desordenado. Por ejemplo, fusione los archivos Datos1 y Datos2 en orden inversa alfabética.

```

$ sort -r -m Datos1 Datos2
B - desde el archivo 2
D - desde el archivo 2
A - desde el archivo 1
C - desde el archivo 1
E - desde el archivo 1

```

Podemos usar la opción *-c* para revisar si un archivo esta sorteado en orden correcta antes de decidir usar la opción *-m*.

```

$ sort -c -r Datos1 ; sort -c -r Datos2
sort: disorder on Datos1
sort: disorder on Datos2

```

Ya que la opción *-c* de que revisara los archivos retorno un resultado de desorden, los archivos tendrán que ser ordenados además de fusionados.

```

$ sort -r Datos1 Datos2
E - desde el archivo 1
D - desde el archivo 2
C - desde el archivo 1
B - desde el archivo 2
A - desde el archivo 1

```

El siguiente ejemplo usa los archivos Archivo1 y Archivo2.

```

$ cat Archivo1          $ cat Archivo2
.esta línea empieza con un punto      Esta es una línea.
a esta línea la empezamos con minúscula a.      abracadabra
¿Donde ordenara esta línea?              1234
A esta línea la empezamos con mayúscula a.

```

1. Fusione y sortee los archivos Archivo1 y Archivo2 en orden de diccionario, ignorando la distinción entre mayúsculas/minúscula.

```
$ sort -fd Archivo1 Archivo2
```

```
1234
```

a esta línea la empezamos con minúscula a.

A esta línea la empezamos con mayúscula a.

```
abracadabra
```

Esta es una línea.

```
.esta línea empieza con un punto
```

¿Donde ordenara esta línea?

Dos maneras equivalentes de fusionar y ordenar estos archivos son:

```
$ cat Archivo1 Archivo2 > Archivo3
```

```
$ sort -fd Archivo3
```

y

```
$ sort -fd -o Archivo1s Archivo1
```

```
$ sort -fd -o Archivo2s Archivo2
```

```
$ sort -fdm Archivo1s Archivo2s
```

2. En los ejemplos anteriores solo hemos fusionado dos archivos; pero podemos fusionar más de dos archivos con el comando sort.

```
$ sort Archivo1 Archivo2 Archivo3 Archivo4 Archivo5 ...
```

Los siguientes dos ejemplos usan los archivos Calificaciones1 y Calificaciones2.

```
$ cat Calificaciones1
```

```
Foster Roberto 92
```

```
Lopez Karen 83
```

```
Foster John 78
```

```
Rodriguez Sara 85
```

```
$ cat Calificaciones2
```

```
Foster Roberto 84
```

```
Foster John 92
```

```
Rodriguez Sara 91
```

```
Lopez Karen 72
```

Calificaciones1 contiene tres campos, apellido, nombre y la calificación del primer examen del año. Calificaciones2 contiene la misma data pero del segundo examen del año.

1. Ordene y fusione los archivos Calificaciones1 y Calificaciones2 por nombre.

```
$ sort -k 1,2 Calificaciones1 Calificaciones2
```

```
Lopez Karen 72
```

```
Lopez Karen 83
```

```
Rodriguez Sara 85
```

```
Rodriguez Sara 91
```

```
Foster Roberto 84
```

```
Foster Roberto 92
```

```
Foster John 78
```

```
Foster John 92
```

2. Puede ser que desee producir una salida que contenga una línea por estudiante con ambas calificaciones, por ejemplo:

```
Lopez Karen 83 72
Rodriguez Sara 85 91
Foster Roberto 92 84
Foster John 78 92
```

Este tipo de fusión no lo provee el comando `sort`. Para este ejemplo, tendrás que utilizar el comando `sort` asistido por los comandos `cut` y `paste`.

```
$ sort -o sCalificaciones1 -k 1,2 Calificaciones1
$ sort -o sCalificaciones2 -k 1,2 Calificaciones2
$ cut -d" " -f 3 sCalificaciones2 | paste sCalificaciones1 -
```

El comando `join` provee una manera más avanzada de fusionar por columnas.

El comando `uniq`

El comando `uniq` remueve o elimina líneas duplicadas de un archivo. Es comúnmente utilizado como parte de un filtro.

Descripción

```
uniq [options] file1 file2
uniq [opciones] Archivo1 Archivo2
```

`Uniq` elimina las líneas duplicadas en `Archivo1` y escribe una línea única a `Archivo2`. Si `Archivo2` existe, `uniq` sobrescribe este archivo sin dar ninguna advertencia. Si `Archivo2` no se especifica, `uniq` escribe a la salida estándar. Si no se especifica `Archivo1`, `uniq` lee desde la entrada estándar. Por ejemplo,

```
$ cat frutas
manzanas
manzanas
naranjas
peras
```

```
$ uniq frutas
manzanas
naranjas
peras
```

`Uniq` es solamente útil si el archivo ha sido previamente ordenado. En el siguiente ejemplo se queda demostrado

```
$ cat frutas
manzanas
naranjas
manzanas
```

```
$ uniq frutas
```

```
manzanas
naranjas
manzanas
```

En este caso `uniq` no removió la segunda línea de manzanas porque no estaba inmediatamente después de la primera línea de manzanas.

Opciones

Opción	Descripción
<code>-c</code>	Escribe el número de veces que una línea ocurre en el archivo de entrada antes de cada línea del archivo de salida.
<code>-d</code>	Escribe cada línea duplicada una sola vez pero no envía a la salida líneas únicas.
<code>-u</code>	Escribe solamente líneas únicas. Todas las duplicadas son eliminadas.
<code>-f n</code>	Ignore los primeros <code>n</code> campos de una línea. Los campos son delimitados por espacios o tabs.
<code>-s n</code>	Ignora comparar los primeros <code>n</code> caracteres

Nota: Las opciones `-c`, `-d` y `-u` no se pueden usar juntas.

Ejemplos

1. Escriba una copia única de las líneas únicas del Archivo1 en Archivo2.

```
$ uniq Archivo1 Archivo2
```

iMucho cuidado! Si existe el Archivo2 este será sobre escrito por el comando `uniq`, sin emitir ninguna advertencia.

Los próximos ejemplos usaran el archivo `log-error`.

```
$ cat log-error
error 11: /tmp directory not found
error 22: out of memory
error 11: /tmp directory not found
error 17: low disk space
error 11: /tmp directory not found
error 22: out of memory
error 04: connection failure
error 11: /tmp directory not found
```

2. El primer paso es ordenar el archivo `log-error`. Esto se puede lograr usando el comando `sort` y guardando la salida en el archivo `log-error-S`.

```
$ sort log-error -o log-error-S
$ cat log-error-S
error 04: connection failure
error 11: /tmp directory not found
error 11: /tmp directory not found
error 11: /tmp directory not found
error 11: /tmp directory not found
error 17: low disk space
error 22: out of memory
error 22: out of memory
```

Ahora usamos el comando `uniq` para escribir una línea única por cada tipo de error que ocurre y salvar la salida en el archivo `log-error-U`.

```
$ uniq log-error-S log-error-U
$ cat log-error-U
error 04: connection failure
error 11: /tmp directory not found
error 17: low disk space
error 22: out of memory
```

Como una alternativa podemos escribir las líneas únicas del `log-error-S` a la salida estándar solo con no especificar un archivo de salida.

```
$ uniq log-error-S
error 04: connection failure
error 11: /tmp directory not found
error 17: low disk space
error 22: out of memory
```

Si no se especifica un archivo de de entrada entonces `uniq` lee desde la entrada estándar. Podemos usar esta característica para pasar por tubería la salida del comando `sort` directamente al comando `uniq` sin guardar la salida ordenada a un archivo.

```
$ sort log-error | uniq
```

3. Use la opción `-d` para mostrar solamente esos errors que ocurren más de una vez.

```
$ uniq -d log-error-S
error 11: /tmp directory not found
error 22: out of memory
```

4. Use la opción `-u` para desplegar esos errores que solo ocurren una vez.

```
$ uniq -u log-error-S
error 04: connection failure
error 17: low disk space
```

5. Use la opción `-c` para contar el número de veces que cada error ocurre en el archivo `log-error`.

```
$ uniq -c log-error-S
1 error 04: connection failure
4 error 11: /tmp directory not found
1 error 17: low disk space
2 error 22: out of memory
```

Pase por tubería (pipe) los resultados del comando `uniq` al comando `sort` para listar los errores que ocurren con más frecuencia arriba de la salida.

```
$ uniq -c log-error-S | sort -n -r
4 error 11: /tmp directory not found
2 error 22: out of memory
```

1 error 17: low disk space

1 error 04: connection failure

Note que la opción -n de sort ordena numéricamente y no alfabéticamente y la opción -r pone los ítems en orden inversa (e.j. mayor-a-menor).

El ejemplo anterior se puede igualar con el siguiente comando, usando el archivo original, sin ordenar log-error y una serie de tuberías.

```
$ sort log-error | uniq -c | sort -n -r
```

Los próximos ejemplos usaran el archivo Compras, el cual contiene el nombre de un cliente, la fecha y el artículo vendidos.

```
$ cat Compras
```

```
Juan julio Jan 2 Unidad 12
```

```
Juana Sanchez Jan 4 Unidad 17
```

```
Juan julio Jan 10 Unidad 12
```

```
Johnny Perez Jan 15 Unidad 17
```

```
Maritza Betances Jan 22 Unidad 05
```

```
Juana Sanchez Jan 30 Unidad 12
```

```
Liza Mejia Feb 2 Unidad 04
```

```
Juan julio Feb 4 Unidad 03
```

6. Genere un listado de cuantos artículos han sido vendidos. El primer paso será ordenar el archivo Compras empezando por el quinto campo, "Unidad 03", "Unidad 04", etc.

```
$ sort -k 5 Compras
```

```
Juan julio Feb 4 Unidad 03
```

```
Liza Mejía Feb 2 Unidad 04
```

```
Maritza Betances Jan 22 Unidad 05
```

```
Juana Sánchez Jan 30 Unidad 12
```

```
Juan julio Jan 10 Unidad 12
```

```
Juan julio Jan 2 Unidad 12
```

```
Johnny Perez Jan 15 Unidad 17
```

```
Juana Sánchez Jan 4 Unidad 17
```

Esta salida puede ser enviada por tubería al comando uniq con la opción -4 para que ignore los primeros cuatro campos y la opción -c para que de salida al conteo de cada línea.

```
$ sort -k 5 Compras | uniq -4 -c
```

```
1 Juan julio Feb 4 Unidad 03
```

```
1 Liza Mejía Feb 2 Unidad 04
```

```
1 Maritza Betances Jan 22 Unidad 05
```

```
3 Juana Sánchez Jan 30 Unidad 12
```

```
2 Johnny Perez Jan 15 Unidad 17
```

Los datos de nombre y fecha (los campos del uno al cuatro) en cada línea ya no tienen relevancia. El comando uniq ignora los primeros cuatro campos cuando determina líneas duplicadas. Si dos o más líneas son idénticas empezando con el campo número cinco entonces uniq usa los primeros cuatro campos de la primera línea que encuentra y elimina los primeros cuatro campos de

las próximas líneas.

7. El comando `cut` puede ser usado para eliminar columnas no deseadas antes de usar el comando `uniq`. El siguiente ejemplo usa `cut` para eliminar los campos de nombre y fecha antes de usar los comandos `sort` y `uniq`.

```
$ cut -d ' ' -f5,6 Compras | sort | uniq -c
1 Unidad 03
1 Unidad 04
1 Unidad 05
3 Unidad 12
2 Unidad 17
```

8. Use los comandos `cut`, `sort` y `uniq` para generar una lista de clientes y guárdela a un archivo y nómbrela Clientes.

```
$ cut -d ' ' -f1,2 Compras | sort | uniq > Clientes
$ cat Clientes
Juana Sánchez
Juan julio
Johnny Perez
Liza Mejía
Maritza Betances
```

El ejemplo anterior usa redireccionamiento de salida para guardar la salida del comando `uniq` a un archivo de nombre Clientes porque el comando `uniq` no permite un archivo de salida al menos que no se ha especificado uno de entrada.

9. Genere una lista de los clientes de compras repetidas.

```
$ cut -d ' ' -f1,2 Compras | sort | uniq -d
Juana Sánchez
Juan julio
```

Seleccionar Partes de Líneas con `cut`

Descripción

```
cut [-b | -c | -f] list [options] [File ...]
cut [-b | -c | -f] lista [opciones] [Archivo ...]
```

El comando `cut` selecciona columnas desde un archivo y lo imprime a la salida estándar. Si no se especifica un archivo `cut` lee desde la entrada estándar. Las columnas pueden ser especificadas como bytes, caracteres o campos delimitados. Por ejemplo:

```
$ cut -c 1-10 Archivo1 Archivo2
```

Imprime los primeros 10 caracteres de cada línea del archivo `Archivo1` a la pantalla entonces imprime los primeros 10 caracteres de cada línea del archivo `Archivo2` a la pantalla.

Seleccione desde un rango de:

Caracteres, con `-c`

Campos, con `-f`

Separadores de campos pueden ser especificados con -d (por defecto es tab)
 Los rangos se especifican con posición de comienzo y fin: e.j., 3-5
 Cualquier puede ser omitido
 El primer carácter o campo es numerado como 1, y no 0

Ejemplo: seleccione los nombres de usuarios ingresados en el sistema:

```
$ who | cut -d " " -f1 | sort -u
```

Las opciones de la línea de comandos de cut se describen a continuación.

Opción	Descripción
-b list	Las columnas son especificadas por posiciones de bytes.
-c list	Las columnas son especificadas por carácter. Por ejemplo, -c 1-72 corta los primeros 72 caracteres de cada línea de un archivo.
-f list	Las columnas son especificadas por campos. Los campos deben ser separados por un carácter delimitador. El delimitador puede ser establecido con la opción -d. El delimitador por defecto es un TAB. Por ejemplo, -f 2,5 selecciona el segundo y quinto campos de cada línea en un archivo con columnas separadas por TABs. Si la línea no contiene ningún delimitador, cut imprimirá esa línea a la salida estándar, al menos que no se use la opción -s.
-d c	Especifica el campo delimitador cuando se usa la opción -f.
-s	Use la opción -f. Si una línea no contiene delimitadores, la opción -s detiene a cut de imprimir esa línea a la pantalla.

Debe especificar exactamente una de las opciones -b, -c o -f seguida por una lista, cual debe ser una lista de números enteros en orden ascendente separados por comas. Un guión puede ser usado como separador para indicar un rango completo. La siguiente tabla muestra algunos ejemplos.

Lista	Significado
n1,n2,n3	Corta n1, n2 y n3.
n1-n2	Corta n1 hasta n2.
n1-n2,n3	Corta n1 hasta n2 y n3.
-n1,n2	Corta desde 1 hasta n1 y n2.
n1,n2-	Corta n1 y desde n2 hasta el fin de la línea.

Ejemplos

Contenido del archivo dataset1

```
Pino    906   26  1.0  211
Limon   933   26  2.3  160
Mora    1246  27  2.44 162
Palma   671   25  3.8  888
```

Corte el segundo campo la cual esta almacenada en las columnas 13 al 17.

```
$ cut -c 13-17 dataset1
```

Corte columnas del 1 al 72 desde el archivo prog1.f y redirecciones la salida desde la pantalla al

archivo code.f.

```
$ cut -c -72 prog1.f > code.f
```

Corte todos los caracteres almacenado después de la columna 72 en el archivo prog1.f y guarde los resultados en un archivo llamado comentario.

```
$ cut -c 73- prog1.f > comentario
```

En el archivo dataset2 cual tiene ocho campos separado por un espacio.

```
Pino 906 26 020079 130.0 80.3 17.1 211
Limon 933 26 030079 48.0 85.2 22.7 160
Mora 1246 27 070079 31.0 86.5 6.9 162
Palma 671 25 100077 41.0 87.3 15.0 888
```

Corte el segundo hasta el cuarto y entonces el séptimo campo.

```
$ cut -f 2-4,7 -d " " dataset2
```

En el archivo dataset3 corte los campos 1, 3, 4, 5, 6 y el 8.

```
Pino,906,26,020079,130.0,80.3,17.1,211
Limon,933,26,030079,48.0,85.2,22.7,160
Mora,1246,27,070079,31.0,86.5,6.9,162
Palma,671,25,100077,41.0,87.3,15.0,888
```

```
$ cut -f 1,3-5,6,8 -d , dataset3
```

Esto despejara el archivo para hacerlo más legible, ya que no tenia un carácter delimitador.

Para cortar los campos deseados sin incluir las líneas,

```
$ cut -f 1,3-4,6,8 -d , -s dataset3
```

Lista los primeros 8 caracteres de cada archivo en directorio actual.

```
$ ls -l | cut -c 1-8
```

El comando ls -l lista todos los archivos en el directorio actual en una única columna. La salida del comando ls se filtra por una tubería al comando cut, el cual selecciona los primeros ocho caracteres de los nombres de los archivos.

Ejemplos Avanzados

Liste los nombres de usuarios (login names) de todos los usuarios ingresados en el sistema.

```
$ who | cut -f 1 -d " "
```

El comando who lista todos los usuarios ingresados en el sistema. La primera columna contiene el nombre del usuario y las otras columnas contienen conformación adicional. La salida desde el comando who es pasada por la tubería al comando cut, el cual selecciona solo la primera columna de la salida.

Despliegue las columnas una y cinco del archivo /etc/passwd, que son el userid y su nombre real.

```
# cut -f 1,5 -d : /etc/passwd
```

Note el signo de número o pound (#) significando que tenemos que encontrarnos en la cuenta de root para ejecutar este ejemplo.

Expandiendo la Tabulación a Espacios con expand

Usado para reemplazar los tabulados con espacios en los archivos. El tamaño del Tabulador (número máximo de espacios por tabulador) se puede establecer con -t número. Tamaño por defecto del tab es 8. Para sólo cambiar el Tab al principio de las líneas, use -i.

Ejemplo: cambie todos los tabs en archivo.txt a tres espacios, y desplegarlo a pantalla:

```
$ expand -t 3 archivo.txt
$ expand -3 archivo.txt
```

Usar fmt para darle Formato a Archivos de Texto

Coloca palabras ordenadamente en filas de longitud consistente. Use -u para convertir a espacios uniformes. Un espacio entre palabras, dos entre oraciones. Use -w width (ancho) para colocar la máxima anchura de los caracteres, que por defecto es 75.

Ejemplo: cambie el largo de las líneas de notas.txt a un máximo de 70 caracteres, y desplegarlo a pantalla:

```
$ fmt -w 70 notas.txt | less
```

Leer las primeras Líneas de un archivo con head

Imprime a pantalla las primeras líneas del archivo de entrada, obviando las otras. La opción -n indica el número de líneas a imprimir. Por defecto imprime las primeras 10 líneas. Para ver el encabezado de un archivo HTML llamado index.html:

```
$ head index.html
```

Para imprimir la primera línea de un archivo de texto (tienes dos alternativas):

```
$ head -n 1 notas.txt (es un uno no una L)
$ head -1 notas.txt (es un uno no una L)
```

Leer las últimas Líneas de un archivo con tail

Muy similar a head, pero imprime las últimas líneas de un archivo. La opción -f actualiza por siempre actualiza la salida a pantalla. Continuamente actualiza con salida al monitor que a medida que se suman líneas nuevas al archivo se despliega a pantalla. Para detener esta supervisión; Se le envía la señal de Kill con Ctrl+C. La opción -n es la misma que la de head (el número de líneas a imprimir).

Ejemplo: Para monitorear requisiciones HTTP de un web Server HTTP:

```
$ tail -f /var/log/httpd/access.log
```

Enumerar Líneas de un archivo con nl o cat

Despliega el archivo de entrada con sus líneas enumeradas. Existen opciones par refinar el formato de la salida. Por defecto, líneas en blanco no son enumeradas. La opción -ba numera todas las líneas

cat -n también enumera las líneas, incluyendo aquellas en blanco.

Ejemplo del uso de nl y cat -n son:

```
$cat -n /etc/passwd  
$nl /etc/passwd
```

Volcar Bytes de Data Binaria con od

Imprime el valor numérico de los bytes en un archivo

Útil para estudiar archivos con caracteres que no son del tipo texto. Por defecto, imprime palabras (two-byte words) de dos bytes en octal.

Para especificar alternativa utilice la opción -t, de una letra para indicar la base: o es octal, x para hexadecimal, u para decimal sin signo, etc. Puede ser precedido por el número de bytes por palabra (word).

Agregue le una z para mostrar su equivalente en ASCII además de numérico. Anotación de opciones útil de od -t x1z - hexadecimal, de palabras de UN byte, con ASCII. Alternativas a od incluyen xxd y hexdump, de echo distros modernas tienen alias creada cuando utilizas od en realidad estas trabajando con hexdump

```
$hexdump -o /etc/passwd
```

Convertir archivos de Texto a archivos compaginados con pr

Convierte un archivo de texto a un archivo dividido en páginas, con su cabezal y contenido de páginas. Ya de muy poco utilizado por impresoras modernas, pero muy útil en el pasado.

Opciones:

- d Salida de espacio doble
- h header cambiar del cabezal por defecto a header
- l líneas cambiar el número de líneas por defecto que es 66 a líneas
- o ancho asignar el 'offset' del margen izquierdo al ancho de ancho

Ejemplo:

```
$ pr -h "Mi Tesis" tesis.txt | lpr
```

El comando split

El comando split divide un archivo en varios archivos más pequeños. Usted puede especificar el tamaño de los archivos pequeños en bytes, kilobytes, megabytes o, si es un archivo de texto, por el número de líneas. Dividir nos permite distribuir un archivo en varios floppy disks, CDs, cintas (tapes) o cualquier otro tipo de media transportable. Luego, los archivos ya divididos pueden ser reestablecidos con el comando cat.

Descripción

```
split [options] [infile] [outfile]  
split [opciones] [archivo-dividir] [archivo-dividido]
```

Por defecto, el archivo de salida es de 1000 líneas de largo. El comando split nombra los archivos de salida agregándole un sufijo único (por defecto aa, ab, ac, ...) al archivo de salida. Si no se especifica un archivo de salida, el comando split usa una x al principio del nombre del archivo de salida (xaa, xab, etc.). Si se usa un guión (-) en lugar de un archivo de entrada, split lee desde la entrada estándar.

Por ejemplo, supongamos que tenemos a Archivo-Largo con 4000 líneas.

Esta sentencia creara cuatro archivos de nombre: arch-peqaa, arch-peqab, arch-peqac, arch-peqad.

```
$ split -l1000 Archivo-Largo arch-peq
```

Las opciones del comando split se muestra en esta siguiente tabla.

Opción	Descripción
-l n	Especifica el número de líneas en cada archivo de salida. Por ejemplo, "-l 80" divide el archivo de entrada en archivos de 80 líneas cada uno. El tamaño por defecto es de 1000 líneas. Note que el último archivo puede que tenga menos líneas de las n líneas. Las opciones -b y -l no se pueden usar juntas. Note: En algunos sistemas anteriores de Unix esta opción se especifica como -n. Por ejemplo, "split -100 Archivo.txt" divide a Archivo.txt en archivos de 100 líneas cada uno.
-b n[k m]	Especifica el tamaño de los archivos de salida. Por ejemplo, "-b 1024" divide el archivo entrante en archivos de un tamaño de 1024 bytes. Se le agrega una k para especificar tamaño en kilobytes o una m para especificar el tamaño en megabytes. Por ejemplo, "-b 1m" divide el archivo de entrada en archivos de 1 megabytes. Las opciones -b y -l no deben ser usadas juntas
-a n	Usar n caracteres como sufijo en el archivo de salida. Por ejemplo, "-a 3" agregaría aaa, aab, ... al nombre del archivo de salida. Por defecto este valor es 2. Note: Esta operación no esta disponible en todos los sistemas *nix.

Ejemplos

Los siguientes ejemplos usan el archivo archivo-largo.txt cual es un archivo de texto de 4012 líneas.

```
$ wc -l archivo-largo.txt
4012 archivo-largo.txt
```

****Vea el comando wc para más información sobre este comando usado para contar palabras.*

```
$ split archivo-largo.txt
```

El comando split divide a archivo-largo.txt en archivos más pequeños de 1000 líneas cada uno. Como no se le especifico un nombre al archivo de salida, el nombre base será x y los archivos pequeños serán nombrados xaa, xab, xac, xad y xae.

```
$ ls x??
xaa xab xac xad xae
```

Note que el quinto archivos, xae, solo tiene unas 12 líneas.

```
$ wc x??
1000 xaa
1000 xab
1000 xac
1000 xad
12 xae
4012 total
```

Los archivos de salida del comando `split` pueden ser reconstruidos usando el comando `cat` y la redirección de la salida de este. Por ejemplo:

```
$ cat xaa xab xac xad xae > archivo-largo.txt
$ diff archivo-largo.txt archivo-largo2.txt
diff: no differences
```

El comando `diff` compara dos archivos y lista las líneas en las cuales estos archivos difieren. En la gran mayoría de sistemas *nix, GNU/Linux por supuesto uno de ellos, podemos usar comodines para evadir tener que digitar todos los nombres a los archivos de salida.

```
$ cat x?? > archivo-largo2.txt
```

1. Divide `archivo-largo.txt` en archivos de salida de 500 líneas cada uno. Nombre los archivos de salida `arch-peq_suffix` (i.e. `smfl_aa`, `smfl_ab`, ...)

```
$ split -l 500 archivo-largo.txt arch-peq_
$ ls arch-peq_??
arch-peq_aa arch-peq_ac arch-peq_ae arch-peq_ag arch-peq_ai arch-peq_ab arch-
peq_ad arch-peq_af arch-peq_ah
```

2. Divida `archivo-largo.txt` en archivos de salida con 100 líneas cada uno. Esto creará 41 archivos de la salida.

```
$ split -l 100 archivo-largo.txt arch-100_
$ ls arch-100_??
arch-100_aa arch-100_aj arch-100_as arch-100_bb arch-100_bk
arch-100_ab arch-100_ak arch-100_at arch-100_bc arch-100_bl
arch-100_ac arch-100_al arch-100_au arch-100_bd arch-100_bm
arch-100_ad arch-100_am arch-100_av arch-100_be arch-100_bn
arch-100_ae arch-100_an arch-100_aw arch-100_bf arch-100_bo
arch-100_af arch-100_ao arch-100_ax arch-100_bg
arch-100_ag arch-100_ap arch-100_ay arch-100_bh
arch-100_ah arch-100_aq arch-100_az arch-100_bi
arch-100_ai arch-100_ar arch-100_ba arch-100_bj
```

Note que después de la az el próximo sufijo es ba.

Podemos usar la opción `-a 3` para decirle al comando `split` que use 3 letras en el sufijo (e.j. `aaa`,..., `aaz`, `aba`,...)

```
$ split -a 3 -l 100 archivo-largo.txt arch-100_
$ ls arch-100_???
arch-100_aaa arch-100_aal arch-100_aaw arch-100_abh
arch-100_aab arch-100_aam arch-100_aax arch-100_abi
arch-100_aac arch-100_aan arch-100_aay arch-100_abj
arch-100_aad arch-100_aao arch-100_aaz arch-100_abk
arch-100_aae arch-100_aap arch-100_aba arch-100_abl
arch-100_aaf arch-100_aaq arch-100_abb arch-100_abm
arch-100_aag arch-100_aar arch-100_abc arch-100_abn
arch-100_aah arch-100_aas arch-100_abd arch-100_abo
arch-100_aai arch-100_aat arch-100_abe
```

```
arch-100_aaj arch-100_aau arch-100_abf
arch-100_aak arch-100_aav arch-100_abg
```

El próximo ejemplo use el archivo arch-binario, un archivo binario de 5048 kilobytes (alrededor de 4.9 megabytes, puede ser un mp3 por ejemplo).

```
$ ls -s arch-binario
5048 arch-binario
```

3. Divida el archivo arch-binario en archivos pequeños de tamaño de 1 megabyte cada uno, para poder ser copiados a disquete.

```
$ split -b 1m arch-binario arch-bin-peq_
$ ls arch-bin-peq_??
arch-bin-peq_aa arch-bin-peq_ab arch-bin-peq_ac arch-bin-peq_ad arch-bin-peq_ae
```

Archivos binarios pueden ser reconstruidos con el comando cat.

```
$ cat arch-bin-peq_?? > arch-binario2
$ diff arch-binario arch-binario2
diff: no diferencia in binary files
```

Los archivos tar, comprimidos o ejecutables pueden ser divididos con la opción -b y reconstruidos sin sufrir ningún daño.

4. Supongamos que tenemos un archivo de texto largo de nombre documento1. El comando pr puede ser usado para darle formato para imprimirlo.

```
$ pr -h "GNU/Linux Básico 1" documento1 > documento1-con-formato
```

El archivo documento1-con-formato ya tiene formato para poder imprimirlo con 66 líneas por página. Cada línea impresa tendrá su cabecilla incluyendo el título de "GNU/Linux Básico 1", la fecha y su número de página.

```
$ split -l 66 doc-con-formato-pr doc-con-formato-pg_
```

Crearé archivos doc-con-formato-pg_aa, doc-con-formato-pg_ab, etc. Cada archivo contiene una página preparada para imprimir. Arriba de cada página se incluye una cabecilla con el título de "GNU/Linux Básico 1", fecha y el número de la página.

También podemos hacer esto usando una tubería y un guión (-) en lugar del archivo de entrada para decirle al comando split que lea desde la entrada estándar.

```
$ pr -h "Linux Básico 1" documento1 | split -l 66 - doc-con-formato-pg_
```

El comando diff

El comando diff reporta diferencias entre archivos. También puede ser usado para distribuir actualizaciones de archivos sin tener que distribuir archivos completos

Descripción

```
diff [options] Archivo1 Archivo2
```


diff [opciones] archivo1 archivo2

Diff reporta la diferencia entre dos archivos. Por ejemplo:

```
$ diff memo1 memo2
8c8
< 1) Usted no podrá estacionar en el patio A.
---
> 1) Usted no podrá estacionar en el patio B.
```

La salida de diff se envía a la salida estándar y consiste de lo siguiente.

1. Si los archivos son idénticos, diff imprime nada.

2. Si los archivos no son idénticos, cada diferencia encontrada entre los archivos es reportada con el comando ed requerido para convertir el archivo1 al archivo2. Ed es un editor de línea de comando de texto. El comando ed empieza con los números de línea relevante del archivo1 seguido por una letra única (c, d o a) entonces los números de línea del archivo2. Las letras pueden ser usadas para convertir archivo1 a archivo2 y tienen el siguiente significado.

c Reemplaza líneas del Archivo1 con las del Archivo2.
d Elimina líneas del Archivo1.
a Agrega líneas del Archivo2 al Archivo1.

En el ejemplo anterior solo existe una diferencia entre los dos archivos memo1 y memo2 y esta diferencia es indicada por el comando ed "8c8".

Cada reporte de diferencia incluye las líneas que difieren. Líneas desde el archivo1 son precedidas por un símbolo de menos que (<). Líneas desde el Archivo2 son precedidas por un símbolo de más grande que (>). Una línea discontinua de guiones (---) es usada para separar salida de los dos archivos.

Los argumentos de nombre de archivos, Archivo1 y Archivo2, puede ser cualquier de lo siguiente.

Nombre de archivos regular.

Uno de los nombres de los archivos puede ser un guión (-) indicando que diff debe leer desde la entrada estándar.

Si uno de los argumentos es un nombre de un archivo y el otro el de un directorio entonces diff compara nombre de archivo contra directorio/nombre de archivo (e.g. diff Archivo1 Directorio1 es equivalente a diff Archivo1 Directorio1/Archivo1).

Si ambos nombres son directorios entonces diff compara todos los archivos que contienen estos directorios que los nombres de los archivos coinciden (e.g. diff compara a Directorio1/Archivo1 a Directorio2/Archivo1 y Directorio1/Archivo2 a Directorio2/Archivo2, etc.) También genera un reporte de todos los nombres de archivos y subdirectorios que son únicos a un directorio y una lista de los nombres de los subdirectorios que son iguales en ambos directorios.

Algunas opciones útiles del comando diff se listan en esta tabla.

Opción	Descripción
-b	Ignora múltiple espacios en blanco (e.j. <espacio><espacio> es igual que <espacio>) y los espacios en blanco al final de las líneas.
-w	Ignora todos los espacios y los tabs (e.j. 1 o 2 es equivalente a 1o 2).
-i	Ignora la capitalización (e.j. hola, HOLA y HoLa son equivalente).

- c Usa la salida del formato del contexto. Salida del contexto incluye tres líneas antes y después de esas que normalmente se imprimen para dar "contexto" para la diferencias. Vea el ejemplo 10 para más información en formato de salida de contexto.
- C n Como la opción -c pero incluye n líneas de salida de contexto.
- e Produce un archivo script que puede ser usado por el comando ed para convertir el Archivo1 al Archivo2. Véase ejemplo 9 para más detalles. Esta opción no es usada tan a menudo como es el comando patch para convertir Archivo1 al Archivo2. Véase ejemplo 8 para aprender como usar patch con diff.
- h Efectuar comparaciones más rápidas pero menos precisas. No es muy exacta si los archivos son muy diferentes y no pueden ser usados con la opción -e.

Las siguientes opciones son útiles para comparar dos directorios.

Opción	Descripción
-l	La salida es formateada para que la comparación de cada archivo ocurra en una página nueva. Se listan otras comparaciones en la página final.
-r	Recursivamente compara todos los archivos en subdirectorios comunes.
-s	Incluye un listado de todos los archivos idénticos en la salida.

Ejemplos

Los siguientes ejemplos usan los archivos memo1, memo2, poema1, y poema2. Reporte la diferencia entre los archivos memo1 y memo2.

```
$ diff memo1 memo2
8c8
< 1) Usted no podrá estacionar en el patio A;
---
> 1) Usted no podrá estacionar en el patio B;
19a20,21
> 4) Abril 3 es día de festivo.
>
22d23
< CEO y Presidente
```

Entre los dos archivos hay tres líneas que difieren.

La línea 8 difiere. Línea dice 8 "lot A" en el memo1 y "lot B" en memo2.

Líneas 20 y 21 del memo2 no existen en el memo1. Estas líneas deben ser agregadas después de la línea 19 del memo1 para que los archivos sean iguales.

La línea 22 del memo1 no existe en el memo2. Debe ser agregada después de la línea 23 del memo2 para que los archivos sean iguales. Como es costumbre pensar convertir el primer archivo en el segundo archivo es mejor decir que la línea 22 debe ser eliminada del memo1 para que los archivos sean los mismos.

```
$ diff Archivo1 Archivo2
```

Diff no reporta ninguna salida indicando que los archivos Archivo1 y Archivo2 son idénticos.

Más Ejemplos

Reporte las diferencias entre los dos archivos poema1 y poema2.

```
$ diff poema1 poema2
```

```
1a2
```

```
>
```

```
6c7
```

```
< Más bello de América, la más bella sinfonía de colores, el más grandioso derroche de luz...
```

```
---
```

```
> Más bello de América, la más bella sinfonía de colores, el más grandioso derroche de luz...
```

```
8c9
```

```
< Y tú estás conmigo, porque todos me abandonan... Tú conmigo en los postreros latidos de
```

```
---
```

```
> Y tú estás conmigo, porque todos me abandonan... Tú conmigo en los postreros latidos de
```

```
15c16
```

```
< Si yo hubiera muerto sobre un campo de batalla, dando frente al enemigo, te daría mi
```

```
---
```

```
> si yo hubiera muerto sobre un campo de batalla, dando frente al enemigo, te daría mi  
Los dos archivos tienen cuatro diferencias.
```

Línea 2 (línea en blanco) del poema2 no existe en el poema1. Tendría que ser agregada después de la línea 1 del poema1 para que los dos archivos sean idénticos.

Para que el poema1 sea convertido en el poema2, la línea 6 del poema1 debe ser reemplazada con la línea 7 del poema2. El poema1 tiene la palabra "América" mientras que el poema2 tiene la palabra "América". Normalmente pensamos de la misma línea de dos archivos necesitan corresponder, pero como el poema2 tiene una línea extra en blanco cerca del principio del archivo es en realidad la línea 7 del poema2 que debe corresponder con la línea 6 del poema1.

Las líneas 8 del poema1 y 9 del poema2 son diferentes. Hay dos espacios en vez de uno entre "postreros!" y "latidos" en el poema2.

La línea 17 del poema1 y la 18 del poema2 son diferentes. En el poema1 la línea empieza con minúscula erróneamente.

Reporte las diferencias entre el poema1 y el poema2. Use la opción -i para ignorar las diferencias entre las mayúsculas y las minúsculas.

```
$ diff -i poema1 poema2
```

```
1a2
>
8c9
< Y tú estás conmigo, porque todos me abandonan... Tú conmigo en los postreros
latidos de
---
> Y tú estás conmigo, porque todos me abandonan... Tú conmigo en los postreros
latidos
```

Las diferencias reportadas por "6c7" "15c16" en el ejemplo anterior ya no son reportadas porque son errores de capitalización y le pedimos a diff con la opción -i que ignore las mayúsculas y minúsculas.

Reporte las diferencias entre poema1 y poema2 usando la opción -i y la opción -b la cual ignora todos los espacios en blanco repetidos y los que se encuentran al final de las líneas.

```
$ diff -i -b poema1 poema2
1a2
>
```

Las diferencias reportada desaparecen primero por lo que explicamos con la -i anterior y la del espacio doble es también ignorada porque usamos la opción -b.

Reporte las diferencias entre el poema1 y poema2 usando la opción -i y la opción -w la cual ignora todos los espacios en blanco.

```
$ diff -i -w poema1 poema2
1a2
>
```

La única diferencia que aun existe entre los dos archivos es la extra línea en blanco en la línea 2 del poema2.

Ejemplo de Comparar Directorios

Use el comando diff para comparar dos directorios.

```
$ diff Directorio1 Directorio2
diff Directorio1/Archivo2 Directorio2/Archivo2
2c2
< LINE 2
---
> LINE 2 is different
Only in Directorio1: Archivo4
Only in Directorio1: subdir
Common subdirectorios: Directorio1/subdir1 and Directorio2/subdir1
Only in Directorio2: subdir2
```

En este ejemplo, un archivo que existe en ambos directorios, Archivo2, es diferente. Diff reporta las diferencias encontradas en los dos archivos. El archivo4 y el subdirectorio subdir solo existen en Directorio1 mientras que el subdirectorio subdir2 solamente existe en el Directorio2. Ambos directorios contienen un subdirectorio de nombre subdir1.

Uso de los Comandos Patch y Diff para Distribuir Cambios de Archivos

Un uso del comando diff es para distribuir un conjunto de cambios que convierten el Archivo1 al Archivo2 y así no tener que distribuir el sistema de archivos completo. Esto se puede hacer usando la salida de diff con el comando patch. Primero guarde la salida de diff en un archivo usando redirección de la salida.

```
$ diff memo1 memo2 > diffout
```

Entonces use la salida del comando diff con el comando patch.

```
$ patch memo1 diffout
```

Ahora memo1 a sido convertido en memo2. El comando diff nos muestra que los dos archivos son idénticos.

```
$ diff memo1 memo2
```

Usar ed para Convertir Archivo1 a Archivo2

La opción -e crea un script que da las directivas para que el editor de texto ed convierta el Archivo1 al Archivo2. Por ejemplo,

```
$ diff -e memo1 memo28c8
< 1) Usted no podrá estacionar en el patio B;
---
> 1) Usted no podrá estacionar en el patio A;
19a20
> 4) Abril 3 es día de festivo.
23d23
< CEO y Presidente
```

Para utilizar el script necesita guardarlo aun archivo usando la redirección de salida.

```
$ diff -e memo1 memo2 > edscript
```

Ahora el siguiente comando:

```
$ ( cat edscript && echo w ) | ed - memo1
```

Convierte a memo1 a memo2. (Vea las definiciones de los comandos cat, echo, subshell y pipes (|) para más información.) Ahora:

```
$ diff memo1 memo2
```

Nos muestra que los archivos memo1 y memo2 son idénticos.

Ejemplo Diferencia de Contexto

Reporte las diferencias entre los archivos memo1 y memo2 usando la opción -c para producir salida de contexto.

```
$ diff -c memo1 memo2
*** memo1      2004-01-26 23:07:58.000000000 +0100
--- memo2      2004-01-26 23:07:22.000000000 +0100
```

*** 5,11 ***

Favor tome nota de los siguientes cambios en

La política de la compañía y beneficios:

! 1) Usted no podrá estacionar en el patio B;

Pero, si podrá el C.

Transporte gratis se efectuara desde el patio a

La puerta de la empres todos los días.

--- 5,11 ----

Favor tome nota de los siguientes cambios en

La política de la compañía y beneficios:

! 1) Usted no podrá estacionar en el patio A;

Pero, si podrá el C.

Transporte gratis se efectuara desde el patio a

La puerta de la empres todos los días.

*** 17,23 ***

La cafetería estará cerrada para remodelar
Desde Abril 1 a Abril 15.

Gracias a Todos
Roberto William
- CEO y Presidente
--- 17,23 ----

La cafetería estará cerrada para remodelar
Desde Abril 1 a Abril 15.

+ 4) Abril 3 es día de festivo.

Gracias a Todos
Roberto William

Como puede ver, la salida de contexto es muy diferente a la salida normal del comando diff. Salida de Contexto consiste de lo siguiente:

1. Si los archivos son idénticos, diff imprime un mensaje indicando que no se encontraron diferencias.

2. Si los archivos no son idénticos, diff inicia salida con un header indicando cuales archivos han sido comparados y la fecha que fueron modificados por última vez. La salida ferente al Archivo1 es precedida por estrellas (***) y Archivo2 por guiones (---).

3. Luego cada diferencia es listada. Las diferencias son separadas por una línea larga de estrellas (*****).

4. Cada diferencia contiene el contexto del Archivo1 y del Archivo2. Contexto del Archivo1 empieza listando el rango de líneas que se envían a la salida rodeada de estrellas. Las líneas de contexto mismas incluyen 3 líneas antes y 3 líneas después la línea o líneas que difieren. Recuerde que usted puede usar la opción `-C n` opción para usar `n` líneas y no 3. Luego el contexto del Archivo2 es impreso. Por Archivo2 el rango de líneas es rodeado por guiones y no por estrellas. Símbolos especiales usados para resaltar esas líneas de contexto que difieren. Los siguientes símbolos son usados.

! Indica las líneas correspondientes en los dos archivos que son diferentes.
+ Indica líneas que existen en el Archivo2 pero el Archivo1.
- Indica las líneas que existen en el Archivo1 pero no en Archivo2.

Avanzado: Ejemplo de Estatus de Exit

El estatus de salida del comando `diff` puede ser usado con la redirección de salida hacia el archivo `/dev/null` para determinar si dos archivos son iguales sin preocupación de diferencias en específico. El comando `diff` excite con un status de 0 si no se encuentran diferencias, 1 si las diferencias fueran encontrada y asigna un número más grande que 1 si ocurre en un error. El siguiente es un ejemplo que asume que usted esta utilizando el Shell Bash o un de sus derivados. (Use `$status` en lugar de `$?` si usted usa el c-shell.)

```
$ diff memo1 memo2 > /dev/null
$ echo $?
1
```

El estatus de salida indica que `memo1` y `memo2` son diferentes.

```
$ diff Archivo1 Archivo2 > /dev/null
$ echo $?
0
```

El estatus de salida indica que los archivos `Archivo1` y `Archivo2` son idénticos. El estatus de salida puede ser extremadamente útil cuando se escriben scripts del shell. Por ejemplo, el script `isdiff` mostrado más adelante imprime un simple mensaje indicando un simple mensaje indicando si dos o más archivos son iguales o diferentes. El script usa la opción `-h` para ejecutar comparaciones más rápido pero con menos preedición. Esto es útil porque no estamos ingresados en el detalle exacto de como los archivos difieren.

```
#!/bin/sh
diff -h $1 $2 > /dev/null
if [ $? -eq 0 ]; then
    echo Los Archivos son Idéntico
elif [ $? -eq 1 ]; then
    echo Los Archivos son Diferentes
else
    echo Ha Ocurrido un ERROR
fi
```

```
$ isdiff memo1 memo2
```

```
files are different
$ isdiff Archivo1 Archivo2
files are the same
```

Invirtiendo archivos con tac

Similar a cat, pero en reverso. Imprime el archivo invirtiendo el orden de las líneas. Ejemplo: para mostrar una lista de los logins y logouts, con los más recientes de último:

```
$ last | tac
```

Traducir Conjunto de Caracteres con tr

El comando tr, traduce caracteres, puede ser usado para substituir, comprimir o eliminar caracteres en un archivo.

Descripción

```
tr [options] string1 [string2]
tr [opciones] cadena-texto 1 [cadena-texto 2]
```

El comando tr copia texto desde la entrada estándar, reemplaza caracteres que igualan la cadena de caracteres string1 con la cadena de caracteres del string2 o reemplaza múltiples ocurrencias de caracteres en string1 con un carácter único o elimina un carácter en el string1 entonces imprime el resultado a la salida estándar. Por ejemplo:

```
$ tr "abc" "xyz" < archivo-entrada > archivo-salida
```

Reemplaza los caracteres a con x, b con y y c con z en archivo-entrada y almacena el resultado en archivo-salida. No requiere que los caracteres "abc" ocurran juntos para que la substitución tome lugar. La cadena "básico" se traduce a "yxsizeo". Como en este ejemplo, el comando tr se usa a menudo con el uso de redirección de entrada y salida.

Ejemplos tr

Reemplaza todos los caracteres en mayúsculas del archivo de entrada con minúsculas (dos alternativas):

```
$ cat archivo-entrada | tr A-Z a-z
$ tr A-Z a-z < archivo-entrada
```

Borrar todas las ocurrencias de un carácter (z) en carta.txt:

```
$ cat carta.txt | tr -d z
```

Cambiar todas las ocurrencias de (ll) con una sola (l) en carta.txt

```
$ tr -s l < carta.txt
```

Las opciones de tr se muestran en esta tabla.

Opción	Descripción
-s	Comprimir caracteres repetidos en la cadena de caracteres string1. Normalmente la opción -s no se usa con la opción -d o con una segunda especificación de cadena (string2). Por ejemplo,

`tr -s " " < archivo-entrante`

Reemplazara todas las ocurrencias de múltiple espacios en blanco con un solo en archivo-entrante.

`-d` Elimina caracteres en la cadena string1. Normalmente la opción `-d` no es usada con la opción `-s` o con especificaciones de una segunda cadena (string2). Por ejemplo,

`tr -d "!" < archivo-entrante`

Eliminará todos los símbolos de admiración en archivo-entrante.

`-c` Usa el complementario de la cadena de caracteres string1. (cada carácter excepto esos en el string1).

Especificar las Cadenas (Strings)

Cuando especificada, la cadena string2 debe ser de la misma longitud que la cadena string1. Cada carácter en la string1 será substituido por un carácter correspondiente en el string2. Las especificaciones de string deben estar entre comillas para que el shell no interprete los caracteres especiales. En algunos sistemas *nix, todo las cadenas (strings) deben estar encerradas entre corchetes cuadrados [].

El comando `tr` soporta varias características avanzadas al especificar los caracteres para las cadenas string1 y string2. La siguiente lista las posibles especificaciones de cadenas.

<code>c</code>	Cualquier carácter del teclado (keyboard): alfabético, numérico o símbolo.
<code>c-c</code>	Especifica un rango de caracteres. Por ejemplo, <code>a-d</code> incluye los caracteres <code>a,b,c</code> y <code>d</code> .
<code>\c</code>	Secuencia de escape. Secuencias de escape válido incluyen: <code>\\</code> backslash/Barra invertida <code>\n</code> newline/nueva línea <code>\r</code> carriage return/retorno de carro <code>\t</code> tab <code>\v</code> tabs verticales <code>\f</code> form feed/alimentado de formulario

[[:class:]]

Especificar una clase de caracteres. Clases validas son:

<code>alnum</code>	Caracteres alfabético o numérico
<code>alpha</code>	Caracteres alfabético [A-Za-z]
<code>lower</code>	Caracteres minúsculas [a-z]
<code>upper</code>	Caracteres mayúsculas [A-Z]
<code>digit</code>	Caracteres numéricos [0-9]
<code>blank</code>	tab o un espacio
<code>space</code>	Caracteres en blanco que incluyen el espacio, alimentado de forma, nueva línea, retorno de carro, tabs y tabs verticales.
<code>punct</code>	Caracteres de puntuación [~!@#\$%^&*()_+ {}":<>?`-='\[];'/.,]
<code>cntrl</code>	Caracteres de control - tab, nueva línea, alimentado de forma, retorno de carro, etc.
<code>print</code>	Caracteres imprimibles – incluyendo el carácter de espacio pero no los

caracteres d control

Las clases de caracteres upper y lower pueden ser usados para convertir de caracteres minúsculas a mayúsculas y vice-versa. Por ejemplo:

```
tr "[:upper:]" "[:lower:]"
```

[c*n]

Representa n repeticiones del carácter c. Solamente es valido al especificar la string2. Por ejemplo, "[a*3]" es equivalente a "aaa". Si la n se omite c se repetirá las veces que sean suficiente para que el string2 sea del mismo largo que el string1.

[=equiv=]

Todos los caracteres en la clase equivalente como la equiv. Clases Equivalente son establecidas en conjuntos que son agrupados naturalmente. Por ejemplo, todas las letras acentuadas como estas ò ó ô ö que son basadas en la misma letra base en este caso la o. Clases equivalentes solo pueden ser usadas cuando se especifica la cadena string1. Ellas no están disponibles para definir los caracteres de reemplazo en una substitución.

Ejemplos

1. El comando tr lee su entrada desde la entrada estándar y envía los resultados a la salida estándar. Es comúnmente usado con las redirecciones de entrada/salida. Por ejemplo:

```
$ tr "[]" "()" < archivo-entrante > archivo-saliente
```

Reemplázame todos los paréntesis cuadrados con paréntesis normales en el archivo-entrante y guárdame los resultados en el archivo-saliente.

2. Para editar un archivo usando el comando tr se requieren dos pasos. Primero traducir los caracteres en el archivo y luego guardar la salida a un archivo temporal.

```
$ tr "[]" "()" < archivo-entrante > arch-temporario
```

Y el segundo paso es, reemplazar el archivo original con el archivo temporario.

```
$ mv arch-temporario archivo-entrante
```

El los ejemplos a continuación mostraremos ejemplos de tr sin especificar los archivos de entrante o el saliente.

Ejemplos: Comprimir Caracteres

```
$ tr -s "ab"
```

Comprime todas las ocurrencias múltiples de caracteres a y b en una sola. La cadena "abaabbaaabbb" será reemplazada con "ababab".

```
$ tr -s "\n"
```

Reemplaza todas las ocurrencias múltiples del carácter nueva línea (\n). Esto convertirá un archivo con doble, triple (o más) espaciado de línea a un archivo de lineado sencillo.

```
$ tr -s " \t"
```

Comprima todas las ocurrencias múltiples de un espacio o el carácter tab (\t).

```
$ tr -s "[:blank:]"
```

Comprima todas las ocurrencias múltiples de caracteres de la clase en blanco. Como la clase en blanco incluye solamente el espacio y tab (\t), este es igual que el ejemplo anterior.

Ejemplos: Eliminar Caracteres

```
$ tr -d "x"
```

Elimine todas las ocurrencias del carácter x.

```
$ tr -d "\t\f"
```

Elimine todos los caracteres de tabs (\t) y alimentado de hoja (\f).

```
$ tr -dc "[:print:]"
```

Elimina todos los caracteres que no están en la clase de caracteres que se imprimen. La opción -c especifica el complementario y la clase de todos los caracteres que pueden ser impresos.

```
$ tr -dc "[:alnum:][:space:]"
```

Elimina todos los caracteres que no son alfabéticos, numéricos o caracteres espaciadores.

Ejemplos: Sustituir Caracteres

```
$ tr "abcde" "twxyz"
```

Reemplaza el carácter a con la t, b con la w, c con la x, d con la y y la e por la z. No requiere que "abcde" ocurran juntas para que la substitución se lleve a cabo. La cadena "básicamente fácil" se traduce a "wtsixtmzntz ftxil".

```
$ tr "\t" " "
```

Reemplazar todos los tabs (\t) por espacio.

```
$ tr "[A-Z]" "[a-z]"
```

Traducir todas las mayúsculas a minúsculas. Esto también puede ser llevado a cabo usando la especificación de clase de caracteres upper y lower.

```
$ tr "[:upper:]" "[:lower:]"
```

```
$ tr "0123456789" "dddddddddd"
```

Reemplace todas las ocurrencias de un dígito del 0 al 9 con la letra d. Podemos ilustrar varias maneras de lograr este objetivo.

```
$ tr "[0-9]" "[d*10]"
```

El rango [0-9] es usado en vez de escribir los diez dígitos. la especificación [d*10] significa repite el carácter d diez veces.

```
$ tr "[:digit:]" "[d*]"
```

La clase de carácter digit es usada para especificar los diez dígitos. La especificación [d*] significa repetir el carácter d cuanta veces sea necesario para que la cadena string2 iguale la cadena string1 en longitud.

```
$ tr -c "[:space:]" "[x*]"
```

Reemplaza cualquier carácter que no este en la clase de carácter de space con la letra x.

```
tr "[=o=]" o
```

Substituye la letra o por todos los caracteres que no sean de clase equivalente. Esto puede ser usado para remover cualquier marcado diacrítico.

Substitución y compresión pueden ser llevas a cabo con un comando.

```
$ tr -s "ab" "xy"
```

Reemplaza a con una x y b con una y. Entonces comprime todas las ocurrencias múltiples de x y y. Esto tradujera la cadena "aaabb" a la cadena "xy". El comando anterior es equivalente a los dos comandos siguientes.

```
$ tr "ab" "xy"
```

```
$ tr -s "xy"
```

```
$ tr -cs "[:alnum:]" "[\n*]"
```

Reemplaza los caracteres que no son alfabéticos o numéricos con caracteres de nueva línea. Comprime todo los múltiples caracteres de nueva línea a un solo carácter de nueva línea. Esto imprime una palabra por línea.

Ejemplos Avanzados

```
$ echo $PATH | tr ":" "\n"
```

Imprime cada directorio en su ruta o path en una sola línea.

Supongamos que tenemos un grupo de archivos en el directorio actual que usted desea ejecutarle este mismo comando tr. Por ejemplo, deseamos comprimir todas las ocurrencias múltiples de espacio en blanco dentro de cada archivo que su nombre termine en '.txt'. Esto se puede lograr usando un bucle del shell (shell loop). El formato del loop es dependiente del shell que este en uso.

C-Shell

Si usted esta usando el c-shell o el tc-shell el siguiente comando trabajará.

```
foreach f ( *.txt )
  cp $f $f.bak
  tr -s "[:space:]" < $f.bak > $f
end
```

Nota: Puede ser que necesite remover la opción de noclobber para usar este comando.

```
% unset noclobber
```

Bourne, Korn, Bash y Z-Shell

Si esta usando el Shell Bourne o un derivado (incluyendo el Korn, bash o z-shell) el siguiente comando trabajará.

```
for f in *.txt; do
  cp $f $f.bak
  tr -s "[:space:]" < $f.bak > $f
done
```

Nota: Puede ser que necesite remover la opción de noclobber para usar este comando.

```
$ set +o noclobber
```

Además de convertir cada archivo, este comando creara una copia de seguridad del original y la nombrara nombre-original.bak. Agregue la línea "rm \$f" al bucle para eliminar los archivos de resguardo.

Modificar Archivos con sed

sed usa un simple script para procesar cada línea de un archivo. Especifique el archivo script con -f nombre-script. También puedes ejecutar comandos individuales con la opción -e comando.

Por Ejemplo: Si tienes un script llamado corregir.sed el cual corrige sus errores comunes, úsalo así:

```
$ sed -f corregir.sed < carta.txt > carta-corregida.txt
```

Sustituir con sed

Use el comando s/patrón/reemplazo/ para sustituir patrones encontrados con el patrón a reemplazarlo. Agregue la el modificador /g para reemplazar todas las ocurrencias en todas las líneas no sólo la primera

Por Ejemplo: reemplace 'abre' con 'haber':

```
$ sed -e 's/abre/haber/g' carta.txt > carta-corregida.txt
```

El sed tiene opciones más complicadas que nos permite ejecutar comandos condicionales Puede ser usado como lenguaje de programación básico (aunque no es muy amistoso al usuario!).

El comando paste

Descripción

```
paste [-s] [-d char] [Archivos...]
```

El comando paste fusiona líneas correspondientes de un archivo en columnas verticales e imprime el resultado a pantalla. Por ejemplo:

```
$ cat estatura
```

```
5'4"
```

```
6'2"
```

```
$ cat peso
124lb
180lb
```

```
$ paste estatura peso
5'4" 124lb
6'2" 180lb
```

Si uno de los archivos tiene menos líneas que el otro, el comando paste concatenara las líneas con el archivo más largo con una línea en blanco. Por ejemplo:

```
$ cat estatura
5'4"
$ cat peso
124lb
180lb
$ paste estatura peso
5'4" 124lb
      180lb
```

Colocar archivos en columnas con paste

El comando paste toma líneas desde dos o más archivos y los coloca en columnas y los presenta en la salida estándar.

Use la opción -d carácter para colocar el carácter como delimitando entre los campos a la salida:

1. El delimitador por defecto sin opciones es el tab
2. Use la opción -d con más de un carácter para colocar un carácter diferente entre cada campo

Ejemplo: asigne contraseñas a usuarios desde una lista de usuarios y otro de password, produzca un archivo con los campos separados por (:):

```
$ paste -d: usuarios contraseñas > .htpasswd
```

Las opciones de la línea de comandos disponible al comando paste son las siguientes.

Opción	Descripción								
-d char	Por defecto, las líneas fusionadas son delimitadas o separadas por el carácter TAB. La opción -d le dice al comando paste que separe las columnas con el carácter especificado por el argumento char. Char puede ser un carácter regular o uno de las siguientes secuencias de escape. <table><tr><td><code>\n</code></td><td>Newline/Nueva línea</td><td><code>\t</code></td><td>Tab/Tabulador</td></tr><tr><td><code>\0</code></td><td>(Backslash seguido por un cero) Cadena vacía.</td><td><code>\\</code></td><td>Backslash</td></tr></table> Las secuencias de escape deben de estar entre comillas para que el shell no las interprete como caracteres especiales.	<code>\n</code>	Newline/Nueva línea	<code>\t</code>	Tab/Tabulador	<code>\0</code>	(Backslash seguido por un cero) Cadena vacía.	<code>\\</code>	Backslash
<code>\n</code>	Newline/Nueva línea	<code>\t</code>	Tab/Tabulador						
<code>\0</code>	(Backslash seguido por un cero) Cadena vacía.	<code>\\</code>	Backslash						

Puede separar columnas con diferentes caracteres solo con especificar más de un carácter char. Por

ejemplo, `-d '-*'` separaría la primera de la segunda columna con un guión (-) y la segunda de la tercera columna con un asterisco (*). Si más de una columna existe, el comando `paste` alternaría usando guiones y asteriscos como delimitador.

- s Fusiona todas las líneas de cada archivo en una línea. Cada nueva línea en un archivo, excepto la última, es reemplazada con un TAB o un delimitador especificado por la opción `-d`. Si múltiple archivos de entrada son especificados entonces habrá uno por línea por archivo impresos en el mismo orden que se listen los archivos en la línea de comandos.
- Si se especifica un signo de menos (-) como el archivo de entrada entonces se usará la entrada estándar.

Ejemplos

\$ paste Archivo1 Archivo2 Archivo3 > Archivo.txt

Crea un archivo nuevo, `Archivo.txt`, con tres columnas desde los tres archivos `Archivo1`, `Archivo2` y `Archivo3`. El resultado del comando `paste` son redireccionados desde la pantalla hacia el archivo de texto que nombramos `Archivo.txt`.

\$ ls | paste -

Listaría todos los archivos del directorio actual en una columna. En efecto lo que la sentencia hace es pasar la salida del comando `ls` a través de una tubería (pipe) al comando `paste -`. El guión (-) especifica que la entrada estándar será usada como el archivo de entrada. Esta sentencia es equivalente a usar el comando `ls` con la opción `-1`.

\$ ls | paste - - -

Lista todos los archivos en el directorio actual en tres columnas.

Los siguientes ejemplos usarán los archivos `estudiantes` y `notas`.

\$ cat estudiantes

```
Jenny
Antonio
Susana
Leo
```

\$ cat notas

```
100
92
88
97
```

Fusione las líneas correspondientes de los archivos `estudiantes` y `notas`. En este ejemplo un TAB, el delimitador por defecto, separa las columnas.

\$ paste estudiantes notas

```
Jenny 100
Antonio 92
```

```
Susana 88
Leo 97
```

Fusione las líneas correspondientes de los archivos estudiantes y notas y guarde los resultados a un archivo de nombre notas-estudiantes.

```
$ paste estudiantes notas > notas-estudiantes
```

Fusione las líneas correspondientes de los archivos estudiantes y notas y separe las columnas con un solo espacio en blanco.

```
$ paste -d ' ' estudiantes notas
```

```
Jenny 100
Antonio 92
Susana 88
Leo 97
```

Fusione todas las líneas del archivo estudiantes en una sola línea.

```
$ paste -s estudiantes
```

```
Jenny Antonio Susana Leo
```

Las líneas se convierten en columnas y son separadas por a TAB, the default delimitador.

Fusione todas las líneas del archivo estudiantes en una línea usando asterisco (*) como delimitador.

```
$ paste -s -d '*' estudiantes
```

```
Jenny*Antonio*Susana*Leo
```

Fusione todas las líneas del archivo estudiantes en una sola línea alternando entre el uso de un asterisco (*) y un símbolo de exclamación (!) como delimitador.

```
$ paste -s -d '*!' estudiantes
```

```
Jenny*Antonio!Susana*Leo
```

Fusione todas las líneas del archivo estudiantes en una línea usando el delimitador de newline (retorno de carro).

```
$ paste -s -d '\n' estudiantes
```

```
Jenny
Antonio
Susana
Leo
```

Esto no tienen ningún efecto otro que imprimir a pantalla es archivo estudiantes porque la opción -s le dice al comando paste que reemplace cada carácter de newline con el carácter especificado por la opción -d, que en nuestro caso es el carácter de newline (\n).

Fusione cada dos líneas en el archivo estudiantes en una sola línea.

```
$ paste -s -d '\t\n' estudiantes
```

```
Jenny Antonio
Susana Leo
```


La opción `-s` fusiona todas las líneas del archivo en una sola mientras que la opción `-d '\t\n'` alterna entre usar un TAB y un newline como el carácter delimitador.

Fusione todas las líneas de los archivos estudiantes y notas en una sola línea.

\$ paste -s estudiantes notas

```
Jenny Antonio Susana Leo
100 92 88 97
```

Cree un archivo, `notas-estudiantes`, que contenga los primeros dos caracteres del nombre del alumno en el archivo `estudiantes` en la primera columna y los números del archivo `notas` en la columna dos.

\$ cut -c 1-2 estudiantes | paste - notas > notas-estudiantes

\$ cat notas-estudiantes

```
Je 100
Bo 92
Su 88
Le 97
```

El comando `join`

El comando `join` hace una fusión de líneas correspondiente de dos archivos ordenados basada en una columna de data común.

Descripción

join [opciones] Archivo1 Archivo2

join [options] Archivo1 Archivo2

El comando `join` fusiona dos líneas correspondientes de dos archivos, `Archivo1` y `Archivo2`, que contienen columnas de data (común llamarlos campos) que han sido ordenadas usando la mismas reglas de sortear (véase el comando `sort`). Si se usa un guión (`-`) en lugar de `Archivo1` o `Archivo2`, `join` lee desde la entrada estándar. Los resultados son escritos a la salida estándar. El comando `join` fusiona dos archivos a través de comparaciones de los datos en campos comunes. Por defecto, el campo común es el primer campo de cada archivo. Para todas las entradas que igualan, `join` escribe una ocurrencia del campo común, entonces todos los otros campos del `Archivo1` seguido por todos los campos del `Archivo2`. Por ejemplo:

```
$ cat prueba1
desiree 92 A
antonio 87 B+
marie 90 A-
```

```
$ cat prueba2
desiree 89 B+
antonio 94 A
marie 84 B
```

```
$ join prueba1 prueba2
```

desiree 92 A 89 B+
antonio 87 B+ 94 A
marie 90 A- 84 B

Las opciones del comando join se muestran en la siguiente tabla. En estas opciones, f puede ser 1 o 2 indicando Archivo1 o Archivo2.

- | Opción | Descripción |
|-----------|--|
| -tc | Especifica el carácter, c, que separa los campos. Usado para entrada y salida. Por ejemplo, "-t," indica que comas separan los campos. Cada ocurrencia de c es significativa así que cc representa un campo vacío. Por ejemplo, si el carácter separador es una coma entonces el campo "a,,d" es "a", el campo dos esta vacío y el campo tres es "d".
Cuando no se usa-t, cualquier espacio en blanco es considerado un separador. En este caso, múltiples ocurrencias de espacios en blanco no son significativas. Porque en ambos casos de "a<espacio>b" y "a<espacio><espacio>b", campo uno es "a" y campo dos es "b". |
| -jf n | Especifica los campos comunes que son utilizados para fusionar. La fusión ocurre en el campo n del archivo f. Por ejemplo, "-j1 2 -j2 4" fusiona comparando el segundo campo del Archivo1 al cuarto campo del Archivo2.
Si se omite la f, se fusionan ambos archivos en el campo n. Por ejemplo, "-j 2" fusiona comparando el segundo campo del Archivo1 al segundo campo del Archivo2.
Por defecto, join fusiona en el primer campo de ambos archivos.
Nota: Solo se puede especificar un solo campo por archivo. Por ejemplo, "-j1 2 -j 3" especifica campo dos del Archivo1 y entonces campo tres del Archivo1 y Archivo2. En este caso, solamente la ultima especificación es tomada en cuenta, "-j 3". |
| -o f.n... | Especifica orden de la salida. Da salida a el campo n del archivo f. Por ejemplo, "-o 1.2 2.1 1.3" muestra campo dos del Archivo1 seguido por campo uno del Archivo2 entonces seguido por campo tres del Archivo1.
Nota: Cuando se usa la opción -o, el campo común no se le da salida automáticamente. Este debe ser especificado como cualquier otro campo.
Si -o no es usado, join da salida a una ocurrencia del campo común, entonces todos los otros campos del Archivo1 seguido por todos los otros campos del Archivo2 |
| -af | Salida a líneas sin aparear del archivo f. Por ejemplo, "-a1 -a2" dará salida a líneas sin aparear desde ambos archivos. Por defecto, líneas sin aparear no se le da salida. En algunos sistemas, si se omite la f, se le da salida a líneas sin aparear de ambos archivos. |
| -e string | Reemplaza campos vacíos con la cadena de texto string. Debe ser utilizada con la opción -o. |
| -v f | En vez de la salida normal, imprime solamente las líneas sin par en el archivo f. Por ejemplo, "-v 1 -v 2" da salida a las líneas sin aparear en ambos archivos. |

Ejemplos

Los siguientes ejemplos usan los archivos prueba1 y prueba2, archivos que contienen el nombre y las notas del estudiante.

```
$ cat prueba1  
marie 79  
karen 83  
antonio 92
```

suzie 85

\$ cat prueba2

karen 91

antonio 84

marie 95

andy 87

Fusione los archivos prueba1 y prueba2 apareando por nombre de estudiante. El primer paso es ordenar ambos archivos por el campo uno (nombre del estudiante).

\$ sort -k 1 prueba1 > prueba1s

\$ sort -k 1 prueba2 > prueba2s

Los archivos prueba1s y prueba2s contienen la misma data de los archivos prueba1 y prueba2 pero ya ordenada alfabéticamente por el nombre del estudiante. Si usted no esta familiarizado con el uso del carácter (>) para redireccionar la salida a un archivo, debe volver al capitulo que se refiere a control de entrada y salida. El comando sort será discutido más adelante en su propia sección.

\$ join prueba1s prueba2s

antonio 92 84

karen 83 91

marie 79 95

Note que join no da salida a las líneas que no fueron apareadas. Estudiantes que no aparecen en uno de los dos archivos no aparecen en la data de salida del comando.

Fusione prueba1 y prueba2 por nombre de estudiantes incluyendo las líneas no apareadas de ambos archivos.

\$ join -a1 -a2 prueba1s prueba2s

andy 87

antonio 92 84

karen 83 91

suzie 85

marie 79 95

La opción "-a1" incluye las líneas no apareadas del Archivo1 (prueba1s) y la opción "-a2" incluye las líneas no apareadas del Archivo2 (prueba2s).

Muestre los estudiantes que estuvieron ausentes del primer y/o segundo examen.

\$ join -v 1 prueba1s prueba2s

suzie 85

La opción "-v 1" muestra las líneas no apareadas del Archivo1 (prueba1s). Estos son los estudiantes que tomaron el primer examen pero no el segundo. De la misma manera, el siguiente comando muestra los estudiantes que tomaron el segundo examen pero no el primero.

\$ join -v 2 prueba1s prueba2s

andy 87

Use las opciones "-v 1" y "-v 2" simultáneamente para dar salida a los estudiantes que no tomaron o el primer o segundo examen.

```
$ join -v 1 -v 2 prueba1s prueba2s  
andy 87  
suzie 85
```

Los siguientes ejemplos usan la identificación del empleado almacenada en un archivo de nombre empleadoID.txt y el archivo Pago.txt. El archivo empleadoID.txt contiene un número de identificación, su nombre y apellido. El archivo Pago.txt contiene un número de identificación del empleado, el salario y la bonificación del fin de año. Los campos son separados por dos puntos (:).

```
$ cat empleadoID.txt  
1001:Juana:Sanchez  
1002:Michael:Foster  
1003:Monica:Rodriguez  
1004:Angel:Gonzalez  
1005:Tita:Medina
```

```
$ cat Pago.txt  
1001:40,000:400  
1002:45,000:450  
1003:35,000:350  
1004:22,000:220  
1005:39,000:390
```

Fusione empleadoID.txt y Pago.txt basado en el campo número de identificación del empleado.

```
$ join -t: empleadoID.txt Pago.txt  
1001:Juana:Sanchez:40,000:400  
1002:Michael:Foster:45,000:450  
1003:Monica:Rodriguez:35,000:350  
1004:Angel:Gonzalez:22,000:220  
1005:Tita:Medina:39,000:390
```

La opción "-t:" le dice a al comando join que los campos están separados por (:). Note que la salida esta ordenada así el campo común (número de identificación del empleado) seguido por todos los otros campos del Archivo1 (empleadoID.txt) luego todos los otros campos del Archivo2 (Pago.txt).

Fusione los archivos empleadoID.txt y Pago.txt basado en el campo número de identificación del empleado, y de salida solo al nombre y salario del empleado.

```
$ join -t: -o 1.3 2.2 empleadoID.txt Pago.txt  
Sanchez:40,000  
Foster:45,000  
Rodriguez:35,000
```

Gonzalez:22,000

Medina:39,000

La opción "-o 1.3 2.2" da salida al tercer campo del Archivo1 (apellido del archivos empleadoID.txt) seguido por el segundo campo del Archivo2 (salario anual del archivo Pago.txt).

El siguiente ejemplo utiliza los archivos Notas01 y Notas02, los cuales contienen la fecha, nombre del estudiante y sus notas.

\$ cat Notas01

Dec 30 2005 Jimenez Marie 79

Dec 30 2005 Lopez Karen 83

Dec 30 2005 Foster Roberto 92

\$ cat Notas02

Feb 4 2006 Jimenez Marie 91

Feb 4 2006 Lopez Karen 72

Feb 4 2006 Foster Roberto 84

Fusione los archivos Notas01 y Notas02 para que la salida contenga el apellido, nombre, notas del examen de Dec 30 2003 y notas del examen de Feb 4 2004.

\$ join -j 4 -o 1.4 1.5 1.6 2.6 Notas01 Notas02

Jimenez Marie 79 91

Lopez Karen 83 72

Foster Michael 92 84

La opción "-j 4" fusiona en los campos cuatro de ambos archivos. La opción "-o 1.4 1.5 1.6 2.6" da salida a los campos cuatro, cinco y seis del archivo Notas01 seguido por el campo seis del archivo Notas02.

Ejemplos Avanzados

Ejemplo de Substitución

El siguiente ejemplo usa el archivo mf, el cual contiene una lista de nombres y una M o F para Masculino o Femenino.

\$ cat mf

andy M

Juana F

jim M

michelle F

john M

sue F

sharon F

Reemplace la M con un número 1 y F con un número 2. Primero cree un archivo trans que contenga el siguiente texto:

```
$ cat trans
F 2
M 1
```

Luego, orden con sort el archivo mf por el contenido del segundo campo.

```
$ sort -k 2 mf > mfs
$ cat mfs
Juana F
michelle F
sharon F
sue F
andy M
jim M
john M
```

Ahora fusione campo dos del archivo mfs con el campo uno del archivo trans y de salida solamente al nombre y el número.

```
$ join -j1 2 -j2 1 -o 1.1 2.2 mfs trans
Juana 2
michelle 2
sharon 2
sue 2
andy 1
jim 1
john 1
```

Esto se puede lograr sin crear el archivo mfs.

```
$ sort -k 2 mf | join -j1 2 -j2 1 -o 1.1 2.2 - trans
```

La tubería usa la salida estándar del comando sort como la entrada estándar para el comando join. El guión - le dice a join que use la entrada estándar como Archivo1.

Puede ser que también desee reordenar la salida por nombre.

```
$ sort -k 2 mf | join -j1 2 -j2 1 -o 1.1 2.2 - trans | sort -k 1
```

Diferentes Separadores

El siguiente ejemplo usa los archivos Archivo1 y Archivo2.

```
$ cat Archivo1
aa 1
bb 2
cc 3

$ cat Archivo2
aa,4,7
bb,5,8
```

cc,6,9

Fusione Archivo1 y Archivo2 usando el campo uno. Join requiere que ambos archivos de entrada usen el mismo separador de campo así que uno de los dos archivos deberá ser editado. El siguiente ejemplo usa el comando sed para reemplazar cada ocurrencia de una coma en Archivo2 con un espacio en blanco.

```
$ sed 's/,/ /g' Archivo2 > Archivo2-out
$ join Archivo1 Archivo2-out
aa 1 4 7
bb 2 5 8
cc 3 6 9
```

Dar Formato a la Salida

El siguiente ejemplo usa los archivos empleadoID.txt y Pago.txt. El archivo empleadoID.txt contiene un número de identificación del empleado, nombre y apellido. El archivo Pago.txt contiene un número de identificación del empleado, salario y la bonificación.

```
$ cat empleadoID.txt
1001 Juana Sanchez
1002 Michael Foster
1003 Monica Rodriguez
```

```
$ cat Pago.txt
1001 40,000 400
1002 145,000 1450
1003 35,000 99
```

Fusione los archivos empleadoID.txt y Pago.txt por el campo número de identificación del empleado.

```
$ join empleadoID.txt Pago.txt
1001 Juana Sanchez 40,000 400
1002 Michael Foster 145,000 1450
1003 Monica Rodriguez 35,000 99
```

No importa como se usen los espacios en blanco en los archivos de entrada, join solo usara o interpretara un solo espacio en blanco para separa los campos de salida. El siguiente ejemplo usa awk para darle formato a la salida para que se vea mejor.

```
$ join empleadoID.txt Pago.txt | awk '{printf("%-5s %-8s %-10s %8s %7s\n", \
$1, $2, $3, $4, $5)}'
1001 Juana Sanchez      40,000  400
1002 Michael Foster    145,000 1450
1003 Monica Rodriguez   35,000  99
```

Dar Formato a Salida no Pareada

El siguiente ejemplo utiliza los archivos Cabellos1 y Ojos2.

```
$ cat Cabellos1
desiree marron
roberto rojo
Juana negro
marie amarillo
```

```
$ cat Ojos2
roberto azul
cindy verde
Juana marron
marie azul
```

Fusion de los archivos Cabellos1 y Ojos2 incluyendo las líneas no apareadas de ambos archivos.

```
$ join -a1 -a2 Cabellos1 Ojos2
roberto azul
cindy verde
desiree marron
roberto rojo
Juana negro marron
marie amarillo azul
```

Como la salida incluye líneas no apareadas, el color de cabellos y ojos no esta en campos distintos. El color de los ojos de Cindy, verde, es colocado en el campo dos porque ella no tiene definido el color del cabello.

Use la opción -o con la opción -e para colocar un ND (no disponible) en los campos que no contienen data para que así el color del cabello y los ojos estén en la columna correcta.

```
$ join -a1 -a2 -o 1.1 1.2 2.2 -e ND Cabellos1 Ojos2
desiree marron ND
roberto rojo azul
ND ND verde
Juana negro marron
marie amarillo azul
```

Esta salida no es ideal. El nombre cindy fue reemplazado con ND porque el campo nombre es leído desde Cabellos1 y cindy no tiene una entrada en el archivo Cabellos1.

Para corregir la salida del ejemplo anterior, cuando existe una línea no apareada en el archivo Cabellos1 necesitamos utilizar el nombre del campo uno del archivo Cabellos1 y el nombre del campo uno del archivo Ojos2 cuando existe una línea no apareada en el archivo Ojos2. Esto es difícil pero no imposible. Primero ejecute

```
$ join -a1 -o 1.1 1.2 2.2 -e ND Cabellos1 Ojos2 > temp.txt
$ cat temp.txt
desiree marron ND
Juana negro marron
```


marie amarillo azul
roberto rojo azul

El comando join imprime todas las líneas apareadas más las líneas no apareadas del archivo Cabellos1 en el orden nombre (como es leído desde el archivo Cabellos1), color de cabellos, color de los ojos y reemplaza cualquier campo sin data con una entrada de ND. La salida es redireccionada (guardada en) al archivo de texto temp.txt. Ahora ejecute:

```
$ join -v 2 -o 2.1 1.2 2.2 -e ND Cabellos1 Ojos2 >> temp.txt
$ cat temp.txt
desiree marron ND
Juana negro marron
marie amarillo azul
roberto rojo azul
cindy ND verde
```

El comando join imprime todas las líneas no apareadas del archivo Ojos2 en este orden nombre (directamente del archivo Ojos2), color del cabello, color de los ojos y reemplaza cualquier data no incluida en los campos con ND.

Nota: Como solo le dimo salida a las líneas sin aparear del archivo Ojos2, color de cabellos no estará presente. La salida es agregada al archivo temp.txt, el cual ahora contiene nombre, color de los cabellos y los ojos en la columna correspondiente; pero, temp.txt ya no estará ordenada alfabéticamente por nombre.

Para regresar al archivo temp.txt a su orden alfabética por nombre, ejecute:

```
$ sort -k 1,1 temp
cindy ND verde
desiree marron ND
Juana negro marron
marie amarillo azul
roberto rojo azul
```

El ejemplo anterior puede ser ejecutado sin el uso del archivo temporario.

```
$ ( join -a1 -o 1.1 1.2 2.2 -e ND Cabellos1 Ojos2 ; \
join -v 2 -o 2.1 1.2 2.2 -e ND Cabellos1 Ojos2 ) \
| sort -k 1,1
roberto ND azul
roberto rojo ND
cindy ND verde
desiree marron ND
Juana negro marron
marie amarillo azul
```

Como es que esto todo funciona? El punto y coma (;) se usa para enlazar dos comandos juntos. Los paréntesis son usados para ejecutar ambos comandos en solo subshell para que la salida pueda ser redireccionada simultáneamente hacia el comando sort. Las barras invertidas o backslashes son solo utilizados para poder distribuir una sola sentencia de comando en más de una sola línea de comando.

Y ahora este si es de verdad...disfruta este comando...

```
$ ( echo NOMBRE CABELLOS OJOS ; \  
( join -a1 -o 1.1 1.2 2.2 -e ND Cabellos1 Ojos2 ; \  
join -v 2 -o 2.1 1.2 2.2 -e ND Cabellos1 Ojos2 ) \  
| sort -k 1,1 ) | awk \  
'{printf("%-10s %-10s %-10s\n", $1, $2, $3)}'  
NOMBRE          CABELLOS        OJOS  
cindy            ND              verde  
desiree         marron          ND  
Juana           negro           marron  
marie           amarillo        azul  
roberto         rojo            azul
```

Logrando Joins tipo Base de Datos con join

Hace un 'inner join' tipo base de datos de dos tablas, almacenadas en archivos de texto . La opción -t establece el delimitador del campo. Por defecto, los campos se separan por un número de espacios o tabs.

Ejemplo: muestre una lista de suplidores y sus productos de dos archivos:

```
$ join suplidores.txt productos.txt | less
```

Los archivos deben ser ordenados previamente!. Este comando es utilizado muy poco, ya que las bases de datos contienen esta utilidad.

Práctica 4

Ejercicio 1

- 1) Use `cut` para desplegar una lista de usuarios ingresados en el sistema. (Verifique con `who`)
- 2) En el ejemplo de arriba imprima los usuarios sin duplicados y en orden alfabética.
- 3) Pruebe con el comando `last` para desplegar el record de quienes han ingresado al sistema, con el comando `tac` reverse el orden. Para que fuese esto útil? Si la salida es extensa como la direcciona al comando `less`?
- 4) Use `sed` para corregir el error ortográfico 'sostema' a 'sistema'. Escriba un archivo en nano, para probar su comando. ¿Que pasa si el error ocurre más de una vez, y que se puede hacer?
- 5) Use `nl` para enumerar las líneas que escribió en el ejemplo de arriba para corregir el error.

Ejercicio 2

- 1) Cree un archivo vacío y utilizando `tail -f` monitoree la actividad de él. Agréguele líneas de texto desde otro terminal, así: `$ echo "sólo es una prueba" >> archivo-vacío`
- 2) Una vez ha escrito al archivo, use el comando `tr` para desplegarlo con todas las veces que las letras A-F aparezcan se cambien a los números 0-5.
- 3) Intente leer el comando binario `ls (/bin/ls)` con `less`. Si es necesario use la opción `-f` para forzarla a desplegar aunque no es un archivo de texto.
- 4) Ahora despléguelo con `od`. Primer en los valores por defecto y luego con las opciones para desplegar la salida en hexadecimal.

Ejercicio 3

- 1) Use el comando `split` para dividir el comando binario `ls` en pedazos de 1Kb. Haga esto en un directorio nuevo, para después poder borrarlo más tarde.
- 2) Ahora entre al directorio que despedazo el comando `ls` y vuelva a reponerlo, y entonces ejecútelo asegure que ejecute el suyo y no el del sistema; Ejemplo `./mi-ls`, y asegúrese de que este como ejecutable antes de correrlo con el comando: `$ chmod a+rx mi-ls`

Ejercicio 4

- 1) Use el comando `cd` para ir a su home, y crear un directorio nuevo llamado `perros`.
- 2) Cree otro dentro del de arriba llamado `gatos`, y otro más dentro de este llamado `ratones`.
- 3) Remueva los tres directorios. Puedes removerlo uno a la vez o todos juntos.

Comandos Básicos

Pero la misma mente que está afuera de la Matriz, es la misma mente viva de cada una de las personas que interactúan con ella.

Trinity, The Matrix

Los Objetivos de este Capítulo son:

1. Escribiendo comandos simple
2. Patrones y comodines
3. Copiar archivos
4. Crear directorios
5. El comando date

Capítulo 5

Instalar Paquetes

Objetos de Sistema de Archivos

Un archivo es un envase para almacenar data: una posible secuencia vacía de bytes y un directorio es una colección de archivos y otros directorios. Los Directorios están organizados en forma jerárquica, con el directorio root (/) en la cima del árbol. El directorio root es referido como la barra /

Directorios y los Nombres de Archivos

La organización de archivos y directorios es conocida como sistema de archivos (filesystem). Para referirse a archivos dentro de directorio y subdirectorios deberá separarlos con barra /, Ejemplo:

```
/bin/ls  
/usr/share/dict/words  
/home/miguel/carta.txt
```

Las rutas a los archivos empiezan con /, si son absolutas o desde el directorio actual, si son relativas.

Archivos y sus Extensiones

Es práctica común colocarle un punto y una extensión, al final de los archivos, aunque en sistemas UNiX mayormente no significan nada. Pero, la extensión nos indica que tipo de archivo es:

.txt	Archivo de Texto
.gif	Tipo imagen - Graphics Interchange Format
.jpg	Tipo imagen - Joint Photographic Experts Group
.mp3	Tipo audio - MPEG-2 Layer 3 20
.gz	Archivo Comprimido
.tar	Archivo Tipo Unix de Cintas 'tape archive'
.tar.gz, .tgz	Archivo Comprimido

En GNU/Linux como en Unix, extensiones de archivos son sólo una convención. Para el kernel las extensiones son sólo parte del nombre y nada más. Algunos programas usan extensiones para determinar el tipo de archivo.

Regresar al Directorio Anterior

El comando pushd te lleva a otro directorio al igual que el comando cd. Pero a la misma vez almacena el directorio actual, y así podrás regresar a este con poco esfuerzo. Por Ejemplo, para visitar el directorio home del usuario miguel, y después de una serie de comandos retornar a donde empezamos:

```
$ pushd ~miguel  
$ cd /usr/share/pixelmaps
```

```
$ ls  
...  
$ popd
```

El comando `popd` te regresa de donde ejecutaste el comando `pushd`. El comando `dirs` listara los directorios a que el comando `popd` te regresará.

Completar Nombre de Archivos

Los shells modernos te ayudan escribir los comandos y nombres de archivos y directorios largos y a veces repetitivos desde la línea de comandos. Escriba las primeras letras de un comando (`net`) y presione la tecla del tabulador (tal ves dos veces) `TAB`. Si el nombre es ambiguo (o sea existen varios comandos que empiezan igual), el shell le dará estas opciones:

1. En Bash, pulse Tab dos veces consecutivas
2. En el shell C, pulse `Ctrl+D`

Estas dos shells escapan automáticamente los espacios y caracteres especiales en los nombres de los archivos.

Patrones de Comodines (Wildcard)

Pasar múltiples archivos a un comando especificando un patrón. Use el símbolo `*` para igualar cualquier parte del nombre de un archivo:

```
$ ls *.txt  
listado.txt carta.txt reportes.txt
```

El comodín `*` produce el nombre de todos los archivos en un directorio

El comodín `?` iguala un carácter exactamente:

```
$ rm -v carta.?  
removing carta.1  
removing carta.2  
removing carta.3
```

Nota: El shell expande los comodines a nombres completos, así pues los programas que les pasamos los nombres con comodines solo ven el nombre completo.

Copiar Archivos con cp

Sintaxis:

```
cp [opciones] archivo-origen archivo-destino
```

Copiar múltiple archivos a un directorio:

```
$ cp archivo1 archivo2.... archivoX directorio/
```

Opciones Común:

- f, forza sobre escritura de los archivos de destino
- i, interactivo, pregunta antes de sobre escribir un archivo
- a, archivo, copia el contenido de directorios recursivamente

Ejemplos de cp

Para copia /etc/smb.conf al directorio actual:

```
$ cp /etc/smb.conf .
```

Para crear una copia idéntica del directorio Trabajo y llamarla Trabajo-BAKUP:

```
$ cp -a Trabajo Trabajo-BACKUP
```

Para copiar todos los archivos de imágenes GIF/JPEG desde el directorio actual al directorio imagen:

```
$ cp *.gif *.jpeg imagen/
```

Mover Archivos con mv

El comando mv puede renombrar archivos y directorios, o moverlos a otros directorios. Es el equivalente a copiar y luego borrar. La ventaja es que es más rápido.

Opciones:

-f, fuerza sobre escribir, aunque el archivo destino ya exista

-i, pregunta interactivamente antes de sobre escribir los archivos:

Para cambiar el nombre de un archivo de nombre carta.txt a reporte.txt:

```
$ mv carta.txt reporte.txt
```

Para mover todo en el directorio actual para otro lugar:

```
$ mv * ~/back-up/
```

Borrar los Archivos con rm

rm borra ('remueve') un archivo específico. Tienes que tener permiso de escritura para el directorio que lo contiene, para removerlo. ¡Use cuidadosamente si esta en sección como root!

Opciones:

-f, borra archivos protegido de escritura sin pedir confirmación

-i, interactivo - preguntar al usuario antes de borrar archivo

-r, recursivamente borra archivos y directorios

Por Ejemplo, limpiar todo /tmp, sin pedir confirmación, borra cada archivo:

```
$ rm -rf /tmp/*
```

Borrar archivos con nombres Peculiares

Algunos archivos tienen nombres que los hacen difícil de borrar. Ejemplo es archivos que comiencen con signos de menos:

```
$ rm ./-nombre-archivo
```

```
$ rm -- -nombre-archivo
```

Archivos que contienen caracteres peculiares, quizás caracteres que no puedas escribir

con su teclado. Deberá escribir un patrón de comodín que combine solamente con el nombre que quieras borrar:

```
$ rm -i ./nombre-con-caracteres-peculiares*
```

El ./ le obliga a estar en el directorio actual

Usar la opción -i con rm garantiza que no borraras nada por accidente.

Crear Directorios con mkdir

Sintaxis:

```
mkdir nombre_directorio
```

Opciones:

-p, crea los directorios padre si no existen

-m permisos, ajusta los permisos de acceso al directorio creado

Por Ejemplo, cree un directorio llamado mis_archivos en su directorio home con permisos para que solo usted pueda escribirle, pero que todos puedan leerlo:

```
$ mkdir -m 755 /home/miguel/mis_archivos
```

Cree un árbol de directorios debajo de /tmp, con tres subdirectorios llamados uno, dos y tres con un comando:

```
$ mkdir -p /tmp/uno/dos/tres
```

Remover Directorios con rmdir

El comando rmdir borra solo directorios vacío, así es que los archivos deben ser borrados primero. Por Ejemplo, para borrar el directorio imagen:

```
$ rm imagen/*  
$ rmdir imagen
```

Para directorios que no están vacíos, use: rm -r directorio. La opción -p de rmdir borra la ruta completa, si no contiene otros archivos o directorios dentro. Estos comandos son equivalentes:

```
$ rmdir -p a/b/c  
$ rmdir a/b/c a/b a
```

Identificar los Tipos de Archivos

La data en los archivos tiene variados formatos (programas ejecutables, archivos de texto, etc.). El comando file trata de identificar los diferentes tipos de archivos:

```
$ file /bin/bash  
/bin/bash: ELF 32-bit LSB executable, Intel 80386, version 1, dynamically linked (uses shared libs), stripped
```

También nos provee con información adicional sobre los archivos. Es bien útil para analizar si un archivo es un script:


```
$ file /usr/bin/zless
/usr/bin/zless: Bourne shell script text
```

Si el comando file no reconoce el formato específico del archivo; tratará de adivinarlo:

```
$ file /etc/passwd
/etc/passwd: ASCII text
```

Cambiar Fecha de Acceso con touch

Cambia el tiempo de acceso y modificación de los archivos. Si el archivo no existe lo crea.

Opciones:

1. -a, cambia solo el tiempo de acceso
2. -m, cambia el tiempo de modificación del archivo
3. -t [YYYY]MMDDhhmm[.ss], ajusta el atributo de tiempo de los archivos a esta fecha específica
4. GNU touch tiene la opción -d cual acepta la fecha en formatos más flexibles

Por Ejemplo, cambie los atributos de tiempo del archivo tarea.txt a agosto 16 2003, 5:59p.m.

```
$ touch -t 200101201759 tarea.txt
```

El comando date

El comando date imprime la fecha y tiempo actual en una variedad de formatos.

Descripción

```
date [options] [+format]
date [opciones] [+formato]
```

Date imprime la fecha y hora actual a la salida estándar. Por ejemplo:

```
$ date
Sun Apr 22 19:14:23 CDT 2006
```

La fecha y hora (date y time) pueden ser especificadas en una gran variedad de formatos. Por ejemplo:

```
$ date +%D
04/22/04
```

Las especificaciones de formato son descritas más abajo. El comando es particularmente útil cuando se escriben script del shell.

Las opciones del comando date se muestran a continuación.

Opción	Descripción
-u	Muestra el tiempo usando Greenwich Mean Time (GMT).

Note: Un superusuario puede establecer la hora del sistema usando una segunda manera del comando date.

Especificar el formato del comando date

La especificación del formato de date empieza con un símbolo de (+) y debe estar entre comillas dobles para evitar que el shell no interprete como caracteres especiales. El formato puede contener texto y caracteres especiales de formato que le indican valores al comando date. Caracteres especiales de formato empiezan con un símbolo de (%). Por ejemplo:

```
$ date +"Hoy es %A el %d de %h %Y"  
Hoy es Sunday el 22 de Apr 2006
```

Incluye texto como "Hoy es" interlazado con caracteres especiales de formato como es %A, el cual imprime el día de la semana. Más adelante les presentamos una lista de caracteres especiales de formato usados para especificar fechas y hora.

Formatos de date

General

- %D Date en formato de MM/DD/YY (e.j. 04/23/01).
- %x Formado específico a la localidad. (En US, es así MM/DD/YY. En Latinoamérica es DD/MM/YY.)

Formatos del Mes

- %m Mes del año (01-12).
- %b Nombre Abreviado del mes (Jan, Feb, ..., Dec).
- %h Lo mismo que %b (Nombre Abreviado del mes).
- %B Nombre completos del mes (January, February, ..., December).

Formatos del Día

- %d Día del mes (01 al 31).
- %e Días del mes (01 al 31). Números del un solo dígito espaciados a un carácter.
- %j Día del año (001-366).

Formatos de los días de la semana

- %a Nombres de los días de la semana abreviados (Sun, Mon, ..., Sat).
- %A Nombres completos de los días de la semana (Sunday, Monday, ..., Saturday).
- %w Números de los días de la semana (0-6) empezando por el domingo (Sun=0, Mon=1, ..., Sat=6).
- %u Números de los días de la semana (1-7) empezando con el lunes (Mon=1, Tue=2, ..., Sun=7).

Formatos del Año

- %y Años en 2 dígitos (99,00,01).
- %Y Años en cuatro dígitos (1999,2005,2006).

Formatos del Tiempo

General

- %R Tiempo en formato HH:MM usando reloj de 24-hora (e.j. 17:31).

- %T Tiempo en formato HH:MM:SS usando reloj de 24-hora (e.j. 17:31:26).
- %r Tiempo en formato HH:MM:SS AM/PM usando reloj de 12-hora (e.j. 05:31:26 PM).
- %Z Nombre de la zona horaria.
- %X Formato de tiempo en localidad especifica. (En US es HH:MM:SS reloj 24-hora).

Formato de Hora

- %H Hora en formato de 24-hora (00-23).
- %k Hora en formato de 24-hora (0 a 24). Un solo digito separado con un espacio.
- %I Hora en formato de 12-hora (01-12).
- %l Hora en formato 12-hora (1-12). Un solo digito separado con un espacio.
- %p AM o PM para indicar a.m. o p.m.

Formato de Minuto

- %M Minuto (00-59).

Formato de Segundos

- %S Segundos (00-61). 60 y 61 son usando por el sistema para rastrear segundos de salto o doble.

Formato Combinado de Fecha y Tiempo

- %c Formato especifico a localidad de fecha y tiempo. (En US, la salida es Sun Apr 22 11:56:37 2006)

Formato Especial

- %n Insertar una nueva línea. Por ejemplo, "%D%n%T" imprime la fecha en formato %D (MM/DD/YY) en una línea seguido por el tiempo en formato %T (HH:MM:SS) en una segunda línea.
- %t Inserta un tab.

Ejemplos

\$ date

Sun Apr 22 20:49:00 CDT 2006

Muestra la fecha y tiempo actual usando el formato de salida por defecto.

\$ date +%D"

04/22/01

Muestrea la fecha actual usando un formato especial. La especificación %D imprime la fecha en formato MM/DD/YY.

\$ date +%l:%M %p"

11:14 AM

Muestra la hora actuales usando el reloj de 12-hora seguido por dos puntos (:) entonces los minutos actuales seguido por AM o PM.

\$ date +"Son las %r del %A %d de %h %Y"

Son las 08:54:12 PM del Domingo 22 de Abril 2007

Muestra la fecha actual usando un formato especificado. El formato de fecha incluye texto "Así como este" combinado con caracteres especiales de formatos como %r cual indica la hora usando el reloj de 12-horas.

```
$ date -u
```

```
Mon Apr 23 01:55:08 UTC 2007
```

Muestra la fecha usando Greenwich Mean Time.

```
$ date +"Time:%tHour%t%H%n%tMinute%t%M%n%tSecond%t%S"
```

```
Time: Hour 20
```

```
Minute 59
```

```
Second 48
```

Muestra las horas, minutos y segundos. Use carácter de tabs (%t) y nueva línea (%n) para dar formato a la salida.

Ejemplos Avanzados

Use substitución de comandos para agregar la fecha actual al nombre de un archivo. Recuerde que el comando touch puede ser usado para crear archivos vacíos.

```
$ touch Archivo `date +%m-%d-%y`
```

Crea un archivo vacío de nombre Archivo01-26-07 si se ejecuta el 26 de Enero del 2007. Si se ejecutase el 1 de Mayo del 2007, crearía un archivo de nombre Archivo05-01-07.

El siguiente es un script del Bourne Shell que le agrega la hora, fecha y una lista de personas ingresadas (logged in) en una computadora a un archivo de nombre /var/log/QuienLog.

```
#!/bin/sh
```

```
Archlog=/var/log/QuienLog
```

```
date +"%T %A %D" >> $Archlog
```

```
who >> $Archlog
```


Práctica 5

Ejercicio 1

- 1) Copie el archivo `/etc/passwd` a su directorio `home`, y entonces utilice `cat` para ver su contenido.
- 2) Renómbralo a usuarios utilizando el comando `mv`.
- 3) Cree un directorio y nómbrelo `programas` y copie todo el contenido de `/bin` en él.
- 4) Borre todos los archivos del directorio `programas`.
- 5) Borre el directorio ahora vacío `programas` y el archivo `usuarios`.

Ejercicio 2

- 1) El comando `touch` puede ser utilizado para crear archivos vacíos. Como ejercicio cree uno de esta forma: `$ touch Linux.txt`
- 2) Desplégamos a pantalla los atributos de este archivo con el comando `ls`: `$ ls -l Linux.txt`
- 3) Espere unos minutos, y repita los dos pasos anteriores, y ver que cambie. ¿Que sucede cuando no especificamos el tiempo al comando como opción?
- 4) Intente ajustar los atributos de tiempo de un archivo a valores futurísticos.
- 5) Una vez acabe; borra el archivo.

Entrada/Salida y Expresiones Regulares

GNU es cuestión de libertad y no de precios no se confundan somos libres usando software GNU, podemos hacer muchas cosas además de disfrutar usándolo podemos adaptarlo a nuestro gusto si tenemos los conocimientos necesarios para ello, no tenemos que adaptarnos a él necesariamente sino que lo podemos manejar a nuestro gusto.

Richard M. Stallman

Los Objetivos de este Capítulo son:

1. Administración de E/S
2. Los archivos STDIN, STDOUT y STDERR
3. Manejo de Tuberías y Redirección
4. Uso avanzado del Shell
5. Programación del Shell

Capítulo 6

Streams, Tuberías y Redirección

Archivos Estándar

Los Procesos están conectados a tres archivos estándar. Muchos programas también acceden otros archivos.

1. Standard Input (Entrada Estándar)

Programas pueden leer data desde su archivo standard input. Abreviado stdin. Por defecto, este lee desde el teclado (keyboard). Caracteres escritos a un programa interactivo (e.j., un editor de texto) van directo al stdin.

2. Standard Output (Salida Estándar)

Programas pueden escribir data a su archivo de standard output. Abreviado stdout. Utilizado por la salida normal del programa. Por defecto esta salida es el terminal.

3. Standard Error

Los programas pueden escribir data a su standard error. El Standard error es similar al standard output, pero es utilizado para mensajes de errores y advertencias. Abreviado stderr. Útil para separar la salida de un programa de la salida de sus errores

Por defecto se escribe al terminal. Así se consigue mezclar con la salida estándar.

Pipes - Tuberías

Una tubería canaliza la salida de un programa a la entrada de otro. Permite que programas sean encadenados. Estos programas encadenados se ejecutan concurrentes.

Usar la barra vertical: |

Mejor conocido como el carácter de la tubería o 'pipe'. Los programas no tienen que ejecutar nada especial para usar los pipes. Los programas leen desde el stdin y escriben al stdout como es esperado. Por Ejemplo, envié la salida de echo a la entrada del programa rev a través de una tubería (rev reversa cada línea de un archivo):

```
$ echo Viva Dominicana! | rev
!anacinimoD aviV
```

Conectar Programas a Archivos

Redirección pasa la salida de un programa a la entrada de un archivo. El símbolo "<" indica el archivo que se va leer como entrada:

```
$ wc < tesis.txt
```

El archivo especificado se convierte en la entrada estándar del programa y este símbolo ">" indica la salida del archivo a escribir:

```
$ who > usuarios.txt
```

La salida estándar del programa se dirige al archivo. Si el archivo existe lo sobre escribe.

Ambos símbolos pueden ser usados al mismo tiempo, así:

```
$ grep < Linux-viejo.txt > Linux-nuevo.txt
```

Agregar a Archivos

Use los símbolos doble `>>` para agregar contenido al archivo:

```
$ date >> fecha.txt
```

Agrega la salida estándar del programa al final del archivo existente. Si el archivo no existe, lo crea.

Redireccionar Múltiples Archivos

Archivos abiertos se asocian a un número identificador, llamados descriptores de archivos (file descriptors). Estos pueden ser utilizados en argumentos de redirección.

Los tres archivos estándar tienen siempre el mismo número descriptor asignado:

Name Descriptor	(Descriptor de Nombre)
Standard input	0 (Entrada estándar 0)
Standard output	1 (Salida estándar 1)
Standard error	2 (Error estándar 2)

Redireccionar con el Descriptor de Archivos

Redirección normalmente trabaja con el `stdin` y `stdout`. Usted puede especificar diferentes archivos solo con colocar el número del descriptor de archivos antes del símbolo de redirección. Para redireccionar el error estándar a un archivo:

```
$ programa 2> archivo.txt
```

Para combinar la salida del error estándar con la salida estándar:

```
$ programa > archivo 2>&1
```

Para guardar ambas salida de flujo:

```
$ programa > stdout.txt 2> stderr.txt
```

Los descriptores 3-9 pueden ser conectados a archivos normales, y son utilizados mayormente en scripts shell.

El comando xargs

El utilitario `xargs` construye una lista de argumentos para pasársela a un comando, usando la entrada estándar. El comando `xargs` lee una cadena de texto y ejecuta otro programa con el texto como sus argumentos. Casi siempre el texto de entrada es una lista de nombres de archivos para pasárselo a un programa de procesar datos.

Descripción

```
xargs [options] [command]
```

```
xargs [opciones] [comando]
```

El comando `xargs` crea una lista de argumentos para pasarla a un comando desde la entrada estándar. Es típicamente usado con una tubería. Por ejemplo:

```
$ find ~ -name '*.txt' print | xargs cat
```

En este ejemplo el comando `find` busca en todo el directorio `home` por archivos que sus nombres terminen en `.txt`. El comando `xargs` agrupa todos los nombres de archivos de la salida del comando `find` que se lo pasa por la tubería a `xargs` y así le confecciona una lista que se la pasa al comando `cat`; el cual procede a imprimirlo a pantalla.

En mucho de los shells existe un límite en el número de argumentos permitidos en una línea de comando. Si la lista de argumentos leída por `xargs` es más larga que el número máximo permitido por el shell, el comando `xargs` agrupará los argumentos en grupos más pequeños y ejecuta el comando por separado para cada grupo de argumento. Dependiendo de las opciones usadas con `xargs`, los argumentos pueden ser procesados en grupos más pequeños (por ejemplo, uno ó diez a la vez).

Ejemplo: Si hay demasiados archivos en un directorio para eliminarlos uno a la vez, puedes utilizar `xargs` para borrarlos diez a la vez así:

```
$ find /tmp/borrarlos/ | xargs -10 rm -f
```

Si no se especifican comandos, `xargs` funciona similar al comando `echo` y imprime la lista de argumentos a la salida estándar.

Opción	Descripción
<code>-n#</code>	Ejecuta un comando una vez por cada número (#) de argumentos. Por ejemplo, <code>-n2</code> agrupa los argumentos en grupos de dos o menos y ejecuta comandos en cada grupo de argumento.
<code>-l#</code>	Ejecuta un comando una vez por cada número (#) de líneas de entrada. Por ejemplo, <code>-l1</code> crea un grupo de argumentos por cada una de las líneas de entrada y ejecuta los comandos en cada grupo de argumento.
<code>-i</code>	Normalmente <code>xargs</code> coloca los argumentos de entrada al final del comando. Usado con la opción <code>-i</code> , <code>xargs</code> reemplaza todas las instancias de <code>{}</code> con los argumentos de entrada. En la mayoría de los sistemas deberá colocar una barra invertida o backslash (<code>\</code>) antes de cada llave para evitar que los caracteres especiales sean interpretados.
<code>-t</code>	Hacerle echo a cada comando antes de ejecutarlo.
<code>-p</code>	Pregunta al usuario en el prompt antes de ejecutar cada comando.

*Nota: No todos los *nix soportan estas opciones de xargs. Los de GNU/Linux soporta más opciones que los demás sabores de *nix. Revise sus páginas man.*

Ejemplos

Xargs Básico

1. El comando `xargs` puede ser usado para leer la lista de argumentos de un comando desde la entrada estándar. A menudo los argumentos son listas de nombre de archivos pasados a `xargs` vía una tubería. Por ejemplo:

```
$ ls A*
```

Archivo1 Archivo2 Archivo3

Tenemos tres archivos en el directorio actual que sus nombres empiezan con la letra A. El siguiente ejemplo imprime el contenido de cada archivo a la pantalla.

```
$ ls A* | xargs cat
Contenido de Archivo1...
Contenido de Archivo2...
Contenido de Archivo3...
```

El comando `xargs` toma la salida del comando `ls`, "Archivo1 Archivo2 Archivo3", y la usa como argumentos para el comando `cat`, creando real y efectivamente el comando "cat Archivo1 Archivo2 Archivo3".

Note que usar el comando `xargs` es diferente que enviar la salida por una tubería directamente al comando `cat`. Por ejemplo:

```
$ ls A* | cat
Archivo1
Archivo2
Archivo3
```

Usado sin argumentos, `cat` lee la entrada estándar (en este caso los nombre de los archivos del comando `ls`) y imprime el resultado a la pantalla.

2. Los argumentos leídos desde la entrada estándar pueden seguir opciones o otros argumentos. Por ejemplo:

```
$ ls A* | xargs grep -i 'instalar linux' Instrucciones.txt
Instrucciones.txt: Antes del jueves debes instalar linux y configurarlo.
Archivo2: Es necesario instalar linux primero.
```

El comando `xargs` combina el comando "grep -i 'instalar linux' Instrucciones.txt" con la salida del comando `ls`, creando el comando:

```
grep -i 'instalar linux' Instrucciones.txt Archivo1 Archivo2 Archivo3
```

La opción de `grep -i` y el argumento `Instrucciones.txt` son escritas en la línea de comandos pero los argumentos `Archivo1`, `Archivo2` y `Archivo3` son leídos desde la entrada estándar.

3. \$ find ~ -name 'prog1*' print | xargs cat > prog1.all

El comando `find` busca en el directorio `home` completo por archivos que sus nombres empiezan con `prog1`. El comando `xargs` agrupa todos los nombres de archivos en una sola lista de argumento para el comando `cat`. La salida del comando `cat` se guarda en un archivo nombrado `prog1.all` usando la redirección de salida.

Xargs vs. Substitución de Comandos – Procesar Líneas de Comandos Larga

1. La substitución de comandos nos permite usar la salida de un comando como un argumento de otro comando. Cuando parte de un comando se encierra entre comillas simple, el shell evaluará este texto como un comando separado e insertará la salida dentro de la sintaxis del

comando original. Por ejemplo, el siguiente comando usa la sustitución para buscar todos los archivos regulares en el directorio actual por la cadena “software libre”.

```
$ grep 'software libre' `find . -type f -print`
```

2. Xargs efectúa una función muy similar a la de sustitución de comandos. A continuación un ejemplo que efectúa lo mismo que el anterior.

```
$ find . -type f -print | xargs grep "software libre"
```

3. En algunos casos la sustitución de comandos creará una línea de comandos muy larga para los sistemas *nix. Por ejemplo, intente buscar dentro de cada documento en el directorio root por la cadena de texto 'No Puede'.

```
$ grep 'No Puede' `find / -type f -print`  
grep: too many arguments
```

Grep retorna un error y no termina la búsqueda. Note que el total de número de argumentos permitido en la línea de varia entre los shells. Este limitante no es parte de GNU/Linux ya que se usa el bash shell por defecto y no tiene ese problema.

4. Xargs pasa los argumentos en batches los cuales son suficientemente pequeños para no exceder este máximo permitido por el sistema. Por ejemplo, a diferencia del ejemplo anterior, el siguiente comando no retornaría el mismo error aunque se este ejecutando en el mismo sistema operativo y el mismo shell.

```
$ find / -type f -print | xargs grep 'No Puede'
```

El comando xargs permitirá a grep procesar más argumentos de los que puede normalmente manejar.

Xargs Características de Echoing

1. Usado sin un comando, xargs funciona similar al comando echo. El agrupa las líneas de entrada y las imprime a la salida estándar. Por ejemplo:

```
$ cat Archivo1  
línea 1 de Archivo1  
línea 2 de Archivo1  
línea 3 de Archivo1
```

Ahora trate con:

```
$ cat Archivo1 | xargs  
línea 1 de Archivo1 línea 2 de Archivo1 línea 3 de Archivo1
```

Note como xargs ha agrupado líneas separadas juntas. Si Archivo1 fuese un archivo bien largo entonces xargs hubiese creado más de un grupo de data para mandar a la salida estándar. Por ejemplo:

```
$ wc -l archivo-largo.txt  
4012
```

El archivo, archivo-largo.txt, tiene 4012 líneas. Ahora pruebe de nuevo con:

```
$ cat archivo-largo.txt | xargs > xarch-grande
$ wc -l xarch-grande
8
```

La salida de xargs es almacenada en el archivo xarch-grande el cual solo tiene ocho líneas. Xargs agrupo la salida en grupos lo bastantemente pequeños para que el shell lo pudiese manejar sin producir errores. En este caso en particular los grupos son ocho.

2. La característica de echo del comando xargs es particularmente útil al combinar la salida de múltiples comandos. Por ejemplo, imprime la fecha de hoy:

```
$ date +%D
08/15/01
```

Este otro ejemplo imprime el monto total de disco usado en el directorio home del usuario.

```
$ du -s ~
2007 /home/miguel
```

Ahora ejecutemos ambos comandos a la vez

```
$ date +%D ; du -s ~
08/15/01
2007 /home/miguel
```

El siguiente comando usa una tubería y el comando xargs para agregar la salida de ambos comandos en una línea en el archivo log.

```
$ ( date +%D ; du -s ~ ) | xargs >> log
$ cat log
...
01/15/2004 2007 /home/miguel
```

Ejecute un Comando cada N Palabras o Líneas de Entrada

1. La opción -n# con xargs ejecuta un comando con hasta n (número) # de argumentos. Por ejemplo:

```
$ ls | xargs -n1
Archivo1
Archivo2
Archivo3
Archivo4
```

Usando la opción -n1, xargs procesa solamente un argumento a la vez, mientras que usando la opción -n3, xargs agrupa hasta tres argumentos a la vez.

```
$ ls | xargs -n3
Archivo1 Archivo2 Archivo3
Archivo4
```

2. Despliega el contenido de un archivo una palabra por línea.

```
$ cat filename | xargs -n1
```

3. La opción `-l#` con el comando `xargs` ejecuta un comando cada `#` de líneas de entrada. Por ejemplo:

```
$ cat Archivo1
```

```
línea 1
```

```
línea 2
```

```
línea 3
```

```
línea 4
```

Como podemos ver el archivo `Archivo1` tiene cuatro líneas.

```
$ cat Archivo1 | xargs
```

```
línea 1 línea 2 línea 3 línea 4
```

Sin opciones `xargs` agrupa las líneas de entrada en el argumento más largo que el shell pueda procesar. En este caso todas las líneas son agrupadas en una sola lista de argumentos.

Use `-l2` para agrupar cada dos líneas de entrada juntas.

```
$ cat Archivo1 | xargs -l2
```

```
línea 1 línea 2
```

```
línea 3 línea 4
```

Posicione Argumentos de la Entrada Estándar junto con Otros Argumentos

1. Típicamente `xargs` coloca los argumentos de entrada al final del comando. Usado con la opción `-i`, `xargs` reemplaza todas las instancias de `{}` con los argumentos de entrada. En la mayoría de los sistemas debe colocar una barra invertida o backslash antes de cada llave para que el shell no lo interprete como caracteres especiales. Por ejemplo, el siguiente comando mueve todos los archivos en `Directorio1` al `Directorio2`.

```
$ ls Directorio1 | xargs -i mv Directorio1/\{\} Directorio2/\{\}
```

2. En el directorio actual existen tres archivos y sus nombres terminan con la extensión `.ascii`.

```
$ ls *.ascii
```

```
Archivo1.ascii Archivo2.ascii Archivo3.ascii
```

En el siguiente ejemplo renombramos todos los archivos que sus nombres terminan con `.ascii` para que sus nombres terminen con `.txt`.

```
$ ls *.ascii | xargs -i basename \{\} .ascii | xargs -i mv \{\} .ascii \{\} .txt
```

Como es que este comando anterior trabaja? El comando `basename` imprime el nombre del archivo menos la extensión. Tomemos este ejemplo:

```
$ basename Archivo1.ascii .ascii
```

```
Archivo1
```

Así:

```
$ ls *.ascii | xargs -i basename \{\} .ascii
```

Archivo1
Archivo2
Archivo3

Como podemos apreciar este imprime cada nombre de archivo sin la extensión .ascii. Esta salida entonces es enviada al segundo comando xargs cual crea los comandos.

```
mv Archivo1.ascii Archivo1.txt
mv Archivo2.ascii Archivo2.txt
mv Archivo3.ascii Archivo3.txt
```

Imprimir o Cuestionar Antes de Ejecutar los Comandos

1. Usado con la opción -t, xargs le hace echo a cada comando antes de ejecutarlo. Por ejemplo, el siguiente comando mueve todos los archivos en el Directorio1 al Directorio2.

```
$ ls Directorio1 | xargs -i -t mv Directorio1/\{\} Directorio2/\{\}
mv Directorio1/Archivo1 Directorio2/Archivo1
mv Directorio1/Archivo2 Directorio2/Archivo2
mv Directorio1/Archivo3 Directorio2/Archivo3
```

2. Usado con la opción -p, xargs le pregunta en el prompt al usuario antes de ejecutar cada comando. Por ejemplo:

```
$ ls Directorio1 | xargs -i -p mv Directorio1/\{\} Directorio2/\{\}
mv Directorio1/Archivo1 Directorio2/Archivo1 ?...y
mv Directorio1/Archivo2 Directorio2/Archivo2 ?...n
mv Directorio1/Archivo3 Directorio2/Archivo3 ?...y
```

Los archivos Archivo1 y Archivo3 fueron movidos pero no el Archivo2.

3. Use la opción que cuestiona (-p), para elegir cuales archivos en el directorio actual deben ser comprimidos.

```
$ ls | xargs -n1 -p compress
compress largef1 ?...y
compress largef2 ?...y
compress smallf1 ?...n
compress smallf2 ?...n
```

El comando tee

El programa tee hace una tubería en "T", copia data desde el stdin al stdout, y también a un archivo. Es como combinar > y a la |. Por Ejemplo, para guardar los detalles de los ingresos de todos los usuarios al sistema, y guardar los de Miguel en especial en un archivo separado, ejecute:

```
$ last | tee listado-de-todos.txt | grep miguel > miguel.txt
tee grep last miguel.txt
listado-de-todos.txt
```

Buscar en Archivos con Expresiones Regulares

El comando grep

El comando grep es una herramienta poderosa y flexible que busca cadenas de texto en los archivos.

Descripción

```
grep [options] 'pattern' [file ...]
grep [opciones] 'patrón' [archivo ...]
```

El comando grep busca en uno o más archivos por patrones de texto y imprime todas las líneas que contienen ese patrón. Si no se especifica, grep lee desde la entrada estándar. Si más de un archivo es especificado, el nombre del archivo es impreso antes de las líneas que se igualan a patrón. Por ejemplo:

```
$ grep 'Hola' *
```

```
Memo: Hola Todos
```

```
Carta: Hola Miguel,
```

```
Carta: Solo te escribo estas líneas para saludarte y decirte Hola.
```

En este ejemplo se imprimen tres líneas que contienen la cadena de texto Hola desde dos archivos en el directorio actual, Memo y Carta.

Buscar Archivos con grep

El comando grep imprime líneas desde un archivo que concuerdan con un patrón dado. Por ejemplo, para buscar una entrada en el archivo de contraseñas /etc/passwd relacionado con 'miguel':

```
$ grep miguel /etc/passwd
```

El grep tiene muchas opciones útiles:

- i para que la búsqueda sea caso-insensitivo
- r busca en directorios recursivamente
- l imprime solo el nombre del archivo que contiene el patrón buscado
- c imprime el número de aciertos en cada archivo del patrón
- n enumera las líneas de la salida estándar del patrón buscado
- v iguala el reverso del patrón, imprime las líneas que no concuerdan

Igualar Patrones

Use grep para buscar patrones, así como otras cadenas de caracteres simples. Los patrones se expresan como expresiones regulares. Algunos caracteres de puntuación tienen significado especiales, para dar un ejemplo mostramos una manera mejor de buscar la entrada de Miguel en el archivo contraseñas:

```
$ grep '^miguel' /etc/passwd
```

El carácter (^) ancla al patrón a el principio de la línea

De la misma manera que, el símbolo \$ actúa como un ancla cuando aparece al final de una cadena, así logrando que el patrón iguale solo al final de las líneas.

Ignorar Patrones Repetidos

Algunos caracteres especiales de regexp también son especiales para el shell, y por esto necesitan estar protegidos con comillas (") o barras invertidas (\). Podemos ignorar un patrón repetido solo con sumarle un modificador:

```
$ grep -i 'parte \.*'
```

El punto (.) por si solo iguala cualquier carácter, así es que para igualar un punto debemos escapararlo con la barra invertida \. El comodín * iguala los caracteres siguientes sin importar el número de caracteres empezando con cero. **Similarmente, el modificador \+ iguala una o más veces.**

Ignorando Patrones Alternativos

Múltiple patrones pueden proveer alternativas, separadas con |, por Ejemplo:

```
$ grep 'ubuntu|debian|redhat' sistemas.txt
```

El comando previo busca líneas que igualan por lo menos una palabra de las tres.

Use \(...\) para esforzar precedencia:

```
$ grep -i '\(ubuntu|debian|redhat\) distros' sistemas.txt
```

Use corchetes para crear una clase de carácter:

```
$ grep '[Cc]odigo [Ll]ibre' usuarios.txt
```

Cualquier singular carácter que iguala desde la clase; y rangos de caracteres pueden expresarse así: 'a-z'

Sintaxis de Expresiones Regulares Extendidas

El comando egrep ejecuta grep en una modo diferente, lo mismo que grep -E, con esta opción los caracteres especiales no tienen que ser marcados con \. Así pues que \+ se escribe +, \(...\) se escribe (...), etc. En el regexp extendido, \+ es un literal +

Las opciones más comunes de grep desde la línea de comandos son:

Opción	Descripción
i	Ignora distinción de caso mayúscula/minúscula.
n	Imprime líneas que igualan y su número de línea.
c	Imprime solamente el conteo de las líneas que igualan.
l	Imprime los nombres de los archivos con líneas que igualan pero no la línea misma.
h	Imprime las líneas que igualan pero no el nombre de los archivos.
v	Imprime todas las líneas que no igualan el patrón.
s	Suprimir los mensajes de error de archivos no-existent o no-legible.

Los patrones de grep están basados en un limitado número de expresiones regulares. Expresiones regulares proveen habilidades de igualar caracteres incluyendo el uso de comodines (wildcards), igualando rango de caracteres y buscando por el inicio o fin de líneas. Por ejemplo, el

símbolo caret (^) indica el principio de una línea, así se listan todas las líneas que empiezan con Hola.

```
$ grep '^Hola' *
TexasMemo: Hola a Todos
letter:Hola Miguel,
```

Algunas de las características útiles de las expresiones regulares se muestran a continuación:

Símbolo	Significado
^	Iguala el principio de una línea.
\$	Iguala el fin de una línea.
[...]	Iguala uno desde un conjunto de caracteres.
[^...]	Iguala cualquier carácter no encerrado en llaves.
[n-m]	Iguala cualquier carácter en el rango expresado por n-m.
.	Iguala cualquier carácter único excepto el de nueva línea.
c*	Iguala cualquier número de caracteres después del carácter c.
.*	Iguala cero o más ocurrencias de cualquier carácter.
\{n\}	Iguala exactamente n ocurrencias del carácter anterior o expresión regular.
\{n,\}	Iguala por lo menos n ocurrencias del carácter anterior o expresión regular.
\{n,m\}	Iguala cualquier número entre n y m del carácter anterior o expresión regular. Nota: n y m deben estar inclusivamente en el rango de 0 y 256.
\	Precediendo cualquier carácter especial con una barra invertida o backslash (\) inhabilita su significado.

Las expresiones regulares deben estar entre comillas sencillas para prevenir que el shell los interprete como caracteres especiales.

Ejemplos

Busque la cadena de texto Ivellise en Archivo.txt. Cada línea de este archivo que contiene la cadena Ivellise será impresa en pantalla.

```
$ grep 'Ivellise' Archivo.txt
```

Busque Ivellise en todos los archivos del directorio actual.

```
$ grep 'Ivellise' *
```

Liste los nombres de los archivos en el directorio actual que contengan la cadena de texto Ivellise. Esta

sentencia solo listara los nombres de los archivos, no las líneas individuales que contienen el string

```
Ivellise.
```

```
$ grep -l 'Ivellise' *
```

Busque la cadena de texto "yo estudio Software Libre" en todos los archivos en el directorio actual que sus nombres terminan con .txt. Ignore la distinción de mayúscula/minúscula de los caracteres.

```
$ grep -i 'yo estudio software libre' *.txt
```

Busque la cadena de texto "final de la oración termina con ." en Archivo.txt.
\$ grep 'final de la oración termina con \.' Archivo.txt

Nota: La barra invertida (backslash (\)) antes del punto (.) le dice a grep que ignore el significado del carácter especial punto.

Busque Mozilla en todos los archivos en el directorio actual que tienen nombres que empiezan con Naveg. Ignore la distinción de caracteres mayúscula/minúscula. Imprime las líneas que igualan pero no los nombres de los archivos.

\$ grep -i -h 'Mozilla' Naveg*

Busque la cadena java en el archivo Compiladores. Imprime las líneas que igualan y sus números de líneas a la pantalla.

\$ grep -n 'java' Compiladores

Lista todas las líneas en el archivo Compiladores que no contienen la cadena java.

\$ grep -v 'java' Compiladores

Cuenta el número de líneas en el archivo Compiladores que contienen la cadena de texto java.

\$ grep -c 'java' Compiladores

Cuenta el número de líneas en el archivo Compiladores que no contienen la cadena de texto java.

\$ grep -c -v 'java' Compiladores

Lista las líneas que contienen cualquiera de las cadenas de texto Linax, Linex, Linux, Linux etc.,.

\$ grep 'Lin*x' archivo

Lista las líneas que contienen cualquier de los strings bid, bud, bed, etc., pero no a bd, band o lid.

\$ grep 'b.d' archivo

Lista líneas que contienen cualquier de las cadenas de texto bd, bid, bud, band, etc, pero no por ejemplo bank.

\$ grep 'b.*d' archivo

Liste todas las líneas que empiezan con el carácter #include en todos los archivos que su nombre terminan con extensión .c.

\$ grep '^#include' *.c

Liste todas las líneas que terminan con kernel en el archivo tutorial.

\$ grep 'kernel\$' tutorial

Busque todas las líneas que contienen la cadena Urgente o urgente en el archivo Instalacion.txt. Muestre el número de las líneas que igualan la búsqueda de cualquier de los patrones.

\$ grep -n '[uU]rgente' Instalacion.txt

Liste todas las líneas en el archivo Instalacion.txt que incluye bad, bed, bid, o bud pero ni bod o bend.

```
$ grep 'b[aeiu]d' Instalacion.txt
```

Busque todas las líneas en el archivo LEEME que incluye un solo dígito.

```
$ grep '[0-9]' LEEME
```

Busque todas las líneas en el archivo Instalacion.txt que incluyen una letra mayúscula.

```
$ grep '[A-Z]' Instalacion.txt
```

Liste todas las líneas que contienen la cadena de caracteres bed, bud, b1d, etc pero no a bd, bid o bond.

```
$ grep 'b[ ^i]d' Instalacion.txt
```

Liste todas las líneas en el archivo Instalacion.txt que empiezan con una letra mayúscula o minúscula.

```
$ grep '^ [A-Za-z]' Instalacion.txt
```

Liste todas las líneas que contengan las cadenas de caracteres Stalman o Stallman pero no encontraría a Staman o a Stallman.

```
$ grep 'Stal\{1,2\}man' Leeme.txt
```

Liste todas las líneas de que contengan un número de teléfono del formato (nnn) nnn-nnnn.

```
$ grep '([0-9]\{3\}) [0-9]\{3\}-[0-9]\{4\}' listado.tel.txt
```

Ejemplos Avanzados

Guarde todas las líneas del archivo log que empiezan con error o dump en un archivo nuevo y llámelo problemas.txt

```
$ grep '^ error' log > problemas.txt
```

```
$ grep '^ dump' log >> problemas.txt
```

La primera sentencia del comando grep lista las líneas que empiezan con la palabra error y redirecciona la salida a un archivo y lo llama problemas.txt. El segundo comando grep lista las líneas que empiezan con dump y agrega su salida al mismo archivo problemas.txt.

Busque todos los archivos en el directorio actual que sus nombres terminan en .txt y que contienen la cadena de texto "Saludo todos" al principio de la línea. Ni distinga entre mayúsculas y minúsculas e imprima solamente los nombres de los archivos que igualen la búsqueda.

```
$ grep -i -l '^ Saludo todos' *.txt
```

Use el comando find para efectuar la misma búsqueda en todos los archivos en su árbol de directorio completo y empezando por su directorio home.

```
$ find ~ -name '*.txt' -exec grep -i -l '^ Saludo todos' \{\} \;
```

Liste todos los archivos en el directorio actual que no contengan la cadena de texto error.

```
$ grep -c 'error' * | grep ':0$'
```

El primer comando grep lista cada archivo en el directorio seguido por dos puntos (:) y el número de veces que la cadena error aparece en el archivo. La salida es pasada por tubería (piped) al segundo comando grep cual lista todas las líneas que terminan en: 0 (Mejor dicho que no contienen error).

Busque todos los archivos en el directorio actual con nombre que terminan con .c y por tubería pásese la salida del comando ls -l.

```
$ ls -l | grep '\.c$'
```

El comando ls -l lista los archivos en el directorio actual en una sola columna. El símbolo de \$ en el patrón de grep especifica que es al final de la línea mientras que el backslash, (\), evita que grep interprete el punto (.) como un carácter especial.

Liste todos los directorios que tienen permisos de ejecución para los usuarios los “otros”.

```
$ ls -l | grep 'd.....x'
```

El comando ls -l efectúa un lista largo de los archivos incluyendo el bloque de los permisos. El patrón que les pasamos a grep busca por una cadena de caracteres que empieza con d y tiene exactamente ocho caracteres no especificados y entonces una x al final. Esto encontrara los bloques de permisos que empiezan con d, especificando que es un directorio, y que termina con una x, especificando permisos de ejecución para los otros.

Cuente el número de usuarios que usan el shell bash en su sistema.

```
$ grep -c /bin/bash /etc/passwd
```

El comando sed

El comando sed lee líneas de entrada, ejecuta comandos sobre ellas, y lo escribe a la salida estándar

El comando sed usa expresiones regulares como patrones en substituciones. El comando sed utiliza el mismo sintaxis de expresiones regulares como el comando grep. Por Ejemplo, para hacer que sed coloque un # al principio de cada línea:

```
$ sed -e 's/^/#/' < entrada.txt > salida.txt
```

El comando sed tiene simple utilidades de substituciones y de traducir, pero puede también ser utilizada como un lenguaje de programación

Uso del Shell Avanzado

Más Acerca de las Comillas

El shell tiene tres mecanismos diferentes para usar comillas:

1. Comillas Sencillas
2. Backslashes o Barras Invertidas
3. Doble Comillas

Comillas: Sencillas

Ponerle comillas sencillas a texto, lo protege de interpretación especial del shell:

```
$ xmms 'Juan Luis - Burbujas de Amor.ogg'  
$ rm 'b*bujas de Amor.ogg'
```

Pero comillas sencillas (obviamente) no protegen a comillas sencillas mismas. Así es que no puedes proteger algo así: El pregunto, "Donde esta la computadora." Con comillas sencillas.

Citar: Backslashes, Barra invertida

Puedes poner un backslash \ en frente de un carácter simple para apagarle su significado especial:

```
$ echo M\&S  
$ xmms Fernando\ Villalona\ -\ Dominicano\ Soy.ogg  
$ mail -s /etc/passwd Administrador@codigolibre.org
```

Citar: Comillas Doble

Poner comillas doble alrededor de algo, protege el contenido dentro de ellas de la interpretación del shell.

Un símbolo de \$ retiene la interpretación especial

Así como las backticks “. El símbolo de ! no puede ser escapado con comillas doble. Un backslash puede ser usado dentro de comillas doble para selectivamente deshabilitar la interpretación especial de \$, ‘ y \:

```
$ mail -s "/etc/passwd" Administrador@codigolibre.org  
$ echo "El precio es $precio RD\$"
```

Ponerle un backslash en frente de cualquier cosa te devuelve ambos caracteres:

```
$ echo "\*/"  
\*/
```

Citar: Combinar los Mecanismos de usar Comillas

Puedes construir un argumento para un comando de trozos de diferente texto de texto entre comillas. Solo coloque los trozos de lado a lado sin dejar espacio de por medio:

```
$ echo "Comillas Dobles".comillas sencillas.'sin-comillas  
Comillas Doble.comillas sencillas.sin-comillas  
$ echo 'Duarte dijo, "Dios Patria y Libertad."'  
Duarte dijo, "Dios Patria y Libertad."
```

Raramente necesitado - El último ejemplo es re-escrito mejor así:

```
$ echo "Duarte dijo, \"Dios Patria y Libertad.\""
```

Para recapitular: Especificar Archivos con Comodines

El asterisco * en patrones glob puede significar una secuencia de caracteres:

```
$ ls -l *.txt  
-rw-rw-r-- 1 miguel admin 108 Nov 16 13:06 reporte.txt  
-rw-rw-r-- 1 miguel admin 345 Ene 18 08:56 notas.txt
```

El asterisco * de por si solo expande a todos los archivos y directorios en el directorio actual. Expansiones Globs son ejecutadas por el shell. Los programas no reconocen cuando los argumentos son expresiones Globs. Las expresiones Glob a Archivos dentro de Directorios. **Puedes utilizar expresiones globs para acceder a archivos dentro de los directorios:**

```
$ ls Cuentas/199*.txt
Cuentas/1997.txt Cuentas/1998.txt Cuentas/1999.txt
$ ls ../fotos/*.gif
../fotos/logo.gif ../fotos/emblema.gif
```

También puedes usar expresiones globs para expandir nombres de directorios:

```
$ cd /usr/man && ls man*/lp*
man1/lpq.1.gz man1/lprm.1.gz man4/lp.4.gz man8/lpd.8.gz
man1/lpr.1.gz man1/lptest.1.gz man8/lpc.8.gz
```

Usar Expresiones Glob para Igualar un Carácter Simple

El asterisco * iguala cualquier secuencia de caracteres

Para igualar un solo carácter, use el ?:

```
$ ls ?ouse.txt
```

Iguala mouse.txt y house.txt, pero no a grouse.txt. Útil para asegurarse que solo iguale archivos de nombre con cierto número de caracteres:

```
$ rm ???*.txt
```

Iguala los archivos que terminen en .txt y que tienen por lo menos tres caracteres antes del punto.

Usar Expresiones Glob para Igualar Caracteres en Especial

En vez de igualar cualquier carácter singular, podemos gestionar para igualar de un grupo dado de caracteres:

*.[ch] iguala cualquier archivo que termine con .c o .h

*[0-9].txt iguala cualquier archivo con un solo dígito antes del punto

Puedes usar un ^ como el primer símbolo en los corchetes para igualar cualquier carácter no listado:

```
[^a-z]*.jpg iguala cualquier archivo JPEG que su nombre no empieza con minúscula
```

```
.[^.]* Para igualar cualquier archivo oculto excepto los directorios (..) y (..).
```

Generar Nombres de Archivos: {}

Puedes usar llaves {} para generar nombres de archivos:

```
$ mkdir -p Cuentas/200{1,2}
$ mkdir Cuentas/200{1,2}/{0{1,2,3,4,5,6,7,8,9},1{0,1,2}}
```

Puedes hasta combinar las dos líneas así:

```
$ mkdir -p Cuentas/200{1,2}/{0{1,2,3,4,5,6,7,8,9},1{0,1,2}}
```


O combinar la expansión de las llaves con comillas:

```
$ echo 'Hola '{Mundo,Saludo}\!'
```

Hola Mundo! Hola Saludo!

Llaves pueden ser utilizadas para generar cualquier cadena de caracteres, no solo nombre de archivos. Diferente a la expansión de globs - las palabras generadas no necesitan ser nombres de archivos ni directorios existentes.

Programación Shell

El shell esta diseñada para ser ambos:

1. Un ambiente para ingresar comandos
2. Un lenguaje de programación simple

Comandos que se pueden ingresar en el prompt pueden ser incluidos en un archivo. Características de programación incluyen: variables, bucles (incluyendo for), y funciones del shell. El modelo de componentes de Unix hace que sea fácil crear scripts shell que puedan ejecutar tareas complejas. Campos donde se encuentran aplicaciones en scripts shell incluyen:

1. Procesamiento de Texto
2. Automatización de tareas administrativas

Práctica 6

Ejercicio 1

- 1) Prueba el ejemplo que se dio sobre las tuberías, filtrando por `rev` para invertir el texto
- 2) Prueba con otro comando que no sea `echo`, que produce salida (Ej., `whoami`).
- 3) Que sucede cuando reemplazas `rev` con `cat`? Prueba ejecutando `cat` sin argumentos y ingresando texto.

Ejercicio 2

- 1) Ejecute el comando `ls --color` en un directorio con varios archivos y directorios. Algunas distribuciones de GNU/Linux ya vienen para que el comando `ls` siempre use la opción `--color`, pero en este caso pásele la opción de forma explícita.
- 2) Pruebe ejecutando el mismo comando, pero envíe por tubería la salida a otro programa (Ej., `cat` o `less`). Debes notar dos diferencias en la salida. El comando `ls` detecta automáticamente si su salida va a un terminal (para ser observado a pantalla) o se direcciona a una tubería (para ser leído por otro programa).

Ejercicio 3

- 1) Use `grep` para encontrar información acerca del protocolo HTTP en el archivo `/etc/services`
- 2) Este archivo contiene comentarios, que empiezan siempre con el símbolo `#`. Use a `grep` con opción `-v` para ignorar las líneas que empiezan con `#` y visualice el resto del archivo con `less`.
- 3) Agregue otro uso de `grep -v` a su tubería para remover líneas en blanco (igual patrón `^ $`).
- 4) Use `sed` (en la misma tubería) para remover la información después del símbolo `/` en cada línea, así solo dejara los nombres de los protocolos y los números de puertos que usa.

Ejercicio 4

- 1) Imprima el siguiente mensaje: `*** VENDO $$$ ***`.
- 2) Trate maneras diferentes de escapar las variables de entorno con: comillas simples, doble y backslashes.
- 3) Imprima con `echo`: 'Citar es Fácil en GNU/Linux', escape los espacios con comillas sencillas.
- 4) Use el patrón glob `.[^.]*` para listar los archivos ocultos en su directorio `home`

- 5) Para ver los shells disponibles, liste los programas en /bin cuyo nombre termine en sh.
- 6) Use [] corchetes para listar archivos en /usr/bin que sus nombres empiezan con a, b o c.

Control, Administración y Monitoreo de Procesos y Jobs

Hemos avanzado mucho desde que creamos el DOS, ahora todo es más atractivo visualmente.

--Bill Gates

Los Objetivos de este Capítulo son:

1. ¿Qué son los JOBS del shell?
2. Manejar los Jobs en Primer y Segundo plano
3. Qué son los procesos
4. Usos avanzados del Shell

Capítulo 7

Control de Jobs

Job Control

Los shells ofrecen control job

La habilidad de parar, reiniciar, y enviar al segundo plano (background) los procesos en ejecución. El shell te permite poner un & al final de la línea de comando para iniciarlo en el segundo plano. También puedes presionar Ctrl+Z para suspender un trabajo ejecutándose en primer plano. Trabajos suspendidos y enviados a segundo plano son asignados un número por el shell. Estos números se pueden pasar como argumentos a comandos del shell de control de trabajos. Estos comandos de Control-de-Trabajo incluyendo: jobs, fg, y bg.

Los jobs

El comando del shell jobs imprime los trabajos activos, su estatus y número de job:

```
$ jobs
[1]-  Stopped          vim index.html
[2]   Running         netscape &
[3]+  Stopped          man ls
```

Los números de los trabajos (Job) se dan en corchetes cuadrados. Al usarlo en combinación con otros controles de trabajos, necesitas precederles con un símbolo de por ciento, por Ejemplo %1. Los trabajos marcados con + y - pueden ser accedados con %+ o %- y también por sus números.

%+ es como el shell denomina el trabajo actual

- el trabajo más recientemente activo

%- es el trabajo previo al trabajo actual

El Primer Plano fg

Trae trabajos desde el (background) segundo plano al primer (foreground). Reinicia un trabajo suspendido, ejecutando en el primer plano.

fg %1 - Trae el trabajo número 1 al primer plano

fg sin argumentos opera sobre el trabajo actual

El Segundo Plano bg

Reinicia un trabajo suspendido, ejecutándolo en segundo plano.

bg %1 - Lleva el trabajo número 1 al segundo plano

bg sin argumentos opera sobre el trabajo actual

Ejemplo, después de ejecutar gimp y suspenderlo con Ctrl+Z, use bg para ejecutarlo en background

Crear, Monitorear, y Eliminar (Kill) Procesos

¿Que es un Proceso?

El kernel considera cada programa ejecutándose en el sistema como un proceso. Un proceso

‘vive’ durante su ejecución, con un tiempo de vida que puede ser corto o largo. Se dice que un proceso ‘murió’ cuando el termina. El kernel identifica cada proceso con un número conocido como un número de identificación del proceso, o pid. El kernel mantiene un record de las propiedades de varios procesos.

Propiedades de los Procesos

Un proceso tiene un id de usuario (uid) y uno de grupo (gid) cual juntos especifican permisos que tienen. Un proceso tiene un id de proceso padre (ppid) - cual es el pid del proceso que lo creo. El kernel inicia el proceso init con el pid 1 al arranque del sistema o boot-up. Todos los demás procesos son hijos del proceso con el pid 1.

Cada proceso tiene su propio directorio de trabajo (working directory), inicialmente heredado del proceso padre. Existe un ambiente (environment) para cada proceso - una colección de variables de ambiente y sus valores asociados. El ambiente es normalmente heredado de su proceso padre.

Procesos Padres e Hijos

El proceso init es el padre de todos los procesos. El servidor de páginas Web, Apache inicia muchos procesos hijos para que ellos puedan servir peticiones HTTP concurrentes.

Monitoreando Procesos: ps

El comando ps nos da un vistazo a los procesos ejecutándose en el sistema en un momento dado. Muy flexible en lo que muestra, y como lo muestra. Normalmente en un breve resumen de los procesos. Por lo general muestra solo los procesos que son de propiedad del usuario ejecutando. Desafortunadamente, no utiliza sintaxis estándar de opciones. En vez puede utilizar una liga de opciones con tres sintaxis:

BSD Tradicional ps: solo una letra sin guión

Unix98 ps: solo una letra pero precedido por un guión

GNU: una palabra o frase precedido por dos guiones (--)

Opciones de ps

El comando ps tiene muchas opciones, algunas de las más comunes son:

Opciones	Descripción
-a	Muestra los procesos de otros usuarios
-f	Muestra los procesos en un formato de árbol ancestral
-u	Utiliza el formato de salida ‘usuario’, muestra nombres de usuarios y tiempo de inicio de los procesos
-w	Usa un formato más ancho de salida. Normalmente se recorta cada línea de la salida; cada uso de la opción w hace que la ventana sea más ancha
-x	Incluir procesos que no poseen el terminal de control
-e	Muestra información de todos los procesos
-l	Usa el formato ‘largo’ de salida
-f	Usa el formato ‘completo’ de salida
-C comando	Muestra solo el proceso asociado con el comando
-U usuario	Muestra solo los procesos que usuario es el dueño

Monitorear Procesos: pstree

Despliega una vista de los procesos en ejecución. Siempre utiliza un desplegado tipo árbol, como ps -f. Por defecto solo muestra el nombre de cada comando. Normalmente muestra todos los procesos, se le especifica un número pid como argumento para mostrar un proceso en particular y sus descendientes. Se le especifica un nombre de usuario como argumento para mostrar el árbol de procesos del usuario.

Opciones	Descripción
-a	Muestra los argumentos de los comandos
-c	No compactar sub-árboles idénticos en contenido
-G	Intenta utilizar caracteres de pantallas específicos al terminal
-h	Resalta los procesos ancestrales del proceso actual
-n	Ordena numéricamente por pid, y no alfabéticamente por nombre
-p	Incluir pids en la salida

Monitorear Procesos: top

Muestra continuamente en pantalla completa, vista de actividad de los procesos en ejecución. Espera un lapso de tiempo para refrescar la pantalla y así crear la ilusión de ejecución en tiempo real. Los procesos se muestran en orden descendiente de su uso de recursos del procesador. También muestra tiempo que el sistema esta en uso, average de carga, estatus del CPU, y información de memoria.

Opciones	Descripción
-b Modo Batch -	envía una vista (snapshots) a la salida estándar
-n número	Sale después de mostrar número de vistas
-d número	Espera número de segundos entre las vistas
-i	Ignora los procesos inactivos (idle)
-s	Deshabilita comandos interactivos, puede ser peligroso si ejecuta como root

Interactuar con el comando top

Tecla	Comportamientos
q	Sale del Programa
Ctrl+L	Redibuja la pantalla
h	Muestra pantalla de ayuda
k	Pide interactivamente un pid y una señal, y le envía la señal al proceso
n	Pide interactivamente por el número del proceso para mostrar la información; 0 (el por defecto) significa mostrar los que caben
r	Cambiar la prioridad (niceness) de un proceso
s	Cambia el número de segundos ha pausar entre actualizaciones. Se puede incluir fracciones de tiempo segundo (0.5, por Ejemplo)

Enviar Señales a los Procesos

A un proceso se le puede enviar una señal por el kernel o otro proceso. Cada señal es un mensaje muy simple:

1. Un número entero pequeño
2. Un nombre de mnemónico

Los nombres de las señales se escriben todos capitalizados, ejemplo INT. A menudo se escriben con la parte SIG como parte del nombre, "SIGINT". Algunas señales son tratadas especialmente por el kernel; otras tienen un significado convencional. Existen unas 60 señales disponibles, no todas son muy útiles.

Señales Comunes Para Uso Interactivo

El comando kill -l lista todas las señales, la siguiente son las más usadas:

Nombre	Núm	Significado
INT	2	Interrupt- Para la ejecución. Enviada por el kernel al presionar Ctrl+C en un terminal.
TERM	15	“Por favor termina.” Usada para pedirle a un proceso que cierre correctamente.
KILL	9	“Matar!” Forza al proceso que pare de ejecutar; sin dar oportunidad que el cierre sea apropiado.
TSTP	18	Detenerse Temporalmente. Enviada por el kernel al presionar Ctrl+Z en un terminal.
HUP	1	Hang up. Enviado por el kernel cuando ejecutas un logout, o se desconecta un modem. Convencionalmente utilizada por muchos daemons como instrucción para volver a leer el archivo de configuración.

Enviar Señales: kill

El comando kill se usa para enviar una señal a un proceso. No es solo para terminar procesos en ejecución! Es un comando ejecutable normal, pero muchas shells también lo proveen como un comando interno. Use kill -HUP pid o kill -s HUP pid para enviar un SIGHUP al proceso con este pid. Si no incluyes el nombre de la señal, el comando kill enviara un SIGTERM. Puedes especificar más de un pid para enviarle señal a más de un proceso.

Enviar Señales a los Daemons: pidof

En sistemas Unix, procesos que proveen servicios de larga duración son referidos como daemons. Típicamente Daemons tienen archivos de configuración (normalmente en /etc) que controla sus comportamientos. La mayoría de los daemons leen su archivo de configuración solo al inicio del servicio. Si el archivo de configuración cambia, tendrás que explícitamente decirle al daemon con el envío de una señal SIGHUP. Puedes usar el comando pidof para investigar el pid de los daemons; por ejemplo, para pedirle a inetd daemon que recargue su archivo de configuración, ejecute:

```
$ kill -HUP $(pidof /usr/sbin/inetd) - como root
```

El comando at

El comando at programa uno o más comandos de GNU/Linux para ser ejecutados más tarde en fecha y tiempo.

Descripción

at opciones1 tiempo [fecha] [+incremento] (forma 1)

at options1 time [date] [+increment]

at opciones2 [IDsTrabajo] (forma 2)
at options2 [JobsIDs]

Forma 1 del comando at se usa para especificar un tiempo y una fecha para ejecutar uno o más comandos Unix ejecutados hacia la entrada estándar. Por ejemplo:

```
$ at 1 am December 8
at> tar cvf ~/misdocumentos backup.tar
at> compress backup.tar
at> CTRL+d
warning: cmds will be executed with /bin/sh
job 976385752.a at Sat Dec 8 01:00:00 2005[1]
```

Ejecuta el comando tar seguido por el comando compress a las 1am Diciembre 8. No es necesario que este ingresado en el sistema a esta hora de ejecución. El utilitario at lee un comando por línea hasta llegar a la secuencia de teclas EOF (E n la mayoría de sistemas es CTRL+d).

Un grupo de comandos programados por at es colectivamente referido como un at-job. Cada at-job es asignado un número único llamado un jobID. La forma 2 del comando at controla at-jobs que has sido previamente programados. Por ejemplo:

```
$ at -l
976385710.a Sat Dec 8 01:00:00 2005
976385403.a Sun Dec 9 17:54:00 2005
```

Lista los JobIDs y la programación del tiempo de ejecución de todos los at-jobs.

Opciones (Forma 1: Programar At-Jobs)

Opción	Descripción
-f file	Ejecute comandos listados en un archivo (file) y no desde la entrada estándar.
-m	Envía correo cuando el at-job se complete.
-q queuename	Programe trabajos en la cola (queue). Queuename (nombre de la cola) es una letra minúscula (a hasta z). Por defecto, los at-jobs serán programados en la cola (queue) a. Los Batch Jobs son típicamente programados en la cola b. Otros queuenames varían dependiendo de la implementación de Unix.
-t time	Especifica un tiempo de ejecución utilizando un formato igual al del comando touch. Note: La opción -t no es soportada en todos los Sabores de Unix.

Opciones (Forma 2: Administrar At-Jobs Previamente Programados)

Opción	Descripción
-l	Lista los jobID, queuename y tiempo de ejecución programado de todos los at-jobs en espera.
-q queuename	Cuando se úsala opción -l, -q limita el listado de solo esos at-jobs programados en la cola queuename.

-r jobIDs Remueve at-jobs programado para que no ejecuten.

Especificar Time

hh[:mm] [am | pm]

Las horas se le pueden dar con uno o dos dígitos. Los minutos son opcionales. La hora es especificada con un reloj de 24-hora al menos que se le agregue am o pm. Algunos ejemplos de times valido son 1, 1:15, 1:15 pm, 1 am y 16:55.

now | noon | midnight

Estas palabras claves pueden ser usadas en lugar de especificar horas y minutos. La palabra Now es a menudo seguido por una especificación de incremento.

Especificación de Date

Month Day[, Year]

Month puede ser el nombre del mes completo o abreviado con las primeras tres letras. Capitalizar no se toma en cuenta. Day es un valor numérico del día del mes y año y debe ser especificado con cuatro dígitos.

Note: La mayoría de los sistemas requiere una coma entre el día y el año; otros no permiten la coma. Algunos ejemplos validos de dates son january 8, 2007 y December 8 y jul 14.

Weekday

Uno de los siete días deletreados o abreviado con las tres primeras letras del nombre del día. Capitalizar no se toma en cuenta. Los weekdays validos son mon, tue, wed, thu, fri, sat y sun.

today | tomorrow

Estas keywords son hoy | mañana y pueden ser usadas con date.

Especificar el Incremento

+ n [minute(s) | hour(s) | day(s) | week(s) | month(s) | year(s)]

Incrementa por n el tiempo especificado. Palabras clave indican que unidad de tiempo es agregada. Pueden ser singulares o plurales. Algunos ejemplos de incrementos validos son + 1 hour y + 2 months. Estos incrementos son utilizados más comúnmente cuando el valor de date is now. Por ejemplo, now + 30 minutes programa la ejecución en 30 minutos. La palabra clave next puede ser usada en lugar del incremento + 1. Por ejemplo, 2pm next week programa ejecución a las 2pm una semana desde hoy.

Ahora... un poco más sobre especificaciones de Time y Date

Si el día y año no son especificado, at ejecuta el comando el primer día que iguala la especificación de time/date. Por ejemplo, si escribe:

\$ at noon dec 7

Comandos...

El 7 Diciembre at ejecutara los comandos en la tarde del próximo día. El mismo comando at usado el 9 de Diciembre, no ejecutaría los comandos hasta el próximo año. El comando at retorna un error si la especificación de time es en el pasado.

\$ at noon mar 22, 1969

at: too late.

o si la especificación no tiene sentido. Por ejemplo:

```
$ at midnight sat dec 26  
at: bad time specification
```

Retorna un error ya que ambos el sat y dec 26 son especificadores del día.

¿Que sucede con la Salida de los Comandos?

Las salidas de Standard Output y Standard Error que producen los at-job son enviadas por email al usuario al menos que sean redireccionadas. Por ejemplo:

```
$ cat archivo.txt
```

Imprime el contenido de archivo.txt a la salida estándar.

```
$ at now + 1 minute  
at> cat archivo.txt
```

Le enviará por email el contenido de archivo.txt al usuario en 1 minuto. Mientras que:

```
$ at now + 1 minute  
at> cat archivo.txt > fichero.txt
```

Redireccionar la salida estándar del comando cat, guardándolo en el archivo fichero.txt en vez de enviarlo por email. El archivo fichero.txt se guardará en el directorio que usted estaba trabajando en el momento que ejecuto el comando at.

¿Que Shell Usa At?

Cuando se ejecuta un at-job, este invoca un shell nuevo para interpretar los comandos de la tarea. Dependiendo de sistema *nix que está utilizando, at hará una de tres cosas para elegir un shell.

1. Algunos sistemas revisan a ver si la variable de entorno SHELL esta definido y, si es así, utiliza ese shell.
2. La mayoría de los sistemas GNU/Linux usan el Bourne Again Shell (bash).
3. Algunos sistemas utilizan su shell por defecto de login.

En la mayoría de sistemas *nix, el comando at imprime un mensaje indicándole el shell que será utilizado al momento de ejecutar el at-job. Por ejemplo:

```
$ at 1 am December 8  
los comandos...  
warning: cmds will be executed with /bin/sh  
job 976385752.a at Sat Dec 8 01:00:00 2005
```

Este mensaje nos indica que los comandos se ejecutarán usando el shell sh o mejor conocido como el Bourne shell. Note que este mensaje se escribe al error estándar y no a la salida estándar.

El shell retiene el directorio actual de trabajo (pwd), las variables de ambiente (con excepción

de valores de terminales y consola) y valores de umask en efecto al momento de invocarlo.

¿Quién puede usar el comando at?

Acceso al comando at pueden ser restringido. Por ejemplo:

```
$ at now + 1 minute
```

```
at: you do not have permission to use at
```

Indica que el usuario no tiene permiso para usar el at. Dos archivos, at.allow y at.deny determinan cuales usuarios son permitidos ejecutar el at.

1. Si at.allow existe, solo usuarios listados en el tienen permisos de usar at.
2. Si at.allow no existe y at.deny si, todos los usuarios excepto esos listados en at.deny tienen permiso para usar at.
3. Si at.deny existe y esta vacío, todos los usuarios tienen permiso para usar at.
4. Si no existe ni at.allow o at.deny entonces solamente el superusuario tiene permiso para usar at.

Los archivos at.allow y at.deny deben tener un userid por línea. En la mayoría de los sistemas Unix, at busca estos archivos en el directorio /usr/lib/cron. Pero, algunos sistemas buscan el /var/at, o otros directorios, GNU/Linux coloca estos archivos /etc/at.allow y /etc/at.deny. Revise su documentación local man at para más información.

Ejemplos

Aquí presentamos algunos ejemplos de especificar date y time con at.

```
$ at 17:30 feb 1, 2007
```

Ejecute a las 17:30 Febrero 1, 2007. Por defecto, horas y minutos usan un formato de 24-horas. Agréguele am o pm para usar el formato de reloj de 12-horas.

```
$ at 5:30 pm feb 1, 2007
```

Equivalente al ejemplo de arriba con el tiempo especificado con el tiempo en formato de reloj de 12-horas.

```
$ at -t 0202011730
```

Equivalente al ejemplo de arriba pero con la opción -t para pasarle los valores de date y time en formato del comando touch. El formato de touch de time es [YY]MMDDhhmm (dos dígitos año [opcional], mes, día, hora, minuto).

```
$ at 5 am feb 1, 2007
```

Los minutos pueden ser omitidos. El ejemplo de arriba ejecutara a las 5:00am en Febrero 1, 2007.

```
$ at 10 pm
```

Si el día y el año no están definido exactamente, at ejecuta los comandos en el primer día que iguala la especificación de time/date. En este ejemplo, el at-job se se ejecutará a las 10pm cualquier día. Así que, si este comando se usa a las 9pm, el at-job se ejecutará a las 10pm el mismo

día (en una hora). Si se usa a las 11pm, por ejemplo, el at-job se ejecutará el próximo día a las 10pm (en 23 horas).

\$ at 2:00 pm sat

Ejecuta at-job el próximo día que sea Saturday (Sábado) y el time sea 2pm. Si este comando se usa un viernes, el at-job se ejecutaría a las 2pm el día siguiente. Si se usa a las 3pm el sábado, el at-job no se ejecutaría hasta las 2pm el sábado de la próxima semana.

\$ at midnight mar 1

Ejecuta el comando at a las 12am en Marzo 1ero (1 de Marzo) de este mismo año si se usa antes de Enero-Febrero o el año que viene si se ejecuta después de Marzo hasta Diciembre.

\$ at 9 am tomorrow

Ejecuta el at-job a las 9am mañana.

\$ at midnight

Ejecuta el at-job a las 12am.

\$ at now + 1 day

Ejecuta el at-job en exactamente 1 día.

\$ at now next day

Equivalente al ejemplo anterior. La palabra clave next se usa en lugar de + 1. (next --> próximo)

\$ at noon + 5 minutes

Ejecuta el at-job 5 minutos después noon.

\$ at 12:05 pm

Equivalente al ejemplo anterior.

Imaginemos dos comandos de prolongada ejecución, comando1 y comando2, y además alto consumo de recursos computacionales. En vez de ejecutar estos comandos durante el día y consumir recursos necesarios para el funcionamiento de la empresa, preferimos ejecutarlos en la noche. El siguiente utiliza al comando at para programar que los dos comandos se ejecuten a las 10pm.

\$ at 10 pm

```
at> comando1
```

```
at> comando2
```

```
at> CTRL+d
```

```
warning: cmds will be executed with /bin/sh
```

```
job 976385752.a at Sat Dec 8 01:00:00 2005
```

Algunas anotaciones de este ejemplo:

Después de usar el comando at para especificar la fecha y hora de ejecución, digite los comandos el orden que desea que ellos se ejecuten, uno por línea. En este ejemplo programamos:

para que los comandos `comando1` sea ejecutado y seguido por el comando `comando2`. Se incluye el prompt (`at>`) antes de la entrada leída por el comando `at`. En su implementación de Linux/Unix puede ser que el prompt sea diferente o quizás no se presente ninguno.

Cuando ha terminado de ingresar los comandos, escriba la secuencia de teclas de su sistema que indican EOF. Para la gran mayoría de sistemas `*nix` esta es la tecla Control y la tecla `d` simultáneamente (`CTRL+d`).

Después de terminar dándole entrada a los comandos, `at` imprime dos mensajes. El primero es indicándole que shell utilizara para ejecutar sus comandos, en este caso es Bourne Shell (`sh`). El segundo nos da el JobID, queuename y horario programado de ejecución de `at-job`. En este caso de JobID es el 976385752. El nombre del queue queuename es `a` y el tiempo y fecha de ejecución es Sat Dec 8 01:00:00 2005 (o sea 1am el Sábado Diciembre 8, del 2005). El formato de esta salida varía dependiendo de la implementación de Unix que este usando; pero como enfatizamos una y otra vez debe ser muy similar y entendible por toda la información que arroje.

Cualquier salida o output de los comandos `comando1` o `comando2` le serán enviadas por email después de completada su ejecución.

El comando `at` puede leer comandos almacenados en un archivo en vez de leerlos desde la entrada estándar. Por ejemplo, cree un archivo y nómbrelo `mi-at` en un editor de texto como el `vi` y agréguele las siguientes líneas.

```
comando1
comando2
```

La sentencia de comando:

```
$ at -f mi.at 10 pm
```

Ejecutará los comandos listados en el archivo `mi.at` a las 10pm. Esto es equivalente al ejemplo anterior.

Use la opción `-m` para recibir una notificación por email cuando el `at-job` haya concluido de ejecutar.

```
$ at -m -f mi.at 10 pm
```

Note que cualquier salida de los comandos `comando1` y `comando2` hubiese sido enviada por correo de todas formas. La opción `-m` solo nos asegura de que en caso que los comandos no produzcan ninguna salida entonces recibamos un correo como quiera.

Listar los JobIDs, queuename y programas de tiempo de ejecución de todos los `at-jobs` que tenemos programados.

```
$ at -l
976385710.a   Sat Dec 8 01:00:00 2005
976385403.a   Sun Dec 9 17:54:00 2005
```

Eliminar un `at-job`. Los comandos `at` nombrados por JobIDs no serán ejecutados y removidos del queue.

```
$ at -r 976385710.a
```

Ejemplos Avanzados

Las salidas estándar y de error generadas por un at-job son enviadas por email al usuario al menos que sean redireccionadas. Por ejemplo, El comando Unix `who` imprime una lista de los usuarios actualmente ingresados al sistema (logged in).

```
$ at midnight
```

```
at> who
```

```
at> Ctrl+d
```

Le enviará un email con una lista de todos los usuarios que se encontraban ingresados en el sistema a medianoche (logged a la midnight).

Mientras que aquí en el siguiente ejemplo se redirecciona la salida estándar del comando `who`, almacenándola a un archivo de texto plano, llamado `lista.txt`, en vez de enviársela por correo electrónico o email.

```
$ at midnight
```

```
at> who > lista.txt
```

```
at> Ctrl+d
```

El archivo `lista.txt` se guardará en el directorio que se encontraba cuando programo el comando `at`.

Tenga mucho cuidado al usar sintaxis dependiente del shell. El shell utilizado por los at-jobs puede que no sea su shell por defecto. Si usted no esta seguro, use `at` para programar un comando que no hace nada.

```
$ at now + 1 minute
```

```
at> echo nada > /dev/null
```

```
at> CTRL+d
```

```
warning: cmds will be executed with /bin/sh
```

```
job 976378752.a at Thu Dec 22 11:05:13 2005
```

Esto le listará el shell utilizado para interpretar los comandos. En este ejemplo, es el Bourne shell (`sh`).

En este ejemplo, redireccionamos la salida estándar y el error al mismo archivo. Aquí el comando `backup` se usa para efectuar un backup de un directorio. Por ejemplo:

```
$ at midnight
```

```
at> backup ~
```

Este comando `at` creará un backup de su directorio `home` a medianoche (midnight) esta misma noche. La sintaxis correcta para redireccionar las salidas estándar y de error a un mismo archivo es dependiente del shell. Si se encuentra en un `c-shell` o uno de sus derivados use:

```
$ at midnight
```

```
at> backup /home >& blog.txt
```

Si esta usando el Bourne shell o uno de sus dedicados use:

```
$ at midnight  
at> backup > blog.txt 2>&1
```

Para escribir ambas salidas de salida estándar error estándar a un solo archivo de texto de nombre blog.txt.

El shell usado por el comando at retiene el directorio actual de trabajo, y las variables de ambiente (excepto las variables del terminal y los ajustes de monitor) y el valor del umask en efecto en el momento de invocarlo. Experimentemos con el siguiente ejemplo para confirmar este echo.

```
$ at now + 1 minute  
at> echo "Mi nombre o username es:"  
at> whoami  
at> echo "Mi Directorio de Trabajo Actual es:"  
at> pwd  
at> echo "Mi umask por defecto es:"  
at> umask  
at> echo "La ruta o path es:"  
at> echo $PATH
```

Modificar Prioridades de Procesos

Conceptos

No todas las tareas requieren el mismo monto de tiempo de ejecución. GNU/Linux tiene el concepto de prioridad de ejecución para esta situación. La prioridad de los Procesos son dinámicamente alterado por el kernel. Puedes ver la prioridad actual de un proceso con top o ps -l y observar la columna PRI.

La prioridad pueden ser alteradas usando el comando nice. La asignación alterada por nice se ve en la columna NI del comando top

El comando nice

El comando nice inicia un programa con una prioridad alterada. Los procesos con 'nice' aplicado requieren menos recursos. El rango de nice es desde +19 (muy nice) a -20 (no muy nice). Usuarios que no son root solo pueden especificar rangos desde 1 al 19; el root tiene el rango completo. El valor por defecto de nice es 10.

1. Para ejecutar un comando con su nice incrementada (prioridad reducida):

```
$ nice -10 comando-de-ejecución-prolongada &  
$ nice -n 10 comando-de-ejecución-prolongada &
```

2. Para ejecutar un comando con su nice reducida (prioridad más alta):

```
$ nice --15 comando-importante &  
$ nice -n -15 comando-importante &
```


El Comando renice

El comando renice cambia el nivel de nice de un proceso existente. Los usuarios no son permitidos incrementar el nivel de nice de un proceso. Para ajustar el proceso con pid 2984 al máximo de nice de él (reducir su prioridad):

```
$ renice 20 2984
```

El nice es solo un número: así es que no necesitas el extra símbolo (-). Para ajustar el proceso con pid 3598 a un nice más bajo (con prioridad más alta):

```
$ renice -15 3598
```

También puedes cambiar el nivel de nice de todos los procesos de un usuario:

```
$ renice 15 -u miguel
```

Práctica 7

Ejercicio 1

- 1) Inicie un proceso ejecute `man find` y suspéndalo con `Ctrl+Z`.
- 2) Ejecute `xclock` en background, use `&`
- 3) Use `jobs` para listar los trabajos en segundo plano y los procesos detenidos.
- 4) Use el comando `fg` para traer a `man find` al primer plano; salga de él normalmente con "q"
- 5) Use `fg` para traer a `xclock` al foreground, y termínelo con `Ctrl+C`
- 6) Ejecute `xclock` nuevamente, pero esta vez sin el `&`. Debe estar ejecutándose en el foreground (no podrás utilizar el shell). Suspéndalo con `Ctrl+Z` y observe que sucede. Para apropiadamente ejecutarlo en el background, use `bg`.

Ejercicio 2

- 1) Use `top` para mostrar los procesos en ejecución en su computador.
- 2) Ejecute `top` para que ordene por el uso de la memoria, para que los procesos que usan más memoria estén arriba.
- 3) Restrinja para que solo se muestren los procesos que usted es el dueño.
- 4) Intente matar (kill) uno de sus procesos (asegúrese de no ser nada importante).
- 5) Muestre una lista completa de los procesos ejecutándose en su máquina utilizando `ps`.
- 6) Muestre la misma lista pero en forma de árbol, usando ambos `ps` y `pstree`.
- 7) Logre que `ps` ordene la salida por el tiempo de uso del sistema.

Ejercicio 3

- 1) Cree el siguiente script shell, llámelo siempre, en su directorio home:

```
#!/bin/sh
while [ 1 ]; do
echo hola todos... >/dev/null;
done
Hazlo ejecutable y ejecútelo en el background así:
$ chmod a+rx siempre
$ ./siempre &
```

- 2) Use el comando `ps -l` para revisar el nivel de nice del archivo

3) Ejecuta el script con nice y asignarle un nivel de 15. Intenta ejecutarlo al lado de uno con un nivel de nice menor, y ver la diferencia en top

4) Usando a nice o renice trate que el nivel de nice sea menos de 0, o sea negativo-

Conceptos de Sistemas de Archivos y Manejo de Permisos

Aquellos que no conocen Unix, no son informáticos, y por ende están condenados a reinventarlo, y mal.

--Antonio Perpiñan

Los Objetivos de este Capítulo son:

1. Los diferentes tipos de archivos
2. Qué son los inodes
3. Qué son los vínculos Hard y Soft
4. Usuarios y Grupos
5. La cuenta del superusuario ROOT
6. Administrar Permisos
7. Gestionar permisos Especiales

Capítulo 8

Sistemas de Archivos

File System

Existe mucha confusión en el uso del término 'filesystem'. Es comúnmente utilizado para expresar dos conceptos distintos. La jerarquía de archivos y directorios que humanos crean para organizar data en un sistema ('Sistema de archivos unificados'). El formato que el kernel usa para almacenar data en medios físicos, como son los discos ('tipos de sistemas de archivos').

Sistema de Archivos Unificado

Los sistemas Unix y GNU/Linux contienen un sistema de archivos unificado (unified filesystem). Cualquier archivo, en cualquier disco o recurso de red compartido, puede ser accesado con un nombre que empiece con /. El sistema de archivos unificado consiste de uno o más sistemas de archivos individuales ('ramificación' de la jerarquía unificada).

Cada sistema de archivos tiene su propia raíz (root). La raíz puede ser anclada a cualquier directorio en el sistema unificado. El directorio en el cual un sistema de archivos individual es anclado en el sistema de archivos unificado es denominado en punto de montaje (mount point).

Un sistema de archivos individual vive o existe en un dispositivo físico (por ejemplo un disco duro o disquete), aunque no este físicamente conectado a la misma computadora donde se monte.

Tipos de Archivos

Archivos contienen data directamente. Los directorios proveen la jerarquía de los archivos: ellos pueden contener ambos archivos y directorios. Archivos y directorios son ambos tipos de archivos. Existen otros tipos de archivos, incluyendo archivos especiales de dispositivos. Los archivos de tipo Device files proveen un manera de poderle pedir al kernel que accese un dispositivo físico. La data que los device file aparentan contener es en realidad la secuencia de bytes o sectores en el dispositivo mismo. Device files son por convención almacenados en el directorio /dev.

Inodes (Inodos) y Directorios

Un inode es la estructura de data que describe un archivo en un sistema de archivos individual. El contiene información del archivo, incluyendo su tipo (ya sea: archivo/directorio/dispositivo), tamaño, fecha de modificación, permisos, etc. Puedes visualizar que el inode es el archivo mismo. Los inodes dentro del sistema de archivos están enumerados. El número del inode es denominado su 'inum'.

Note que el nombre del archivo no se almacena en el inode si no en el directorio. Un directorio se almacena en disco como una lista de archivos y nombres de directorios. Cada nombre tiene un número de inode asociado a el. Separar los nombres de los inodes proporciona que puedes tener múltiples entradas de directorios refiriéndose a un mismo archivo.

Crear y Cambiar Vínculos Hard y Simbólicos

Vínculos Simbólicos (Links)

Un vínculo simbólico (o symlink) es un quasi archivo que se comporta como nombre alternativo a otro archivo o directorio. El ‘contenido’ del symlink es el archivo real al cual el apunta. Cuando tratas de usar un nombre de archivo que incluye un symlink, el kernel reemplaza el symlink con el ‘contenido’ del original. Los symlinks te permiten mantener un archivo (o directorio) en un lugar, pero pretender que esta en otro.

Por Ejemplo, para asegurarse que un nombre obsoleto funcione en software anteriores, o para distribuir data desde un sistema de archivos individual a particiones de discos.

Examinar y Crear Enlaces Simbólicos

ls -l te muestra donde se encuentran los enlaces simbólicos:

```
$ ls -l /usr/tmp
lrwxrwxrwx 1 root root 30 Sep 26 2000 /usr/tmp -> /var/tmp
```

ls puede también mostrarte una lista de enlaces en diferentes colores dependiendo del archivo, o con el sufijo ‘@’. Un enlace simbólico se crea con el comando ln -s. Su sintaxis es similar a cp - el nombre original que viene primero seguido de el nombre que tu quieres crear:

```
$ ln -s real-archivo archivo-link
$ ln -s real-directorio directorio-link
$ ls -l file-link directorio-link
lrwxrwxrwx 1 miguel miguel 9 Jan 11 15:22 archivo-link -> real-archivo
lrwxrwxrwx 1 miguel miguel 8 Jan 11 15:22 directorio-link -> real-directorio
```

Enlaces Duros o Hard Links

¿Donde esta referido un symlinks por el nombre de otro archivo?, un hard link esta referido a otro archivo por un número de inodo. Un inodo es una estructura de datos que describe un archivo en el disco. Este contiene la información acerca del archivo, su tipo (archivo/directorio/dispositivo), tiempo en el que fue modificado, permisos, etc.

Un directorio contiene nombre y números de inodos. Entonces los nombres de archivos no son considerados como parte interna del archivo.

Tiene un hard link cuando diferentes entradas de un directorio entran en un sistema de archivos referidos a un mismo número de inodos.

Ilustrar un Symlinks y un Hard Links



Un Symbolic Link se refiere a un nombre de archivo, el cual se refiere a un inodo:



Un hard link es una entrada de directorio normal, que se refiere directamente a un inodo:

Comparando salidas de los hardlinks

Symlinks -vs- Hard links

1. Los Symlinks son de manera distinta de los archivos normales, entonces nosotros podemos distinguir un symlink del punto hacia donde apunta.
2. Los Symlinks pueden apuntar a cualquier tipo de archivo (dispositivos de directorio de archivos normales, symlink, etc.)
3. Symlinks refiere al nombre, porque puede apuntar a otros sistemas de archivo.
4. Los Symlinks pueden ocupar espacio adicional en el disco (para almacenar el nombre que ellos apuntan).
5. Múltiples nombres tipo hard-link para el mismo archivo no tienen diferencia; el término "hardlink" es puramente convencional. Hard links no puede apuntar a un directorio (o, un sistema NO GNU/Linux, a un symlink).
6. Hard links trabaja por nombre de inode, pues ellos pueden trabajar un simple sistema de archivo.
7. Al inverso, si renombras o borras el archivo original al cual el es apuntado por un symlink, el vínculo se rompe.
8. Renombrar o borrar el archivo 'original' apuntado por un hard link no tiene efecto sobre el hard link
9. Los Hard links solo necesitan el espacio suficiente para la entrada en el directorio.

Examinar y Crear Hard Links

Use el comando `ln` para crear un hard link. No use la opción `-s` al crear un hard links. Al igual que cuando se crean symlinks, el orden de los argumentos de `ln` es parecido al de `cp`:

```
$ ls -l *.dtd
```

```
-rw-r--r-- 1 miguel miguel 11170 Dec 9 14:11 module.dtd
```

```
$ ln module.dtd capitulo.dtd
```

```
$ ls -l *.dtd
```

```
-rw-r--r-- 2 miguel miguel 11170 Dec 9 14:11 capitulo.dtd
```

```
-rw-r--r-- 2 miguel miguel 11170 Dec 9 14:11 module.dtd
```

Note que el total de link en el listado se incremento a 2

Los dos nombres ahora no se pueden distinguir. Borrar o renombrar uno de ellos no afecta el otro.

Preservar Links

Comandos que operan sobre archivos a menudo contienen opciones para especificar si se deben seguir los vínculos. El comando `tar` se percata cuando dos archivos son hard links uno del otro, y los almacena correctamente. Por defecto `tar` también almacena los symlinks en los comprimidos. Use la opción `-h` (`--dereference`) para almacenar los archivos a que se le apunta.

El comando `cp` por defecto ignora ambos hard links y symlinks. Use la opción `-d` (`--no-dereference`) para preservar todos los links. Use la opción `-R` (`--recursive`) para copiar recursivamente para asegurarse que los symlinks son preservados. La opción `-a` (`--archive`) implica ambas `-d` y `-R`.

Encontrar Symbolic Links a un archivo

El comando `find` tiene una opción `-lname` la cual busca por symbolic links que contiene cierto

texto:

```
$ find /etc -lname "*kdm" -printf "%p -> %l\n"
```

Este comando imprime los nombres y destinaciones de los symbolic links de los cuales los nombres de los archivos de destinos terminan en gdm. Recuerde que estos comandos son intenso en el uso de recursos del disco duro!

Encontrar Hard Links a un Archivo

Se pueden encontrar Hard links buscando en una entrada de directorio con el número del inode. Primera, identidad del sistema de archivos y número de inode del archivo que estamos interesado:

```
# df Linux.pdf
```

```
Filesystem      1K-blocks  Used  Available Use% Mounted on  
/dev/hda2       2887140  2169880  570596  80% /
```

```
# ls -li gnu-facil.pdf
```

```
341069 gnu-basico.pdf
```

Entonces use la opción -inum del comando para buscar por entradas en el directorio que los inodes sean igual

```
$ find /home -xdev -inum 341069
```

La opción -xdev previene que el comando find recursivamente a través del sistema de archivos.

Administrar los Permisos

Usuarios y Grupos

Todo el que usa un sistema GNU/Linux es un usuario. El sistema mantiene un registro de todos los usuarios, por su nombre de usuario. Características de seguridad permite a diferentes usuarios tener diferente privilegios. Los usuarios pueden pertenecer a grupos, así permitiendo que la seguridad sea administrada para un grupo de personas con diferentes requerimientos.

Use el comando su para cambiarse de usuario a usuario. Es más rápido que salir del sistema y entrar como el nuevo usuario de nuevo. El comando su de pide el password del usuario:

```
$ su - root
```

```
Password:
```

La opción - nombre_usuario hace que su se comporte como si el usuario hubiese ingresado al sistema.

El Superusuario: root

Todo sistema GNU/Linux tiene un usuario llamado 'root'. El root es un usuario con todos los permisos del sistema. Puede acceder cualquier archivo. La cuenta de root solo debe usarse para tareas administrativas, como instalar programas. Cuando en la cuenta de root, el prompt del shell a menudo presenta un # al final. Es mejor práctica utilizar su que trabajar como root:

```
$ whoami
```



```
miguel
$ su -
Password:
# whoami
root
```

Cambiar los Permisos de Propiedad con chown

El comando chown cambia los derechos de propiedad de archivos y directorios. Uso Simple:
chown miguel carta.txt

Hace que carta.txt ahora sea adueñado por miguel.

Se le puede especificar cualquier número de archivos o directorios. Solo el superusuario puede cambiar los permisos de dueños de un archivo. Esta características de seguridad - quotas, set-uid.

Cambiar Grupos de Archivos con chgrp

El comando chgrp cambia el apoderamiento de los grupos a los archivos o directorios. Uso Simple:

```
# chgrp estudiante reportes.txt
```

Hace que estudiantes sea el grupo apoderado del archivo reportes.txt.

Aunque con chown, puedes especificarle cualquier número de archivos o directorios. El superusuario puede cambiar el apoderamiento de grupos a cualquier archivo a cualquier grupo. El dueño de un archivo puede cambiar el apoderamiento de los grupos

Pero sólo a otro grupo del cual el es un miembro.

Cambiar el Apoderamiento de un Directorio y su Contenido

Una tarea común es cambiar el apoderamiento de un directorio y su contenido. Ambos chown y chgrp aceptan la opción -R:

```
# chgrp -R contabilidad directorio-compartido
```

Mnemónicas R: 'recursiva'

Cambia el apoderamiento del directorio-compartido a contabilidad y su contenido, y su subdirectorio, recursivamente.

Cambiar apoderamiento de los usuarios (solo el superusuario):

```
# chown -R root /usr/local/share/misc/
```

Cambiar Apoderamiento de Usuarios y Grupos Simultáneamente. El comando chown puede cambiar el apoderamiento del usuario y del grupo de archivo simultáneamente:

```
# chown miguel:www /var/www/index.html
```

Cambia el usuario dueño a miguel y el grupo dueño a www. Se puede usar la opción -R normalmente. Podemos usar un punto (.) en vez de dos puntos (:)

```
# chown -R miguel.www /var/html/intranet/empleados/miguel/
```

Permisos y Control del Acceso a Archivos

Conceptos Básicos: Permisos en Archivos

Tres tipos de permisos en archivos, cada uno denotado por una letra. Un permiso representa una acción que se le puede hacer sobre el archivo:

Permisos	Letra	Descripción
Read	r	Permisos para leer la data almacenada en el archivo
Write	w	Permisos para escribir data al archivo, para truncar, o sobre escribir data
Execute	x	Permiso para intentar ejecutar el contenido del archivo como programa

Estos son a menudo referido como los bits de los ‘permisos’. Note que para los scripts, usted necesita ambos permisos de ejecutar y leer. El intérprete del script (el cual ejecuta con sus permisos) necesita poder leer el script del archivo.

Conceptos Básicos: Permisos en Directorios

Los permisos r, w, x también tienen significado sobre los directorios. El significado para los directorios es un poco diferente:

Permisión	Letra	Descripción
Read	r	Echar un vistazo en el directorio
Write	w	Crear, borrar, o renombrar archivos (o subdir) dentro del directorio
Execute	x	Cambiar o usar el directorio como parte intermediaria a un archivo

La diferencia entre read y execute en un directorio es grande. Tener un permiso pero no otro casi siempre no es lo más deseado.

Conceptos Básicos: Permisos para Diferente Grupos de Gente

Además de tener diferente tipo de permisos, podemos aplicar diferente conjunto de permisos a diferente grupo de gente. Un archivo (o directorio) tiene un usuario dueño y grupo dueño. Los permisos r, w, x son especificados por separado por el, dueño, para el grupo dueño, y para todo los otros (el ‘mundo’).

Para examinar los permisos: ls -l

El comando ls -l te permite ver los permisos de un archivo:

```
$ ls -l
drwxr-x--- 9 miguel contabilidad 4096 Oct 12 12:57 cuentas
-rw-rw-r-- 1 miguel contabilidad 11170 Dec 9 14:11 reportes.txt
```

1. La primera columna son los permisos. Un carácter para el tipo de archivo, donde d es para directorios, y el guión - es para archivos.

2. La segunda columnas son el numero de maneras de llegar a este archivo o directorio, a través del sistema de directorios o por enlaces.

3. La tercera y cuarta columnas son el dueño y el grupo dueño.

1. Tres caracteres de permisos rwx del dueño (o un dash si los permisos no están disponible).

2. Tres caracteres de permisos rwx para los dueños del grupo.
3. Tres caracteres de permisos rwx para todos los demás.

Preservar Permisos para Copiar Archivos

Por defecto, el comando `cp` hace intentos de preservar los permisos (y otros atributos, como timestamps). Puedes usar la opción `-p` para preservar los permisos y timestamps:

```
$ cp -p importante.txt importante.txt.orig
```

Alternativamente, la opción `-a` preserva toda la información posible, incluyendo permisos y timestamps.

Como se Aplican los Permisos

Si eres el dueño de un archivo, los permisos de dueño le aplican, de otra manera, si perteneces al grupo que es dueño, los permisos de grupo le aplican, si no es ninguno de estos dos casos, los permisos para los otros le aplican.

Cambiar Permisos de Archivos y Directorios: `chmod`

El comando `chmod` cambia los permisos de archivos o directorio. Los permisos de un archivo solo pueden ser modificados por el dueño y el superusuario. El comando `chmod` toma argumentos que describen los nuevos permisos. Pueden ser especificados en varias maneras flexibles. Un simple ejemplo:

```
$ chmod a+x programa
```

Suma (+) permisos de ejecución (x) para todos los usuarios (a) sobre el archivo programa.

Especificar Permisos con `chmod`

Se puede colocar permisos utilizando letras del siguiente formato: `[ugoa][+ = -][rwxX]`. La primera letra indica a quien adjudicar los permisos. La `u` es el dueño del archivo, `g` grupo dueño, la `o` es para todos los otros usuarios. El símbolo `=` establece permisos para un archivo, el `+` suma permisos, el `-` remueve permisos. Las últimas letras indican cuales de los permisos se van a colocar `r`, `w`, `x`, puede usar la `X` mayúscula para colocar permisos de `x`, pero solo a directorio y archivos ya ejecutables.

Cambiar los Permisos de un Directorio y su Contenido

Un requerimiento común es cambiar los permisos de un directorio y su contenido. El comando `chmod` acepta la opción `-R`:

```
$ chmod -R g+rwX,o+rX directorio
```

Mnemónica R: 'recursive'

Suma los permisos `rwx` sobre directorio para el grupo dueño, y le suma permisos `rx` a todos los otros, y a cualquier subdirectorio, recursivamente. Cualquier archivo ejecutable contenido. Archivos contenidos no ejecutable tienen permisos de `rw` agregados a ellos para el grupo dueño, y permisos de `r` leer para todos los otros.

Permisos Especiales de Directorios: 'Sticky'

El directorio /tmp debe ser escribible por todo el mundo, para que cualquiera pueda crear archivos temporales dentro de el. Pero esto significaría que cualquiera pudiese borrar un archivo dentro de el - obviamente un tremendo agujero de seguridad. Un directorio puede tener permisos 'sticky':

Solo el dueño del archivo lo puede borrar de directorio sticky. Expresada con una t (mnemónicas: directorio temporario) en la lista:

```
$ ls -l -d /tmp
drwxrwxrwt 30 root root 11264 Dec 21 09:35 /tmp
```

Habilite los permisos 'sticky' así:

```
# chmod +t /data/tmp
```

Permisos Especiales de Directorios: Setgid

Si un directorio esta setgid ('set group-id'), archivos creados dentro de el adquieren la apropiación del grupo dueño del directorio, y los directorios creados dentro de el adquieren ambas la apropiación del grupo y el permiso setgid.

Muy útil para directorios compartidos donde todos los usuarios que le trabajan a los archivos son de un mismo grupo. Expresada con una s en la posición del 'grupo' en el listado:

```
$ ls -l -d /data/proyectos
drwxrwxrwt-x 16 root admins 4096 Oct 19 13:14 /data/proyectos
```

Habilite setgid así:

```
# chmod g+s /data/proyectos
```

Permisos Especiales de Archivos: Setgid

Permisos Setgid también pueden ser aplicados a archivos ejecutables. Un proceso ejecutado desde un archivo con permisos setgid adquiere la identificación del grupo de ese archivo.

Nota: GNU/Linux no permite directamente que los scripts sean setgid - solo programas compilados.

Útil si deseas que un programa sea capaz de editar archivos que son propiedad de un grupo. Sin permitir que usuarios individuales accedan los archivos directamente.

Permisos Especiales de Archivos: Setuid

Archivos pueden también tener permisos setuid ('set user-id'). Equivalente a setgid: un proceso que se ejecuta desde un archivo con setuid adquiere la id del usuario del archivo. Así como el setgid, GNU/Linux no permite que scripts sean setuid. Expresada con una s en la posición de 'user' en el listado:

```
$ ls -l /usr/bin/passwd
-r-s--x--x 1 root root 12244 Feb 7 2000 /usr/bin/passwd
```

Habilitar los permisos setuid:

```
# chmod u+s /usr/local/bin/programa
```

Desplegar Permisos no Usual

Use el comando `ls -l` para mostrar los permisos de los archivos. Permisos de `Setuid` y `Setgid` se muestran con una `s` en la posición de ejecutar del grupo y el usuario

El sticky bit se muestra con una `t` en la posición de ejecutar de los 'other'. Las letras `s` y `t` cubren el bit de ejecución, pero puedes ver si el bit de ejecución esta encendido. La `s` o `t` minúsculas indican que el bit de ejecución esta disponible (si hay una `x` detrás de las letras).

La `S` o `T` mayúsculas indican que el bit de ejecución no esta disponible (existe un `-` detrás de la letra)

Permisos como Números

A veces encontrarás números que se refieren a un conjunto de permisos. Calcular los números sumando uno o más de los siguientes juntos:

4000	Setuid	40	Legible por el dueño del grupo
2000	Setgid	20	Escribible por el dueño del grupo
1000	'Sticky'	10	Ejecutable por el dueño del grupo
400	Readable by owner	4	Legible por cualquiera
200	Writable by owner	2	Escribible por cualquiera
100	Executable by owner	1	Ejecutable por cualquiera

Puede utilizar permisos con valor numérico con el comando `chmod`:

```
$ chmod 664 *.txt
```

es equivalente a:

```
$ chmod ug=rw,o=r *.txt
```

Permisos por Defecto: umask

El comando `umask` permite que afectemos los permisos por defecto en los archivos y directorio que podremos crear:

```
$ umask 002
```

El argumento se calcula sumando junto el valor de los permisos `rwX` que no deseas aplicados a los nuevos archivos y directorios cuando se creen. Este Ejemplo tiene solo `2` - evitar escribible por todos, pero enciendo todo lo otro.

Otros valores de `umask` comunes son:

022 - evitar que el mundo - y grupo-escribible, permite todo los otros

027 - evitar grupo-escribible, y permitir no permisos para los otros.

Normalmente deseas ponerle una llamada al `umask` en sus archivos de configuración

Práctica 8

Ejercicio 1

- 1) Cree un directorio temporal y cámbiese a el.
- 2) Cree varios archivos de la siguiente manera:
`$ echo "naranjas y limones" > frutas`
`$ echo aguacate > vegetal`
- 3) Cree un symbolic link llamado banana al archivo vegetal.
- 4) Cree un hard link llamado cítricos al archivo apropiado, y revise que tenga el mismo número de inode.
- 5) Borre el archivo original frutas y revise que citrus aun contenga el texto.
- 6) Borre el archivo original vegetal y trate de ver el contenido de almidón. Use ls para revisar el symlink.

Ejercicio 2

- 1) Trate de ver que sucede en el siguiente loop, y entonces cree algunos archivos .htm y pruébelo:
`$ for htm in *.htm; do`
`ln -s $htm ${htm}l;`
`done`
- 2) Cree un symlink a un directorio llamado dir (por ejemplo a /etc).
- 3) Pruebe el siguiente comando para desplegar el vínculo y compare con el resultado:
`$ ls -l dir`
`$ ls -l dir/`

Ejercicio 3

- 1) Investigue quien es el dueño del archivo /bin/ls y quien es el dueño de su directorio home (en /home).
- 2) Ingrese como root, y cree un archivo vacío con touch. El usuario y grupo apropiado debe ser 'root' - revise con ls.
- 3) Cambie el dueño del archivo que sea 'users'.
- 4) Cambie el grupo dueño que sea cualquier usuario que no sea el root.
- 5) Cambie a ambos dueños de nuevo a que sea 'root' con un solo comando.

Ejercicio 4

- 1) Busca los permisos en su directorio home (como un usuario normal). Pueden otros usuarios acceder archivos ahí dentro?
- 2) Si su directorio home no está accesible para usted, entonces cambiemos los permisos para permitir que otros que puedan leer archivos dentro de él, si no cámbielo para que puedan.
- 3) Revise los permisos en `/bin` y `/bin/ls` y asegúrese que sean razonable.
- 4) Revise los permisos disponibles en `/etc/passwd` y `/etc/shadow`.
- 5) Escriba un comando el cual le permitiera a los usuarios poder navegar en sus directorios home y cualquier subdirectorio dentro de él y que puedan leer los archivos.

Administrar Particiones y Sistemas de Archivos

La diferencia básica entre un hacker y un cracker: "el primero, crea, el segundo destruye".

--Eric S. Raymond

Los Objetivos de este Capítulo son:

1. Discos y Particiones
2. Crear Sistemas de Archivos
3. Montar y Desmontar Sistemas de Archivos
4. Monitorear los Discos y Particiones
5. Encontrar Archivos del Sistema
6. El FHS
7. Gestionar permisos Especiales

Capítulo 9

Crear Particiones y Sistemas de Archivos

Conceptos: Discos y Particiones

Un disco duro provee un espacio amplio de almacenaje. Usualmente dividido en particiones. Información de las particiones se almacenan en la tabla de partición. GNU/Linux por defecto usa tablas de particiones compatibles con otros sistemas operativos de escritorio. Para ser compatible, no debe usar más de cuatros particiones primarias. Pero si puede crear Particiones Extendidas, las cuales pueden ser subdivididas en particiones lógicas. Particiones Extendidas tienen sus propias tablas de partición donde almacenan su información de sus particiones lógicas.

Nombre de los Discos

Los archivos para los discos IDE son desde el `/dev/hda` al `/dev/hdd`. Los `hda` y `hdb` son los dispositivos en el primer canal, `hdc` y `hdd` son los del segundo canal o controladora IDE. El primer dispositivo en cada canal es el IDE 'master', y el segundo es el IDE 'slave'. Las particiones primarias están enumeradas desde el 1-4. Las particiones lógicas son enumeradas desde el 5 en adelante. Los dispositivos `/dev/hda`, etc., se refieren a discos duro enteros, no a particiones. Súmele el número de la partición para referirse a una en particular. Por Ejemplo, `/dev/hda1` es la primera partición en el primer disco IDE en el primer canal. Los discos SCSI se nombran `/dev/sda`, `/dev/sdb`, etc

Usar el fdisk

El comando `fdisk` es utilizado para crear, borrar y cambiar particiones en un disco. Pásale a `fdisk` el nombre del disco a editar como argumento, por Ejemplo:

```
# fdisk /dev/hda
```

El `fdisk` lee comandos a traves del manejo de menú pulsando una letra por el usuario, algunas de estas son:

1. Digite `m` para un listado de los comandos
2. Use `p` para mostrar las particiones que existen actualmente
2. Use `q` para salir sin alterar nada
3. Use `w` para escribir sus cambios
4. Trabaje con mucho cuidado, los cambios de `fdisk` no son reversibles!

Usar el cfdisk

El `cfdisk` es un programa basado en curses, para particionar un disco duro. El dispositivo puede ser cualquiera entre los siguientes:

```
/dev/hda /dev/hdb /dev/hdc /dev/hdd  
/dev/sda /dev/sdb /dev/sdc /dev/sdd
```

Si sabes usar el `fdisk`, es más fácil ya que tiene un druid muy intuitivo basado en curses

Crear nueva Particiones

1. Cree una partición nueva con el comando `n`
2. Elija si va a ser una partición primaria, extendida o lógica
3. Elija el número que se le va a asignar
4. El fdisk le preguntara donde poner el principio y el final de la partición
5. El tamaño por defecto crea una partición con todo el espacio disponible
6. El tamaño deseado puede ser especificado en mega-bytes, Ej., +250M
7. Cambios a la tabla de particiones solo se escriben cuando ejecutas el comando `w`

Cambiar Tipos de Particiones

Cada partición tiene un tipo asociado con ella, cual es representado por un número. El comando `l` de fdisk lista todos los tipos conocidos. El comando `t` cambia el tipo de una partición ya existente. Digite el tipo en el prompt. Las particiones GNU/Linux son usualmente de tipo 'Linux native' (tipo 83). Otros sistemas operativos puede ser que usen otro tipo de particiones, muchas de ellas son reconocidas por GNU/Linux.

Crear Sistema de Archivos con mkfs

El comando `mkfs` inicializa un sistema de archivos en una partición nueva. Una importante advertencia al usar `mkfs` al igual que el `fdisk` es que toda data en la partición se perderá.

Por Ejemplo, para crear un sistema de archivos `ext2` en la partición `/dev/hda2`:

```
# mkfs -t ext2 -c /dev/hda2
```

La `-t` fija el tipo de sistema de archivos a crear, y la `-c` revisa si el disco tiene bloques defectuosos. El comando `mkfs` utiliza otros programas para hacer tipos específicos de sistemas de archivos, como lo son `mke2fs` y `mkdosfs`.

Montar y Desmontar Sistemas de Archivos

Montar Sistema de Archivos

Desde el punto de vista de muchas de las partes del sistema GNU/Linux, una partición contiene enteramente data arbitraria. Al instalar, usted prepara para que una partición contenga el sistema de archivos- una forma de organizar data en archivos y directorios. Uno de los sistemas de archivos esta compuesto del root filesystem: el directorio raíz en ese sistema de archivos se convierte en el directorio nombrado `/`.

Otros sistemas de archivos pueden ser montados: el directorio root del sistema de archivos es insertado en el directorio del sistema de archivos raíz. Esto gestiona para que cada archivo en cada sistema de archivo montado sea accesible desde un singular punto lógico unificado (unified name space). El directorio que se le ha insertado se llama el punto de montaje (mount point).

Montar un Sistema de Archivos: mount

El comando `mount`, monta sistemas de archivos y lo pone accesible desde la `/`. Sistemas de Archivos Importantes se montan durante el arranque del sistema; otros sistemas de archivos pueden ser montados o desmontados en cualquier momento.

Se necesitan privilegios de root para montar sistemas de archivos que no esten definidos en el

archivo de configuración de particiones, `/etc/fstab`, a montar y sus puntos de montaje. El comando `mount` facilita montar y desmontar sistemas de archivos preconfigurados por el administrador del sistema.

Por Ejemplo, muchos sistemas vienen configurados para montar:

```
$ mount /media/cdrom
```

Este comando montará el contenido del CD-ROM en el directorio `/media/cdrom`.

Montar Otros Sistemas de Archivos

```
$ mount /dev/sdb3 /mnt/extra
```

Este comando monta el sistema de archivos almacenado en el dispositivo `/dev/sdb3` en el punto de montaje `/mnt/extra`.

```
# mount -t vfat /dev/hdd1 /mnt/windows
```

Este otro ejemplo es montar un sistema de archivos de tipo `vfat`, obviamente de `windows` en el dispositivo `hdd` su partición 1 en el directorio `/mnt/windows`.

Los sistemas de archivos permitidos son listado en la página `man mount (8)`. Para ver un listado de los sistemas de archivos actualmente montados, ejecute `mount` sin opciones:

```
# mount
```

Desmontar un Sistema de Archivos: `umount`

Un sistema de archivos puede ser desmontado con el comando `umount`. Fíjese bien como se escribe `umount` NO es `unmount`!. Para desmontar lo que este montado en el punto de montaje `/mnt/extra` simplemente ejecute la sentencia:

```
# umount /mnt/extra
```

Para desmontar el dispositivo `/dev/sdb5` y cualquier sistemas de archivos en el, sin importar donde este montado, ejecute la sentencia siguiente:

```
# umount /dev/sdb5
```

Por lo general necesitará tener privilegios de `root` para desmontar sistema de archivos. No es posible desmontar un sistema de archivos que este 'ocupado' o sea en uso. Un sistema de archivos esta ocupado si un proceso contiene un de sus archivo abierto, ó si un proceso tiene un directorio dentro de su actual directorio.

Configurar `mount`: `/etc/fstab`

El archivo `/etc/fstab` contiene información acerca de los sistemas de archivos que son reconocidos por el administrador del sistema. Al especificar un sistema de archivos en `/etc/fstab` se hace posible usar como único argumento solo el punto de montaje. En el archivo `/etc/fstab` también puedes configurar cuales sistemas de archivos montar durante el inicio.

Cada línea en el archivo `/etc/fstab` describe un sistema de archivos diferente. Esta dividido en seis columnas en cada línea.

Un ejemplo de un archivo `/etc/fstab`:

# device	mount-point	type	options (dump)	pass-no
<code>/dev/hda3</code>	<code>/</code>	<code>ext2</code>	<code>defaults</code>	<code>1 1</code>
<code>/dev/hda1</code>	<code>/boot</code>	<code>ext2</code>	<code>defaults</code>	<code>1 2</code>
<code>/dev/hda5</code>	<code>/usr</code>	<code>ext2</code>	<code>defaults</code>	<code>1 2</code>
<code>/dev/hdb1</code>	<code>/usr/local</code>	<code>ext2</code>	<code>defaults</code>	<code>1 2</code>
<code>/dev/hdb2</code>	<code>/home</code>	<code>ext2</code>	<code>defaults</code>	<code>1 2</code>
<code>none</code>	<code>/proc</code>	<code>proc</code>	<code>defaults</code>	<code>0 0</code>
<code>/dev/scd0</code>	<code>/mnt/cdrom</code>	<code>iso9660</code>	<code>noauto,users,ro</code>	<code>0 0</code>
<code>/dev/fd0</code>	<code>/mnt/floppy</code>	<code>auto</code>	<code>noauto,users</code>	<code>0 0</code>

Tipos de Sistemas de Archivos

Los sistemas de archivos más comunes son:

Tipo	Uso
<code>ext2, 3</code>	El sistema de archivos estándar de GNU/Linux
<code>iso9660</code>	El sistema de archivos utilizado en CD-ROMs
<code>proc</code>	No es un sistema de archivos real, así es que usa a <code>none</code> como su <code>device</code> . Utilizado para que el kernel pueda reportar información del sistema a los procesos del usuario
<code>vfat</code>	El sistema de archivos utilizado por Windows 95
<code>auto</code>	No es un sistema de archivos real. Se usa para que el comando <code>mount</code> pruebe para los tipos de sistemas de archivos, particularmente para medios removible
<code>NFS, SMB</code>	Entre los Sistemas de archivos de Redes (Networked filesystems) se incluyen incluye NFS (Específico a Unix) y el <code>smbfs</code> (Windows o Samba)

Nota: Existen otros, menos común; véase: man 8 mount.

Opciones de Mount

El comando `mount` acepta opciones separadas por comas, y también pueden ser colocadas en el archivo `/etc/fstab`. Desde la línea de comandos para usar opciones separadas por comas deberá colocar la opción `-o`. Entre las opciones comunes de `mount` y que pueden ser colocadas en su archivo de configuración `/etc/fstab` se encuentran:

Opción	Descripción
<code>noauto</code>	Previene que un sistema de archivos se monte al inicio. Útil para media removible
<code>ro</code>	Monta un sistema de archivos en modo solo lectura (read-only)
<code>users</code>	Permite que usuarios sin privilegios de root monten y desmonten sistema de archivos
<code>user</code>	Como <code>users</code> , pero usuarios solo pueden desmontar sistemas de archivos que ellos montaron

El comando `mount` es extenso y existen muchas otras opciones véase la página `man de mount (8)`.

Otras columnas en `/etc/fstab`

La quinta columna se llama `dump`, y es usada por `dump` y `restore` de las utilidades de backup aunque muy pocas personas utilizan esas herramientas. Solo use `1` para sistemas de archivos normales, y `0` para sistemas de archivos removible. La sexta columna se llama `pass-no`, y esta controla el orden en la cual filesystems montados automáticamente son revisados por el utilitario `fsck`. Use `1` en esta columna para los sistemas de archivos de la raíz. Use `0` para los sistemas de

archivos que no se montan al inicio y finalmente use 2 para los otros sistemas de archivos.

Montar un Archivo

Usar los dispositivos loop óo loop device en, GNU/Linuxes para poder montar un sistema de archivos almacenado en un archivo normal, en ves de en un disc. Es úoÚtil para probar imágenes de CD-ROMs antes de quemlasaaalel dis. coPor Ejemplo, para crear un sistema de archivos aproximadamente del tamaño de un flop se ejecutan las siguientes ordenespy:

```
# dd if=/dev/zero of=disk.img bs=1024 count=1400  
# mke2fs -F disk.img
```

Para montar el archivo imagen para que su contenido este disponible en /mnt/disk se ejecuta así:

```
# mount -o loop disk.img /mnt/disk
```

Mantener la Integridad del Sistema de Archivos

Conceptos de Sistemas de Archivos

Los archivos almacenados en una partición de un disco son organizados en un sistema de archivos. Existen varios tipos de sistemas de archivos; los comunmente disponible en GNU/Linux son los llamados ext y su versión actual disponible es el ext3.

Un sistema de archivos contiene un número fijo de inodos. Un inodo es la estructura de data que describe un archivo en un disco. Esta contiene la información del archivo, incluyendo su tipo (archivo/directorio/dispositivo), fechas de modificación, permisos, etc.

El nombre de un archivo se refiere a un inodo, no directamente al archivo. Esto permite hard links: muchos nombres de archivos refiriéndose a un mismo inodo.

Potenciales Problemas

Al pasar el tiempo, sistemas de archivos pueden desarrollar problemas. Se pueden llenar, causar que programas individuales o sistemas enteros fracasen. Se pueden corrompir, tal vez por una falla eléctrica o si el sistema se cuelgue. Se pueden acabar los inodes, y si esto sucede no se podrá crear ni archivos y directorios nuevos.

Monitoreo y revisión del sistema de archivos regularmente puede ayudar a prevenir y corregir problemas de este tipo.

Monitorear el Espacio en Discos: df

Ejecute df sin argumentos para listar el espacio libre en los sistemas de archivos montados. Con esta herramienta es muy útil usar la opción -h, la cual despliega en unidades más legible del espacio libre:

```
$ df -h  
FileSystem      Size  Used Avail Use% Mounted on  
/dev/hda8       248M  52M  183M  22% /  
/dev/hda1       15M   5.6M  9.1M  38% /boot
```

```

/dev/hda6  13G  5.0G  7.4G  41%  /home
/dev/hda5  13G  4.6G  7.8G  37%  /usr
/dev/hda7  248M 125M 110M 53%  /var

```

La columna Use% muestra el porcentaje del sistema de archivos en uso. Puedes pasarle a df directorios como argumentos para hacerlo mostrar el espacio de los directorios en los sistemas de archivos que esos directorios están montados.

Monitorear los Inodes: df

Sistemas de archivos muy raramente se le agoten sus inodes, pero puede suceder si el sistema de archivos contiene muchos archivos pequeños. Ejecute df -i para revisar la información sobre el uso de los inodes en los sistemas de archivos montados:

```

$ df -i
FileSystem      Inodes      IUsed      IFree      IUse% Mounted on
/dev/hda8       65736      8411       57325      13% /
/dev/hda1       4160       30         4130       1%  /boot
/dev/hda6       1733312   169727     1563585    10% /home
/dev/hda5       1733312   138626     1594686    8%  /usr
/dev/hda7       65736     1324       64412      2%  /var

```

En este Ejemplo, cada sistema de archivos ha usado un porcentaje más pequeño de sus inodes (IUse%) que su espacio de archivos. Es muy buena indicación!

Monitorear Uso del Disco: du

El comando df muestra un resumen del espacio libre en un a partición. El comando du muestra la información del espacio en disco utilizado en un árbol de directorio, este toma uno o más directorios como argumentos en la línea de comandos, como en el siguiente ejemplo:

```

$ du /usr/share/vim
2156 /usr/share/vim/vim58/doc
2460 /usr/share/vim/vim58/syntax
36 /usr/share/vim/vim58/tutor
16 /usr/share/vim/vim58/macros/hanoi
16 /usr/share/vim/vim58/macros/life
40 /usr/share/vim/vim58/macros/maze
20 /usr/share/vim/vim58/macros/urm
156 /usr/share/vim/vim58/macros
100 /usr/share/vim/vim58/tools
5036 /usr/share/vim/vim58
5040 /usr/share/vim

```

Algunas opciones de du son:

Opción	Descripción
-a	Muestra todos los archivos, no solo los directorios
-c	Imprime un total acumulativo para todos los directorios nombrados en la línea de comandos

- h Imprime uso del disco en unidades más legible para los humanos
- s Imprime un resumen para cada directorio nombrado en la línea de comandos
- S Hace que el tamaño reportado para un directorio sea el tamaño de los archivos en ese directorio, no el total incluyendo el tamaño de los subdirectores

Encontrar y Reparar Sistemas de Archivos Corrompidos: fsck

Algunas veces sistemas de archivos se corrompen, tal vez hubo una falla eléctrica ó la versión de su kernel tiene algún bug. El programa fsck revisa la integridad del sistema y puede lograr las reparaciones necesarias para que este continúe funcionando como es debido.

El utilitario actualmente tiene dos partes principales:

1. Un 'drive program' o interfase de nombre fsck, el cual maneja cualquier sistema de archivos.
2. Un 'backend program' o programas de soporte para cada tipo de sistema de archivos.

El 'backend program' para ext2 es e2fsck, pero siempre es invocado desde el fsck.

Ejecutar fsck

El comando fsck es normalmente ejecutado durante el inicio del sistema. Así es que se ejecuta automáticamente si el sistema se apagó incorrectamente. También puede ser ejecutado manualmente de la siguiente forma:

```
# fsck /dev/sdb3
```

Este interactivamente pregunta si deseas reparar los problemas a medida los encuentra. Use la opción -f para forzar la revisión del sistema de archivos, aunque fsck crea que fue desmontado limpiamente

Use la opción -y para automáticamente responder 'yes' a todas las preguntas. No es muy buena idea ejecutar fsck sobre un sistema de archivos montado!

Encontrar y Colocar Archivos en su Lugar

Organización de un Sistema de Archivos Unix

Muchos de los nombres de archivos son abreviaturas de palabras reales que ellos representan. Estructura tradicional la cual se ha desarrollado durante muchos años. La mayoría de los archivos del sistema ocupan su lugar apropiado bajo los estándares de FHS. Los programas dependen de que sus archivos estén en su correcto lugar.

Usuarios familiarizados con la estructura de Unix pueden perfectamente bien interactuar con cualquier sistema Unix o GNU/Linux, pero los directorios home de los usuarios pueden estar estructurados de manera y colocaciones ligeramente diferente.

El Estándar del Sistema de Archivos Jerárquico

Se inicio como un intento de estandarizar el sistema de archivos GNU/Linux. Llamado el FSSTND en su primera versión la cual fue publicada en 1994, esta fué ampliamente aceptada por los distributores, pero solo unos cuantos sistemas GNU/Linux están dentro de estos estándares a un 100%. La intención es para evitar la fragmentación de las distribuciones GNU/Linux.

Este estándar luego fué renombrado “File Hierarchy Standard”, o “FHS”. Ahora la intención es que aplique a todos los sistemas operativos derivados de Unix (Unix-Like).

Data compartible y no-compartible

Algunos archivos pueden ser compartidos entre múltiples computadores, utilizando sistemas de archivos de redes “networked filesystems” como lo es el NFS. Esto puede economizar espacio en disco, aunque ya esto no es tan importante hoy día. Más importante es que puede ayudar a centralizar la administración de una red. A menudo programas, email y directorios home son compartidos vía redes

Archivos de diarios (Log) y de configuración específica de maquina no son compartibles.

Data Estática y Dinámica

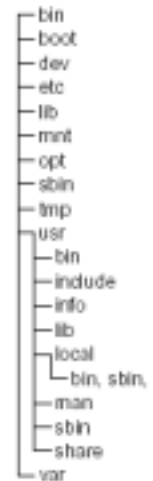
Algunos archivos raramente cambian, mientras que otros cambian siempre, por esto es aconsejable almacenar archivos estáticos separados de esos que cambian regularmente. Los archivos estáticos pueden estar en una partición montada read-only (por ejemplo un CD-ROM). Programas y librerías son usualmente estática (excepto cuando se instala el nuevo software).

Los directorios home y archivos son usualmente más variable.

Un Vistazo al Sistema de Archivos

El Directorio Raíz

/	Directorio raíz, donde todo empieza
bin	Binarios de comandos esenciales
boot	Archivos estáticos de cargador de arranque (boot-loader)
dev	Archivos de dispositivos
etc	Configuración del sistema local-máquina
home	Directorios home de los usuarios
lib	Librerías compartidas
lost+found	Directorio para almacenar archivos a recuperar
mnt	Punto de montaje de particiones temporales
opt	Para colocar software que no fue incluida en el sistema operativo
root	Directorio hogar del usuario root
sbin	Binarios del sistema esenciales
tmp	Archivos temporales
usr	Segunda jerarquía mayor
var	Información variable



FHS: Software Instalado

Los programas se encuentran a menudo en los directorios bin y sbin. Estos se encuentran en /, /usr y /usr/local. Se usa sbin para almacenar programas de uso del sistema y a la vez el administrador del sistema y no los usuarios (mail daemon, web server, etc.). Estos directorios se nombran por los binarios que por mayoría ellos incluyen. La mayoría de los programas en ellos son binarios (programas compilados), aunque algunos son legible scripts en formato de texto.

Las librerías son almacenadas en directorios llamados lib, encontrados en los mismos sitios que bin, en la / y en la jerarquía /usr. Estos directorios son listados en /etc/ld.so.conf.

FHS: Otros Directorios debajo de /usr:

- /usr/include Contiene archivos cabecales usados por programas de C/C++
- /usr/X11R6 Contiene archivos usados por el sistema X Window, incluyendo programas, librerías, archivos de configuración y documentación
- /usr/local Donde software se instala cuando se compila desde código fuente y no se instala un paquete
- /usr/share Contiene archivos que no son específicos a arquitectura de maquina, Ej., fuentes y iconos. Teóricamente puede compartir entre diferente tipos de maquinas sobre una red.
- /usr/src Siempre contiene el código fuente del Kernel Linux. Por lo general se mantiene en un directorio, por ejemplo: Linux-2.4.20, con un vinculo simbólico a Linux.

FHS: Directorios Debajo de /var

- /var/run Contiene los pid de los archivos (archivos con los id de los procesos para programas tipo daemons que se encuentran en ejecución). También contiene utmp, un record de los usuarios en sesión.
- /var/mail, /var/spool/mail Es donde el queue de correo de cada usuario se mantiene hasta ser eliminado o salvado.
- /var/log Contiene los logs producido por varios programas, incluyendo syslog
- /var/cache Contiene data generada por programas la cual es cached para salvar tiempo Data Cached puede ser regenerada si es eliminada

FHS: Otros Directorios

- /etc Contiene archivos de configuración
- /mnt Se usa para montar sistemas de archivos externos temporalmente. Por Ejemplo, los disquetes floppy se montan en /mnt/floppy (aunque en Debian es en /floppy).
- /boot Contiene los archivos utilizados por LILO para iniciar el sistema (también GRUB)
- /dev Contiene archivos de dispositivos, los cuales proveen acceso al hardware como los son disk drives o puertos seriales
- /tmp Es usado por muchos programas para almacenar sus archivos temporales
- /opt Puede contener paquetes de software no nativos o denominado de terceros (Ej., OpenOffice, Forte)
- /proc Provee acceso a información desde el kernel, particularmente acerca de los procesos en ejecución
- /home Contiene los directorios que le pertenecen a cada usuario. Use echo ~ para saber donde esta su directorio home
- /root Es el directorio home del usuario root.

Encontrar Programas con which

Busca programas que pueden ser ejecutados. Busca en los mismos directorios que busca el Shell

Determinado por la variable de entorno el \$PATH. Use el comando:

```
$ echo $PATH
```

para ver que directorios son buscados. Por Ejemplo, para saber donde esta el comando aumix, ejecute la siguiente orden:

```
$ which aumix
```

Es muy útil tener diferentes versiones de un mismo programa instalados en diferentes lugares.

El comando type

El comando type es parecido al comando which, pero es parte del shell, mejor dicho un built-in. Nos informa de los aliases del shell y funciones. No esta disponible para el C Shell. El comando type -p es lo mismo que el comando which. El comando type -a nos muestra todos los comandos de el nombre que damos. Es muy útil para detectar programas duplicados, o aliases que nos esconden programas reales.

Nota: Véase las paginas man para más detalles.

Algunos comandos son parte del Shell, denominados “built-in” del shell. Ejemplos de estos comandos se incluyen a cd, test, pwd y ulimit. El shell de Bash tiene un built-in llamado type el cual reporta si un comando es un built-in ó no. Por Ejemplo, para ver si el comando test ejecutará un comando built-in o interno del shell, o un programa real, escriba:

```
$ type test
```

El Ejemplo nos muestra que test ejecutará un shell built-in, aunque existe un programa real con el mismo nombre. El comando type también identificará los aliases del shell y funciones.

El comando uname

El comando uname lista la información referente al sistema operativo. Use el comando uname para visualizar que saber de *nix o GNU/Linux y la versión que usted esta usando y sobre que tipo de hardware esta usted ejecutándola. Usuarios Avanzados, aprenden a usar el comando uname en sus scripts del shell.

Descripción

```
uname [options]
```

```
uname [opciones]
```

El comando uname escribe información acerca del sistema operativo a la salida estándar. Por ejemplo:

```
$ uname
```

```
Linux
```

Nos dice que estamos usando Linux, que podría ser FreeBSD, Solaris, etc. Las opciones de la línea de comandos para el comando uname se describen en esta tabla que sigue.

Opción	Descripción
--------	-------------

-s	Nombre del sistema (e.j. Linux, BSD, FreeBSD, HP-AUX, ...etc)
----	---

-n	Nombre del host o node dentro del network
----	---

- r Nivel de lanzamiento del Sistema
- v Nivel de la Versión de este lanzamiento del Sistema Operativo.
- m Nombre del hardware (tipo de hardware que ejecutamos el sistema).
- a Todo (se comporta como si fuese especificado -snrvn).

Si no especificamos ningunas opciones, `uname` escribe el nombre del sistema, como si hubiésemos escrito `uname -s`. Cuando requerimos más de una información del sistema, el comando `uname` nos muestra la salida en el siguiente orden con cada pedazo de información separada por espacio en blanco.

<Nombre del sistema> <nombre del equipo> <Lanzamiento> <versión> <nombre del hardware>

*Nota: Si usted usa Solaris, `uname` reporta la información del hardware un poco diferente que los otros sabores de *nix. En vez de solo la opción -m, existen tres opciones de la línea de comandos que reportan información del hardware.*

Opción	Descripción
-m	Reporta la arquitectura del kernel (Clases de maquinas con la misma arquitectura que pueden ser iniciadas con el kernel de este sistema operativo.)
-p	El tipo de procesador (e.j. Sparcs de maquinas Sun, i836 de Sistemas PC basadas en plataforma Intel, etc.)
-i	Nombre de la plataforma del hardware (Por ejemplo, SPARCstation 5 y no con la -p que solo reporta sparc.)

Ejemplos

1. Muestra el nombre del sistema. Típicamente este será el sabor de *nix o GNU/Linux que este ejecutando.

```
$ uname
FreeBSD
```

Esto es idéntico a usar `uname` con la opción -s.

```
$ uname -s
Linux
```

2. Muestre el nombre del nodo del sistema, o el host más su domain.

```
$ uname -n
desktop1.dominio.net
```

El nodo del sistema es el nombre del computador en el network. Este nombre variara dependiendo del tipo de network en que que el equipo esta integrado. En el ejemplo anterior, el nombre del node es el nombre completo calificado del dominio o el FQDN. En otros casos, puede ser solo el nombre del computador o el hostname. Por ejemplo,

```
$ uname -n
contabilidad-07
```

Nota: Host es el nombre único por el cual su computador es conocido en la red o network.

3. Muestre el nivel de lanzamiento del sistema.

```
$ uname -r
```

2.4-RELEASE

4. Muestre el nivel de la versión del lanzamiento de su sistema.

```
$ uname -v
```

```
miguel@linux:~/TEMP$ uname -v #1 SMP Fr Sep 19 17:55:45 CEST 2003
```

En Linux igual que en FreeBSD, uname da una descripción bien extensa para la versión. En otros sistemas, la respuesta es más corta. En este ejemplo uname -v en un sistema Solaris.

```
$ uname -v
```

```
Generic_103093-06
```

5. Muestra el nombre del hardware.

```
$ uname -m
```

```
i686
```

La salida de i686 indica que es un sistema PC basado en Intel.

6. Muestre toda la información del sistema.

```
$ uname -a
```

```
Linux linux 2.4.22-xfs #1 SMP Fr Sep 19 17:55:45 CEST 2003 i686 GNU/Linux
```

Recordemos que la información es presentada en este orden

```
<nombre del sistema> <nombre del nodo> <lanzamiento> <versión> <hardware>
```

separadas por espacios.

Otro ejemplo de salida de uname -a; esta vez en un sistema Solaris.

```
$ uname -a
```

```
SunOS workstation1 5.5 Generic_103093-06 sun4m sparc SUNW,SPARCstation-5
```

7. Muestre el nombre del sistema y el Lanzamiento.

```
$ uname -sr
```

```
Linux 2.4.22-xfs
```

Cuando requerimos más de una sola información del sistema, la salida es separada por uno o más espacios en blanco. Note el orden de la salida, no es relacionado con las opciones que especificamos. Por ejemplo,

```
$ uname -rs
```

```
Linux 2.4.22-xfs
```

Requisición de información de lanzamiento (release (r)) información antes del nombre del sistema (s) pero la salida aun imprime en el mismo orden de:

```
<system name> <release>.
```

8. El comando uname es comúnmente usado dentro de scripts del shell para agregar código que sea independiente del sistema en que se va a ejecutar. Por ejemplo el siguiente script de bash nos identifica nuestro sistema operativo:

```
#!/bin/sh
case $(name ) in
Linux)
#Código específico a Linux
echo "Usted esta ejecutando GNU/Linux."
;;
SunOS)
#Codigo específico a SunOS/Solaris
echo "Usted esta Usando SunOS o Solaris."
;;
AIX)
#Codigo específico a AIX
echo "Usted esta usando AIX."
;;
FreeBSD)
#Codigo específico a FreeBSD
echo "Usted esta usando FreeBSD."
;;
*)
#Codigo específico a Desconocido
echo "Usted esta usando un Sistema Operativo desconocido."
;;
exit 1
;;
esac
exit 0
```

Nota: Cuando usa este tipo de scripts que dependen en repuestas del sistema, no solo uname, debe estar seguro que la salida es la que se espera o su script del shell no funcionará.

9. El comando `uname` es también comúnmente usado en los scripts de shell para verificar el número de Lanzamiento o la Versión del sistema en uso. Por ejemplo, en muchos sistemas, `uname` imprime la información del lanzamiento en el siguiente formato.

```
$ uname -r
2.4.22
```

El siguiente script de shell revisa a ver si el sistema actual que usted esta usando es lanzamiento 2.6.x (e.j. 2.6, 2.6.1, etc).

```
#!/bin/sh
rel='uname -r | cut -f2 -d".'"
if [ $rel -ne 6 ]; then
echo "Debe estar Ejecutando el Kernel 2.6"
exit 1
fi
# continuar con el resto del codigo
exit 0
```

Actualizar la base de datos de locate

Use el programa updatedb para refrescar la base de datos utilizada por locate. Versiones modernas son configuradas pasándole una opción a updatedb:

-e provee una lista de los directorios donde no se buscará.

-f los nombres de los sistemas de archivos que no se incluirán.

Nota: Véase las paginas man para más detalles; man updatedb.

El comando updatedb es muy a menudo automatizado para ejecutarse todas las noches automáticamente. Eche un vistazo en /etc/cron.daily para ver el script que lo ejecuta.

El archivo updatedb.conf

Versiones anteriores de GNU updatedb usaban el archivo de configuración en etc/updatedb.conf. Por razones de compatibilidad, algunas versiones modernas aun la leen. La configuración se logra estableciendo variables de entorno. Por Ejemplo, para ignorar ciertos sistemas de archivos:

```
PRUNEPATHS="/tmp /usr/tmp /var/tmp /mnt /var/spool"  
export PRUNEPATHS
```

La variable \$PRUNEFS lista los nombres para los sistemas de archivos que deben ser ignorados (Ej., nfs, iso9660, etc.). Estas variables son equivalente a las opciones -e y -f.

El comando whatis

El comando whatis encuentra páginas man con el nombre dado y devuelve una lista. Es solo útil si el nombre del comando ya es conocido. Por Ejemplo, para encontrar páginas man acerca de bash:

```
$ whatis bash
```

La base de datos que es buscada con el comando whatis es actualizada con el comando makewhatis. Esto debe ser ejecutado cuando una nueva página man es instalad. aDebian mantiene un script cron en /etc/cron.daily/man-db, el cual además elimina las paginas ya caducadas en cach.e

Encontrar páginas man con apropos

El comando apropos es similar al whatis. La diferencia es que cualquier palabra en el titulo de la pagina man puede coincidir con la búsqueda. El comando apropos palabra es idéntico a man -k palabra. Por Ejemplo, para encontrar comandos relacionados a directorios ejecute cualquiera de los dos comandos a continuación:

```
$ apropos directorios  
$ man -k directorios
```

Cuando usemos estos comandos es preferible poner las palabras en ingles ya que existen muchas paginas man que aun no han sido traducida. El comando apropos también utiliza la base de datos construida con el comando makewhatis.

Establecer y Ver Cuotas de Discos

¿Que son las Quotas?

Quotas es una manera de limitar el monto de espacio en disco que usuarios utilizan. Algunas

organizaciones (tal vez esas con usuarios externos no de toda confianza) que absolutamente tienen que asegurarse de intrusos. Ningún usuario puede prevenir a otro de utilizar un espacio razonable en disco y ningún usuario puede impedir el correcto funcionamiento del sistema. Algunas organizaciones no tienen este tipo de problema – todos sus usuarios son de confianza y no abusarán del sistema ni sus recursos.

Afortunadamente, la administración de cuotas es un bien fácil en sistemas GNU/Linux. ¿Se podría educar a los usuarios para así no tener que utilizar cuotas? Espacio en disco hoy día es BARATO!

Limites Hard y Soft

Las Cuotas tienen hard limits y Soft limits. Un usuario puede exceder su soft limite sin penalización, pero solamente por un tiempo de gracia - grace period. El usuario es advertido de que su soft limite ha excedido. Un hard limite nunca puede ser sobrepasado. Si un usuario trata de sobrepasar su hard limite (o su soft limite es expirado), el intento fracasará.

El programa recibe el mismo mensaje de error como si al sistema se le ha agotado el espacio en disco. Los Grace periods- Periodos de gracias se colocan por-sistema de archivos.

Cuotas Por-Usuario y Por-Grupo

La mayoría de las cuotas se establecen por-usuario. Cada usuario tiene su propio limite soft y hard . Cuotas también pueden ser establecidas por-grupo. Se le puede otorgar a un grupo limites soft y hard. Cuotas de grupos aplican a todos los usuarios en el grupo. Si el limite hard de un grupo se completa, ningún usuario en el grupo tendrá espacio disponible, incluyendo los usuarios que aun no han agotado sus limites de cuota.

Limites de Block e Inode

Quotas puede ser establecidas para los blocks limitando el monto de espacio que se puede utilizar para almacenar data. Quotas también se puede establecer para los inodes, este limita el número de archivos que pueden ser creados.

Mostrar Límites de Quota: quota

El comando quota muestra las quota disponibles. Si especificas un nombre de usuario o de un grupo como argumento al comando quota se desplegará la información de cuotas de ese usuario o grupo, por ejemplo:

```
# quota miguel
```

Si usamos la opción -v nos mostrará la información completa de todas las cuotas, aunque no tenga limites establecido.s

Opciones de quota en /etc/fstab

Las opciones en /etc/fstab especifica cual sistema de archivos debe tener quota habilitado. Agregue la opción usrquota para habilitar cuotas de usuarios. Use grpquota para habilitar cuotas para los grupos. Una o la otra se puede utilizar para cada sistema de archivos:

```
/dev/hda1 / ext2 defaults
/dev/hdb1 /home ext2 defaults,usrquota
/dev/hdb2 /work/shared ext2 defaults,usrquota,grpquota
```

El sistema de archivos con cuota habilitado debe contener archivos llamados `quota.user` y `quota.group` en los directorios de `root`. Los siguientes comandos los creará:

```
# touch /partición/quota.{user,group}
# chmod 600 /partición/quota.{user,group}
```

Habilitar Quota: `quotaon`

El comando `quotaon` inicia el soporte para cuotas. Solo puede ser ejecutado por el `root`. Soporte debe ser compilado en el kernel, pero esto ya existe por defecto en todas las distros modernas. El comando `quotaoff` deshabilita el soporte de cuota. Por Ejemplo, para habilitar cuota en todos los sistemas de archivos:

```
# quotaon -av
```

Nota: Quota pueden ser encendida o apagada para los sistemas de archivos individuales.

Cambiar Límites de Cuota: `setquota`

Programa de línea de comandos para alterar los límites para un usuario o grupo. Especifica el nombre de un usuario o grupo con `-u nombredeusuario` o `-g nombredegrupo`. Especifica el sistema de archivos a alterar después de las opciones `-u` o `-g`. Finalmente, los límites a colocar deben ser especificados en la siguiente orden:

1. Soft límites para los blocks
2. Hard límites para los blocks
3. Soft límites para los inodes
4. Hard límites para los inodes
5. Establecer cualquier límite a 0 removerá ese límite.

EL comando `edquota`

El comando `edquota` permite que las cuotas sean editadas interactivamente, en un editor de texto. El archivo en el editor de texto será un archivo temporal. El comando `edquota` lo leerá al terminar el editor. Use la opción `-g` para editar las cuotas de los grupos. Algunas versiones de RedHat tienen un bug que necesitas borrar un espacio foráneo antes de que la unidad de tiempo antes de ejecutar `edquota -t`.

El comando `repquota`

El comando `repquota` imprime la información de los límites de cuota asignado a cada usuario. También muestra el número actual de blocks y inodes usados. Use la opción `-a` para obtener información sobre todos los sistemas de archivos, o lo puedes especificar el sistema de archivos en la línea de comandos. Use la opción `-g` para mostrar cuotas de los grupos. Use `-v` para una información más completa.

Práctica 9

Ejercicio 1

- 1) Use el comando `mount` para saber que sistema de archivos están montados.
- 2) Revise a `/etc/fstab` para ver si el floppy esta configurado apropiadamente, y saber su punto de montaje.
- 3) Monte un floppy en el punto de montaje por defecto.
- 4) Copie un archivo al floppy. Se escribe de inmediato?
- 5) Desmonte el floppy para asegurarse que todo se ejecuto apropiadamente, y que está bien removerlo.
- 6) Pruebe los comandos de arriba de crear un archivo para montarlo, y después de todo trate de copiarle archivos pequeños. Con el comando `df` revise el espacio disponible en el archivo. Desmonte `/mnt/disk` como lo hiciese con cualquier otro sistema de archivos.

Ejercicio 2

- 1) Revise su espacio libre en disco en su computador.
- 2) Muestre solo la información del uso para la partición que contiene a `/usr/`. Muéstrela en unidades fáciles de lectura para los humanos.
- 3) Primero mire en el espacio libre e inodes de la partición `/var/tmp`.
- 4) Entonces ejecute los comandos:

```
$ mkdir /var/tmp/prueba  
$ seq -f '/var/tmp/prueba/bar-%04.f' 0 2000 | xargs touch
```
- 5) ¿Que ha pasados? Mire al espacio libre e inodes de nuevo.
- 6) Borre los archivos cuando haya terminado.

Ejercicio 3

- 1) Navega al directorio `/var/`. Ejecute cada uno de los siguientes comandos como root, y explique la diferencia en las salidas:

```
# du, du -h, du -h *, du -hs, u -hs *, du -hsS *, du -hsc *, du -bsc *
```
- 2) Investigue si `ls` ejecuta un programa directamente, o si es un alias de un shell o función.
- 3) Ubique el binario del programa `traceroute`.

- 4) Use `whatis` para investigar que hace el comando `watch`.
- 5) Use `apropos` para encontrar programas que editan tablas de particiones de los discos.
- 6) Revise si su instalación de GNU/Linux contiene un `updatedb.conf` actualizada, y mire a su actual configuración.
- 7) Ingrese como `root` y actualice la base de datos de `locate` con el comando `updatedb`.

Conceptos de Arrancar y Deter el Sistema

Un sistema operativo es un programa (o una colección de programas) que permite administrar los recursos de una computadora: Memoria, CPU, dispositivos de E/S (Unidades de Discos, monitor, teclado, etc). También proporciona un entorno para escribir programas de aplicación.

--Definición de un Sistema operativo

Los Objetivos de este Capítulo son:

1. El boot loader
2. Trabajar con LILO
3. Otras maneras de iniciar GNU/Linux
4. Especificar Parámetros del Kernel
5. Manejar los Runlevels
6. Apagar el Sistema

Capítulo 10

Arrancar el Sistema

Boot Loaders (Cargadores de Inicio)

Al iniciar GNU/Linux, el kernel se carga en memoria por un cargador (boot loader) Este permite pasar parámetros al kernel de GNU/Linux y permite que usted pueda cargar uno de varios sistemas operativos. Así usted puede ejecutar múltiples versiones del kernel de Linux con una sola distribución de GNU/Linux. Estas opciones son denominadas "Arranque Dual" o (Dual-booting) con Windows y otros Sistemas Operativos.

El más popular de los gestores de arranque es GRUB (el Grand Unified Boot Loader). Contiene una completa documentación del usuario y soporte de la comunidad del software libre. Busque un directorio de nombre similar a: /usr/share/doc/grub/. La guía del usuario estará en un archivo de nombre user.ps o User Guide.ps

ro quiet splash

GRUB

GRUB se ejecuta al inicio del sistema. Existen una gama de comandos relacionados con grub en /sbin/ para configurar diferente aspectos de este. El archivo bootcgrub/menu.lstf especifica la configuración y los parámetros a establecer por el gestor de arranque al iniciar el sistema. No necesitas ejecutar ningún comando para que los cambios tomen efecto en el próximo arranque. Las páginas de Manual de grub pueden ofrecer mas información.)

El archivo menu.lst tiene opciones de la forma siguiente:

Opcion Valor

Opciones especificas para Sistemas Operativos GNU/Linux son introducidos con:

kernel /vmlinuz root=/dev/hda2 ro

Otros SOs son introducidos con:

title Windows 95/98/NT/2000
root (hd0,0)
makeactive
chainloader +1

Otras opciones genéricas, o que son por defecto para los SOs:

password topsecret

Ejemplo Archivo de Configuración menu.lst

```
# menu.lst - See: grub(8) info grub update-grub(8)
# grub-install(8) grub-floppy(8)
# grub-md5-crypt /usr/share/doc/grub
# and /usr/share/doc/grub-doc/.
## default num
# Set the default entry to the entry number NUM. Numbering starts from 0 and
# the entry number 0 is the default if the command is not used.
```

```

#
# You can specify 'saved' instead of a number. In this case the default entry
# is the entry saved with the command 'savedefault'.
# WARNING: If you are using dmraid do not change this entry to 'saved' or your
# array will desync and will not let you boot your system.
default                                0
## timeout sec
# Set a timeout                        in SEC seconds before automatically booting the default entry
# (normally the first entry defined).
timeout                                10
## hiddenmenu
# Hides the menu by default (press ESC to see the menu)
#hiddenmenu
# Pretty colours
#color cyan/blue white/blue
## password [--md5] passwd
# If used in the first section of a menu file   disable all interactive editing
# control (menu entry editor and command-line) and entries protected by the
# command 'lock'
# e.g. password topsecret
# password --md5 $1$gLhU0/$aW78kHK1QfV3P2b2znUoe/
# password topsecret
#
# examples
#
# title                                Windows 95/98/NT/2000
# root                                  (hd0)                                0)
# makeactive
# chainloader                          +1
#
# title                                Linux
# root                                  (hd0)                                1)
# kernel /vmlinuz root=/dev/hda2 ro
#
#
# Put static boot stanzas before and/or after AUTOMAGIC KERNEL LIST
### BEGIN AUTOMAGIC KERNELS LIST
## lines between the AUTOMAGIC KERNELS LIST markers will be modified
## by the debian update-grub script except for the default options below
## DO NOT UNCOMMENT THEM           Just edit them to your needs
## ## Start Default Options ##
## default kernel options
## default kernel options for automagic boot options
## If you want special options for specific kernels use kopt_x_y_z
## where x.y.z is kernel version. Minor versions can be omitted.
## e.g. kopt=root=/dev/hda1 ro
## kopt_2_6_8=root=/dev/hdc1 ro
## kopt_2_6_8_2_686=root=/dev/hdc2 ro
# kopt=root=UUID=b4e22c47-fcd5-4523-a9df-d43549093fa5 ro
## Setup crashdump menu entries
## e.g. crashdump=1
# crashdump=0
## default grub root device
## e.g. groot=(hd0)                  0)
# groot=(hd0)                        3)
## should update-grub create alternative automagic boot options
## e.g. alternative=true
## alternative=false
# alternative=true
## should update-grub lock alternative automagic boot options
## e.g. lockalternative=true
## lockalternative=false
# lockalternative=false
## additional options to use with the default boot option but not with the
## alternatives
## e.g. defoptions=vga=791 resume=/dev/hda5
# defoptions=quiet splash
## should update-grub lock old automagic boot options
## e.g. lockold=false

```

```

## lockold=true
# lockold=false
## Xen hypervisor options to use with the default Xen boot option
# xenhopt=
## Xen Linux kernel options to use with the default Xen boot option
# xenkopt=console=tty0
## altoption boot targets option
## multiple altoptions lines are allowed
## e.g. altoptions=(extra menu suffix) extra boot options
## altoptions=(recovery) single
# altoptions=(recovery mode) single
## controls how many kernels should be put into the menu.lst
## only counts the first occurrence of a kernel not the
## alternative kernel options
## e.g. howmany=all
## howmany=7
# howmany=all
## should update-grub create memtest86 boot option
## e.g. memtest86=true
## memtest86=false
# memtest86=true
## should update-grub adjust the value of the default booted system
## can be true or false
# updatedefaultentry=false
## ## End Default Options ##
title Ubuntu kernel 2.6.20-16-generic
root (hd0 3) kernel /boot/vmlinuz-2.6.20-16-
generic root=UUID=b4e22c47-fcd5-4523-a9df-d43549093fa5 ro quiet splash initrd /boot/initrd.img-2.6.20-16-generic
quiet
savedefault

title Ubuntu kernel 2.6.20-16-generic (recovery mode)
root (hd0 3)
kernel /boot/vmlinuz-2.6.20-16-generic root=UUID=b4e22c47-fcd5-4523-a9df-
d43549093fa5 ro single
initrd /boot/initrd.img-2.6.20-16-generic

title Ubuntu kernel 2.6.20-15-generic
root (hd0 3) kernel /boot/vmlinuz-2.6.20-15-
generic root=UUID=b4e22c47-fcd5-4523-a9df-d43549093fa5 ro quiet splash initrd /boot/initrd.img-2.6.20-15-generic
quiet
savedefault

title Ubuntu kernel 2.6.20-15-generic (recovery mode)
root (hd0 3) kernel /boot/vmlinuz-2.6.20-15-
generic root=UUID=b4e22c47-fcd5-4523-a9df-d43549093fa5 ro single initrd /boot/initrd.img-2.6.20-15-generic

title Ubuntu memtest86+
root (hd0 3)
kernel /boot/memtest86+.bin
quiet

### END DEBIAN AUTOMAGIC KERNELS LIST
# This is a divider added to separate the menu items below from the Debian
# ones.
###title Other operating systems:
###root
# This entry automatically added by the Debian installer for a non-linux OS
# on /dev/hda1
title Microsoft Windows XP Professional
root (hd0 0)
savedefault
makeactive
chainloader +1

```

Solo debes presionar enter para Entrar en el por defecto. Presionando a ESC nos presenta el

menú al inicio y desde el menú podemos presionar a E para editar cualquier de las entradas en la lista de los labels disponibles. Algunas versiones de GRUB te presentan un menú para seleccionar con las teclas del cursor. Si al final del delay ninguna tecla es presionada, el primer kernel o SO por defecto se cargará.

Grub es el reemplazo de LILO, el por defecto en las mayorías de distribuciones, más potente y reconoce más sistemas operativos.

Especificar Parámetros del Kernel

Los kernel GNU/Linux toman parámetros que afectan su ejecución. Los parámetros pueden ser especificados en el momento de arranque. Al presionar la E de editar en GRUB podemos colocar párametros que alterarán el comportamiento de GRUB.

Después del label de la imagen:

```
kernel /boot/vmlinuz-2.6.20-15 root=/dev/hda3 ro single splash quiet
```

En este ejemplo le especificamos a root y que es de solo lectura, entrar en el modo de single user o modo de recuperación y las dos otras opciones son especificas de Ubuntu refiriendose a splash de arranque y el quiet es de no imprimir los mensajes de inicio en la pantalla.

Especificar Parámetros del Kernel en menu.lst

Parámetros Kernel también pueden ser especificado en archivo de configuración de menu.lst. Es buena idea probar primero en el prompt de GRUB antes de escribirlo en el archivo de configuración.

Mensajes de Arranque (Boot Messages)

Cuando el kernel inicia imprime mucha información en la pantalla. Esta información puede ser muy útil para diagnosticar problemas. Un diario "log" de esta información se mantiene en /var/log/dmesg. El comando dmesg puede imprimir el mensaje más reciente. Esto puede mostrar problemas que ocurrieron desde el último arranque. Después del boot, la mayoría de los mensajes log son manejados por el syslog.

Módulos del Kernel

Muchas características del kernel GNU/Linux pueden cargadas como módulos. Pueden ser cargadas a medida que se necesiten, y más tarde descargadas. Los módulos compilados se almacenan en /lib/modules/. Estos son los comandos que administran los módulos:

```
lsmod      Lista los módulos actualmente cargados
rmmod      Remueve módulos que no están en uso
insmod     Carga un módulo
modprobe   Carga un módulo, y cualquier otro que se necesite
```

El archivo /etc/modules.conf configura estos comandos /etc/conf.modules en algunos sistemas. Tiene su página man, modules.conf (5).

Cambiar Runlevels y Apagar o Reiniciar el Sistema

Entender los Runlevels

Un sistema GNU/Linux ejecuta en diferentes niveles de ejecución denominados runlevels - modos que proveen diferentes características y niveles de funcionalidad. Los sistemas GNU/Linux normalmente tiene siete runlevels, enumerado del 0-6:

1. De los cuales tres son obligatorios (0 = halt, 6 = reboot, 1 = single-user)
2. Cuarto son definido por el usuario (2-5)

No existe un consenso entre los administradores ni las distribuciones en como organizar los runlevels definidos por los usuarios. Algunos dependen (parcialmente) de runlevels para definir cuales subsistemas se están ejecutando. Otros prefieren la flexibilidad de arrancar y detener subsistemas individualmente, sin cambiar el runlevel. En toda distribución, existe al menos un runlevel definido por el usuario el cual tiene los mismos servicios que otros.

Runlevels Típicos

Runlevels	Descripción
0 Powerdown	Un runlevel de transición, usado para decirle al sistema que se apague de manera segura. Una vez complete este nivel y se apague el sistema deberá ser encendido manualmente.
1 Single-user	Usado para dar mantenimiento. Usuarios no podrán ingresar, la gran mayoría de los servicios (incluyendo todo el networking) no están disponibles. Solo un terminal esta disponible, y root es ingresado automáticamente.
2-5 Multi-user	En algunos sistemas todos estos niveles son idénticos. Otros deshabilitan redes (o NFS y compartir archivos) en runlevel 2, y/o habilitan un login gráfico en el runlevel 5 (pero no entro runlevels).
6 Reinicio	Usado para pedirle a sistema que reinicie.

El Modo de Usuario Único (Single-User Mode) y el sulogin, muchas distribuciones GNU/Linux usan in programa llamado sulogin para restringir acceso single-user mode. El sulogin se ejecuta cuando el sistema entra en single-user mode, este requiere el password de root en la consola antes de cambiar a single-user mode. Si no se ingresa el password, sulogin retorna el sistema a al runlevel normal.

¿Por qué es necesario sulogin?

Usuarios no confiables pueden tener acceso al teclado durante el arranque. En muchas configuraciones, esto permitiese que inicien el sistema en modo de usuario único o single-user mode.

Apagar y reiniciar el Sistema

Para apropiada y con seguridad apagar su sistema, ejecute el comando halt como root. Esta es la manera más segura de apagar un sistema: detiene todos los servicios, deshabilita todas las interfaces de redes, y desmonta todos los sistemas de archivos. Para apropiadamente reiniciar, ejecute el comando reboot como root. La mayoría de los servicios le permiten desde la consola pulsar Ctrl+Alt+Del.

Alternativamente, el comando shutdown le permite programar un powerdown o reinicio, para darle tiempo a los usuarios ingresados tiempo para que salven sus trabajos, para apagar el sistema a las 6pm:

```
# shutdown -h 18:00
Reiniciar en treinta minutos:
# shutdown -r +30
```

Establecer el Runlevel Por Defecto

El runlevel por defecto del sistema se configura en el archivo `/etc/inittab`. Para configurar un runlevel por defecto en 3, `/etc/inittab` debe contener la siguiente línea:

```
id:3:initdefault
```

Solo debe existir un solo debe existir una línea con `initdefault` en `/etc/inittab`

Seleccionar Diferente Runlevel al Inicio

La mayoría de los gestores de arranque (incluyendo GRUB) le dan la habilidad a ingresar argumentos en la línea de comandos del kernel. Nombrar un runlevel en la línea de comandos del kernel selecciona que runlevel ha usar en el sistema al tiempo de inicio, por ejemplo para iniciar en single-user mode: `single`

Este modo de Emergencia provee nada más que un shell para ingresar comandos - útil para reparar corrupción seria de archivos.

Determinar el Runlevel Actual

El comando `runlevel` imprime el runlevel actual:

```
$ /sbin/runlevel
N 3
```

Si no hay un runlevel previo (por Ejemplo, si el runlevel no se ha cambiado desde el default), `N` es se imprime para indicarlo.

Cambiar de Runlevel

El sistema tiene un proceso llamado el `init`, con un `pid` de 1, el proceso ancestral de todos los procesos. El `init` es responsable de controlar los runlevels, así es que para cambiar de runlevels es necesario decírselo al `init`, algo similar a esto:

```
Ejecutado como root
# telinit 1
para cambiar al runlevel indicado
```

Puedes alternativamente usar al mismo `init`, con la misma sintaxis:

```
# init 5
```

Obviamente, cambiar de runlevels no debe ser tomado a la ligera y en particular, cambiar de runlevel puede terminar servicios importante y afectar la disponibilidad de ingreso al sistema a usuarios (`log-in`).

Servicios en cada Runlevel: el directorio `init.d`

`/etc` contiene un directorio `init.d`, y uno `rcN.d` para cada runlevel `N`. Algunas distribuciones (muy

notable, como Red Hat) ponen todos los directorios en /etc/rc.d, no directamente debajo del /etc. El init.d contiene un script de iniciopara cada servicio que puede ser iniciado. El directorio rcN.d contiene los vínculos simbólicos a los scripts de inicio, init scripts. Estos symbolic links controlan cual servicio esta disponible en cada runlevel.

Vínculos Simbólicos en rcN.d

Vínculos Simbólicos en el directorio rcN.d o son vínculos de iniciar o detener servicios (start links o stop links). Start links son nombrados SNNservicio, donde NN es un número y servicio es el nombre del servicio. Los Stop links son nombrados KNNservicio. Los vínculos de inicio en el directorio (start links) de un runlevel indican cual servicio debe iniciarse al entrar en ese runlevel. Así por igual, los stop links indican cuales servicios deben ser detenidos al entrar en ese runlevel.

El shell script rc (en /etc/rc.d/rc o /etc/init.d/rc) ejecuta los scripts de init apropiados para los start links y stop links

Arrancar y Detener Servicios Individuales

Puedes Detener o Iniciar servicios individualmente sin cambiar de niveles de ejecución. Un script de init siempre toma un argumento de start o stop para iniciar o detener u servicio. Por Ejemplo, Si el servidor de base de datos MySQL tiene su script de init en /etc/init.d/mysql, puedes iniciarlo con:

```
# /etc/init.d/mysql start
```

o detenerlo con:

```
# /etc/init.d/mysql stop
```

Algunos scripts de init también aceptan argumentos de reiniciar, recargar y estatus (restart: stop y luego start; reload: recargar el archivo de configuración del servicio).

Práctica 10

Ejercicio 1

- 1) Revise los módulos compilados y disponibles en el sistema
- 2) Liste los módulos actualmente cargados.
- 3) Cargue el módulo parport, y revise que funcione
- 4) Descargue el módulo parport, y revise otra vez
- 5) ¿Intente descargar un módulo que este actualmente en uso. ¿Qué paso?

Ejercicio 2

- 1) Reinicie el computador. Puedes hacer esto con cuidado saliendo de todos sus programas, logging out, y entonces pulsando Ctrl+Alt+Del. Cuando aparezca el prompt de LILO, listara las seccion disponibles. Cargue por defecto.
- 2) Reinicie otra vez. Esta vez pásele al kernel el parámetro `init=/bin/sh`. Que sucede?
- 3) ¿En cual directorio esta usted?
- 4) Cual es la salida del comando `hostname`?
- 5) ¿Puedes crear un nuevo archivo? Salga del shell y reinicie de nuevo

Ejercicio 3

- 1) Has un backup de `menu.lst`, luego agrega una nueva sección al final de la original:
- 2) Copie las opciones para el Kernel por defecto.
- 3) Cambia el label a "shell" (y remueva cualquier alias).
- 4) Establezca el primer programa que ejecute el kernel sea `/bin/sh`. Haga los cambios en vivo, entonces reinicie para probarlo. Luego retorne y restablezca su `menu.lst`.

Ejercicio 4

- 1) Mire en `/etc/init.d` o `/etc/rc.d/init.d` para ver que servicios pueden ser iniciados por `init`.
- 2) Trate de ejecutar el script para el `cron`, y usarlo para detener el servicio de `cron`, y arránquelo de nuevo.
- 3) Tome un vistazo al programa en un editor de texto (es un pequeño script shell) para tener una

idea de lo hace y como lo logra.

4)Mire en el directorio rc3.d para ver que servicios son exterminados (killed) e iniciados durante el cambio al runlevel 3.

5)Use la utilidad telinit para cambiar al modo de usuario único (single-user mode).

6)Una vez en single-user mode, use top para ver los procesos que aun se ejecutan.

Ejercicio 5

1)Reinicie la computadora cambiándose al nivel 6.

2)Al momento que aparece el prompt de LILO, pulse Tab para listar los sistemas operativos disponibles para arrancar. Escriba el nombre del que desea iniciar seguido por un espacio y el número 1, para indicarle que desea iniciar en modo de usuario único (single-user mode).

3)Cambie al runlevel 3.

APENDICE A

Comandos DOS - LINUX

Aquí intentaremos introducirte al mundo de los comandos de la shell de Linux. Verás que muchos comandos son comunes a MS-DOS, y otros, son muy parecidos. Verás que estos comandos suelen tener varias opciones. Para saber mas de cada comando, en la shell teclea man ls (por ejemplo para leer sobre el comando ls).

Propósito del Comando	MS-DOS	GNU	Ejemplo en GNU/Linux
Copiar Archivos	copy	cp	cp archivo.txt /home/usuario/documentos/
Mover Archivos	move	mv	mv archivo.txt /home/usuario/Documentos/
Listar archivos	dir	ls	ls /home/usuario/Documentos/
Limpiar pantalla	cls	clear	clear
Salir del Shell de comandos	exit	exit	exit
Visualizar la Fecha	date	date	date
Borrar Archivos	del	rm	rm archivo.txt
Visualizar valor a pantalla	echo	echo	echo "repite este en pantalla"
Editar archivos de texto simple	edit	pico, nano, vi	vi /home/usuario/archivo.txt
Comparar contenido archivo de texto	fc	diff	diff archivo.1 archivo.2
Encontrar cadena de texto en archivo	find	grep	grep "patron a buscar" archivo.txt
Formatear un disco	format A:	mkfs	mkfs /dev/fd0 (un disquete y /dev/hda2, si es un disco duro)
Visualizar ayuda de un comando	comando \?	man comando	man ls, man mkfs, man date
Crear directorios	mkdir	mkdir	mkdir directorio1 directorio2
Paginar el contenido de un archivo	more	more, less	more archivo.txt o less archivo.txt
Renombrar un archivo	ren	mv	mv archivo.txt nuevo.txt
Visualizar posicion actual	chdir	pwd	pwd
Cambiar de directorio	cd	cd	cd /ruta/a/otro/directorio/
Cambiar al directorio padre	cd..	cd ..	cd ..
Mostrar la hora actual	time	date	date
Cantidad de RAM y su uso actual	mem	free	free

APENDICE B

Comandos Básicos

La siguiente lista pretende ser de utilidad como referencia rápida para utilizar comandos del sistema. Se ha agrupado en dos: los comandos de sistema corrientes y los relacionados con la administración.

ls

Descripción: =list. listar contenido de directorios.

Ejemplos: ls, ls -l, ls -fl, ls --color

cp

Descripción: =copy. copiar ficheros/directorios.

Ejemplos: cp -rfp directorio /tmp, cp archivo archivo_nuevo

rm

Descripción: =remove. borrar archivos/directorios.

Ejemplos: rm -f fichero, rm -rf directorio, rm -i fichero

mkdir

Descripción: =make dir. crear directorios.

Ejemplos: mkdir directorio

rmdir

Descripción: =remove dir. borrar directorios, deben estar vacíos.

Ejemplos: rmdir directorio

mv

Descripción: =move. renombrar o mover archivos/directorios.

Ejemplos: mv directorio directorio, mv fichero nuevo_nombre, mv fichero a_directorio

date

Descripción: gestión de fecha de sistema, se puede ver y establecer.

Ejemplos: date, date 10091923

history

Descripción: muestra el historial de comandos introducidos por el usuario.

Ejemplos: history | more

more

Descripción: muestra el contenido de un fichero con pausas cada 25 líneas.

Ejemplos: more fichero

grep

Descripción: filtra los contenidos de un fichero.

Ejemplos: `cat fichero | grep cadena`

cat

Descripción: muestra todo el contenido de un fichero sin pausa alguna.

Ejemplos: `cat fichero`

chmod

Descripción: cambia los permisos de lectura/escritura/ejecucion de archivos/directorios.

Ejemplos: `chmod +r arch`, `chmod +w dir`, `chmod +rw dir -R`, `chmod -r farch`

chown

Descripción: =change owner. cambia los permisos de usuario/grupo de archivos/directorios.

Ejemplos: `chown root:root fichero`, `chown dueño:usuarios directorio -R`

tar

Descripción: =Tape ARchiver. archivador de archivos.

Ejemplos: `tar cvf fichero.tar directorio`, `tar xvf fichero.tar`, `tar zcvf fichero.tgz directorio`, `tar zxvf fichero.tgz`

gunzip

Descripción: descompresor compatible con ZIP

Ejemplos: `gunzip fichero`

rpm

Descripción: gestor de paquetes de redhat. Para instalar o actualizar software de sistema.

Ejemplos: `rpm -i paquete.rpm`, `rpm -qa programa`, `rpm --force paquete.rpm`, `rpm -q --info programa`

mount

Descripción: montar unidades de disco duro, diskette, cdrom.

Ejemplos: `mount /dev/hda2 /mnt/lrx`, `mount /dev/hdb1 /mnt -t`

vfat

umount

Descripción: desmontar unidades.

Ejemplos: `umount /dev/hda2`, `umount /mnt/lrx`

wget

Descripción: programa para descargar archivos por http o ftp.

Ejemplos: `wget http://www.rediris.es/documento.pdf`

lynx

Descripción: navegador web con opciones de ftp, https.

Ejemplos: `lynx www.ibercom.com`, `lynx --source http://www.ibercom.com/script.sh | sh`
ftp

Descripción: cliente FTP
Ejemplos: ftp ftp.ibercom.com

whois
Descripción: whois de dominios.
Ejemplos: whois ibercom.com

who
Descripción: muestra los usuarios de sistema que han iniciado una sesión.
Ejemplos: who, w, whoami

mail
Descripción: envío y lectura de correo electrónico.
Ejemplos: mail pepe@ibercom.com < fichero, mail -v pepe@ibercom.com < fichero

sort
Descripción: ordena el contenido de un fichero.
Ejemplos: cat /etc/numeros | sort, ls | sort

ln
Descripción: =link. para crear enlaces, accesos directos.
Ejemplos: ln -s /directorio enlace

tail
Descripción: muestra el final (10 líneas) de un fichero.
Ejemplos: tail -f /var/log/maillog, tail -100 /var/log/maillog | more

head
Descripción: muestra la cabecera (10 líneas) de un fichero.
Ejemplos: head fichero, head -100 /var/log/maillog | more

file
Descripción: nos dice de qué tipo es un fichero.
Ejemplos: file fichero, file *

Comandos de administración

sysctl
Descripción: Configurar los parámetros del kernel en tiempo de ejecución.
Ejemplos: sysctl -a

ulimit
Descripción: muestra los límites del sistema (máximo de archivos abiertos, etc..)
Ejemplos: ulimit

adduser

Descripción: añadir usuario de sistema.

Ejemplos: adduser pepe, adduser -s /bin/false pepe
userdel

Descripción: = eliminar usuario de sistema

Ejemplos: userdel pepe

usermod

Descripción: = modificar usuario de sistema

Ejemplos: usermod -s /bin/bash pepe

df

Descripción: = disk free. espacio en disco disponible. Muy util.

Ejemplos: df, df -h

uname

Descripción: =unix name. Información sobre el tipo de unix en el que estamos, kernel, etc.

Ejemplos: uname, uname -a

netstat

Descripción: la información sobre las conexiones de red activas.

Ejemplos: netstat, netstat -ln, netstat -l, netstat -a

ps

Descripción: =process toda la información sobre procesos en ejecución.

Ejemplos: ps, ps -axf, ps -A, ps -auxf

free

Descripción: muestra el estado de la memoria RAM y el SWAP.

Ejemplos: free

ping

Descripción: herramienta de red para comprobar si llegamos a un host remoto.

Ejemplos: ping www.rediris.es

traceroute

Descripción: herramienta de red que nos muestra el camino para llegar a otra máquina.

Ejemplos: traceroute www.rediris.es

du

Descripción: =disk use. uso de disco. Muestra el espacio que está ocupado en disco.

Ejemplos: du *, du -sH /*, du -sH /etc

ifconfig

Descripción: =interface config. configuración de interfaces de red, modems, etc.

Ejemplos: ifconfig, ifconfig eth0 ip netmask 255.255.255.0

route

Descripción: gestiona las rutas a otras redes.

Ejemplos: route, route -n

iptraf

Descripción: muestra en una aplicación de consola TODO el tráfico de red IP, UDP, ICMP.

Permite utilizar filtros, y es SUMAMENTE UTIL para diagnóstico y depuración de firewalls

Ejemplos: iptraf

tcpdump

Descripción: muestra el contenido del tráfico de red.

Ejemplos: tcpdump, tcpdump -u

lsof

Descripción: muestra los archivos (librerías, conexiones) que utiliza cada proceso

Ejemplos: lsof, lsof -i, lsof | grep fichero

lsmod

Descripción: Muestra los módulos de kernel que están cargados.

Ejemplos: lsmod

modprobe

Descripción: Trata de instalar un módulo, si lo encuentra lo instala pero de forma temporal.

Ejemplos: modprobe ip_tables, modprobe eepro100

rmmod

Descripción: Elimina módulos del kernel que están cargados

Ejemplos: rmmod <nombre de módulo>

sniffit

Descripción: Sniffer o husmeador del tráfico de red. No suele venir instalado por defecto.

Ejemplos: sniffit -i

COMBINACIONES UTILES

Los comandos son muy útiles, pero con el conocimiento básico del shell y sus comandos tenemos armas muy poderosas que muestran todo el potencial del intérprete de comandos Unix. A continuación se muestran algunos ejemplos avanzados de comandos que se usan con cierta frecuencia.

comando | grep filtro

A la salida de cualquier comando le podemos aplicar grep para que solo nos muestre la información que nos interesa.

mail pepe@ibercom.com < fichero.conf

Con esto nos enviamos rápidamente un fichero de sistema a nuestra cuenta.

```
mail -v testing@dominio.com
```

Con el parametro -v, al terminar de escribir (. enter), veremos la traza del correo hasta el servidor, si es aceptado o no.

```
find / -name 'filtro' -print
```

Find es un buscador de archivos muy potente y con muchos parametros, todos los que nos podemos imaginar (tamaños, fechas, tipos de archivos, etc..)

Al hacer more:

/cadena : podemos hacer busqueda de cadena

f : adelante

b: volver arriba

v: iniciar vi en la linea que estamos

APENDICE C

¿Cómo compilar el núcleo de Linux?

Si tiene el núcleo de la instalación y necesita tener los headers para compilar software, no es necesario compilar un nuevo núcleo. Los headers vienen en los paquetes kernel-headers-[version]-[sabor]. Para saber cuál es la versión del núcleo en su computador de el comando `uname -r`. El núcleo de instalación de Debian 3.0 es la versión 2.2.20-idepci (sabor idepci) o 2.4.18-bf2.4 (sabor bf2.4). Si usó el núcleo por omisión (2.2.20-idepci) instale kernel-headers-2.2.20-idepci con,

```
# apt-get install kernel-headers-2.2.20-idepci
```

Si usó en la instalación el núcleo bf24, instale el paquete kernel-headers-2.4.18-bf2.4, y así. Luego de el comando,

```
# ln -s /usr/src/kernel-headers-[version]-[sabor] /lib/modules/[version]-[sabor]/build, para crear un link simbólico. Eso es todo. Si no tiene la red funcionando, el CD número 6 contiene todos estos paquetes.
```

El núcleo de Linux

A veces es necesario compilar el núcleo de Linux para incluir soporte y dispositivos de nuevo hardware, aplicar un parche al núcleo o simplemente para tener una versión más reciente. Aquí explicaremos cómo compilar un núcleo de una manera fácil. Lo difícil no está en compilar sino en escoger los soportes y dispositivos correctos que requiere su máquina. Pero, ¿quien mejor que Ud. conoce su máquina?

Instalar la fuente del núcleo

En la página oficial del núcleo de Linux <http://www.kernel.org> puede encontrar la versión estable más reciente. Sin embargo, le recomendamos que use el núcleo más reciente que viene en la distribución Debian. Este es suficientemente actual para la gran mayoría de los casos. Instale el paquete kernel-source-2.4.18 con,

```
# apt-get install kernel-source-2.4.18
```

Este va a instalar el archivo comprimido de la fuente del núcleo (kernel-source-2.4.18.tar.bz2) en el directorio /usr/src. Vaya a ese directorio con `cd /usr/src` y descomprima el archivo con el comando,

```
# tar -jxvf kernel-source-2.4.18.tar.bz2
```

Va a necesitar tener instalado el paquete bzip2. La fuente del núcleo va a estar en el directorio /usr/src/kernel-source-2.4.18. De el comando,

```
# ln -s kernel-source-2.4.18 linux
```

para crear un link simbólico y luego `cd linux` para entrar al directorio del núcleo.

Configurar el núcleo

Instale los paquetes kernel-package y libncurses5-dev. De el comando,

```
# make menuconfig
```

Si tiene X funcionando puede configurar el núcleo con el comando,

```
# make xconfig
```

Para correr una linda interfase gráfica escrita en TCL. Va a necesitar instalar los paquetes

tcl8.3 y tk8.3. Vaya menú por menú, sub-menú por sub-menú marcando todos los soportes y dispositivos que necesita su computador. En muchos casos tiene la opción de marcarlos para que sean compilados en el núcleo oprimiendo <y> ([*]) o que sean compilados como módulos oprimiendo <m> (<M>). Los módulos son pedazos de códigos compilados tal que se puedan insertar o remover, con el núcleo corriendo, con los comandos insmod o rmmmod, o la herramienta modconf. Habilite "Kernel module loader" en la sección "Loadable module support" para que el núcleo pueda insertar módulos automáticamente cuando los necesita. Si no está bien seguro de alguna opción es preferible compilar como módulo y probar una vez corriendo el núcleo.

Opciones que sabe necesita y que se usan en el arranque antes que se puedan cargar módulos, por ejemplo soporte ATA/IDE, es mejor compilarlas en el núcleo. Más adelante haremos algunas sugerencias. Grabe la configuración y salga de la utilidad.

Compilar el núcleo

De el comando,

```
# make-kpkg clean  
y luego,
```

```
# make-kpkg --revision=2.4.18.einstein kernel_image
```

Reemplace einstein por el nombre de su máquina. La compilación tarda unos 10-20 minutos, dependiendo de la rapidez de su computador. En el directorio /usr/src se va a crear el paquete Debian kernel-image-2.4.18_2.4.18.einstein_i386.deb.

Instalación del nuevo núcleo

Vaya al directorio /usr/src con `cd ..' e instale el paquete con,

```
# dpkg -i kernel-image-2.4.18_2.4.18.einstein_i386.deb
```

Si desea, puede crear un floppy de arranque, pero no es necesario. Instale el "boot block" en /etc/lilo.conf. Este último paso crea una entrada en el menú de arranque denominada LinuxOLD que apunta al núcleo antiguo. En el archivo /etc/lilo.conf ahora hay una entrada que dice,

```
image=/vmlinuz.old  
label=LinuxOLD  
read-only
```

La etiqueta LinuxOLD apunta al link simbólico /vmlinuz.old que apunta al núcleo antiguo en el directorio /boot. De igual manera, la entrada,

```
image=/vmlinuz  
label=Linux  
read-only
```

apunta al link simbólico /vmlinuz que apunta al núcleo nuevo.

Corra el comando lilo para instalar el cargador de arranque. Aparecerá en la pantalla algo así,

```
Added Linux *  
Added LinuxOLD  
Added Windows
```

Estas son la entradas en el menú de arranque. La * indica que Linux es el arranque por omisión. Si desea cambiar esto, edite /etc/lilo.conf tal que la variable default sea igual a la etiqueta que desea por omisión, por ejemplo, default=Windows. Corra lilo otra

vez.

Note que los headers van a estar instalados en `/lib/modules/2.4.18/build`, que en realidad es un link simbólico que apunta a la fuente del núcleo. Por eso, no borre la fuente en el directorio `/usr/src/kernel-source-2.4.18/`.

Ahora reinicie el computador con `reboot` o ``shutdown -r now'`. Escoja arrancar el núcleo nuevo (Linux). Observe la información en la pantalla. Errores van a ser indicados. Si se produce un error insuperable y el arranque se cuelga, reinicie el computador con el núcleo antiguo (LinuxOLD).

Recompilar el núcleo

Si hubiese errores, o simplemente necesita agregar o modificar algo, va a necesitar reconfigurar el núcleo (`make menuconfig [xconfig]`) y recompilarlo. Antes de recompilar, borre el paquete `/usr/src/kernel-image-2.4.18_2.4.18.einstein_i386.deb` con,
`# rm -f /usr/src/kernel-image-2.4.18_2.4.18.einstein_i386.deb`

Antes de reinstalar el paquete `kernel-image-2.4.18_2.4.18.einstein_i386.deb` con ``dpkg -i'` borre el directorio de los módulos,
`# rm -fr /lib/modules/2.4.18/`

Sugerencias de configuración

A continuación haremos algunas sugerencias generales de opciones de configuración para compilar directamente en el núcleo o como módulo. Las opciones que están marcadas por omisión es mejor dejarlas a no ser que se indique lo contrario.

Sección "Code maturity level options":

Marque ésta opción para hacer accesible ciertos dispositivos en estado experimental (núcleo).

Sección "Loadable module support":

Las opciones "Enable loadable module support", "Set version information on all module symbols" y "Kernel module loader" tienen que estar todas marcadas (núcleo).

Sección "Processor type and features":

Escoja en "Processor family" el tipo de CPU de su computador. Puede obtener el nombre del CPU con ``cat /proc/cpuinfo'` en la línea "model name". Marque "MTRR (Memory Type Range Register) support" (núcleo). Si no tiene doble procesador (dos CPUs), desmarque la opción "Symmetric multi-processing support" y luego marque "Local APIC support on uniprocessors" (núcleo).

Sección "General setup":

En la subsección "PCMCIA/CardBus support" desmarque "PCMCIA/CardBus support" si no tiene bus PCMCIA (comunes en laptops).

Sección "Parallel port support":

Si tiene puert^{as} paralelas (LPT1:), escoja "Parallel port support" y "PC-style hardware" (módulo).

Sección "Plug and Play configuration":

Marque "Plug and Play support" y "ISA Plug and Play support" (núcleo).

Sección "Block devices":

Marque como módulo "RAM disk support". Lea Documentation/ramdisk.txt.

Sección "Networking options":

Marque "Network packet filtering (replaces ipchains)". En subsección "IP: Netfilter Configuration" marque "Connection tracking" (módulo) y todos los soportes asociados (módulo). Marque "IP tables support" (módulo) y todos los soportes asociados (módulo).

S

Sección "ATA/IDE/MFM/RLL support":

Marque "ATA/IDE/MFM/RLL support" (núcleo). Subsección "IDE, ATA, ATAPI block devices" marque "Enhanced IDE/MFM/RLL disk/cdrom/tape/floppy support" (núcleo), "Include IDE/ATA-2 DISK support" (núcleo) y "Use multi-mode by default" (núcleo). Si tiene un CD-RW IDE ATAPI (no SCSI) compile como módulo "Include IDE/ATAPI CDROM support" y marque "SCSI emulation support" (módulo). Marque "Include IDE/ATAPI FLOPPY support" (núcleo). Aquí es importante marcar el chipset del puente PCI-ISA de la placa madre. Corra en un terminal el comando lspci y busque las palabras "ISA bridge:". La información que sigue normalmente identifica el chipset. Desmarque la opción por omisión "Intel PIIXn chipsets support" si corresponde.

Sección "SCSI support":

Marque "SCSI support" (núcleo). Marque "SCSI disk support" (módulo), "SCSI CD-ROM support" (módulo) y "SCSI generic support" (módulo). Si tiene una tarjeta SCSI vaya a la subsección "SCSI low-level drivers" y marque el dispositivo que va con su tarjeta. Corra en un terminal el comando lspci y busque las palabras "SCSI storage controller:". La información que sigue normalmente identifica el controlador SCSI.

Sección "Network device support":

Marque "Network device support" (núcleo). Marque "Dummy net driver support" (módulo). En la subsección "Ethernet (10 or 100 Mbit)" escoja el dispositivo si tiene una tarjeta ethernet (núcleo). Corra en un terminal el comando lspci y busque las palabras "Ethernet controller:". La información que sigue normalmente identifica la tarjeta ethernet. Si pretende usar una conexión PPP (módem o ADSL), marque "PPP (point-to-point protocol) support" y luego "PPP support for async serial ports", "PPP deflate compression" y "PPP BSD-Compress compression" (módulo).

Sección "Input core support":

Si tiene puert^{as} USB (Universal Serial Bus) marque "Input core support" (núcleo) y soportes, normalmente "Keyboard support" y "Mouse support" (módulo).

Sección "Character devices":

Si tiene una impresora conectada a la puert^a paralela, marque "Parallel printer support"

(módulo). Marque `"/dev/nvram support"` (módulo) y `"Enhanced Real Time Clock Support"` (núcleo). Si tiene un bus AGP marque `"/dev/agpgart (AGP Support)"` (núcleo) y luego el chipset de la tarjeta gráfica si alguna le viene (módulo). Corra en un terminal el comando `lspci` y busque las palabras `"VGA compatible controller:"`. La información que sigue puede identificar el chipset y la tarjeta. Desmarque `"Direct Rendering Manager (XFree86 DRI support)"` si no tiene bus AGP o si ninguno de los dispositivos DRI 4.1 son compatibles.

Sección "File systems":

Marque `"Kernel automounter version 4 support"` (núcleo). Si escogió usar el sistema de archivos Ext3 en la instalación marque `"Ext3 journalling file system support"` (núcleo). Marque `"DOS FAT fs support"`, luego marque `"MSDOS fs support"` y `"VFAT (Windows-95) fs support"` (módulo). Marque `"NTFS file system support (read only)"` (módulo). En la subsección `"Native Language Support"` escoja `"Codepage 437"`, `"Codepage 850"`, `"NLS ISO 8859-1"` (módulo).

Sección "Sound":

Si tiene tarjeta de sonido marque `"Sound card support"` (núcleo) y busque el dispositivo de la tarjeta (módulo). Corra en un terminal el comando `lspci` y busque las palabras `"Multimedia audio controller:"`. La información que sigue puede identificar la tarjeta de sonido.

Sección "USB support":

Si tiene un bus USB marque `"Support for USB"` (núcleo). Marque `"Preliminary USB device filesystem"` (núcleo). En la subsección `"USB Host Controller Drivers"` marque soporte UHCI o OHCI de acuerdo al chipset USB (núcleo). Corra en un terminal el comando `lspci` y busque las palabras `"USB Controller:"`. La información que sigue normalmente identifica el chipset USB. Marque `"USB Human Interface Device (full HID) support"` (módulo). Marque `"HID input layer support"` (núcleo). Marque los dispositivos USB. Los dispositivos más comunes son `"USB Mass Storage support"` para un floppy USB y `"USB HIDBP Mouse (basic) support"` (módulo) para un ratón USB.

APENDICE D

Glosario de informática Inglés-Español

Copyright © Jaime Villate, 2000. Este documento es libre. Puede copiarlo, distribuirlo y/o modificarlo bajo los términos de la Licencia GNU Para Documentación Libre, versión 1.1 o cualquier versión posterior publicada por la Free Software Foundation. (Versión 2.1.0, 21 de mayo de 2002).

El objetivo de este glosario no es explicar el significado de los términos de informática usados en inglés, sino dar una lista de sugerencias para su traducción al español. Este glosario es útil para quien ya tiene suficientes conocimientos de informática en inglés; a quienes busquen un glosario que explique el significado de las palabras técnicas de informática en inglés les recomiendo consultar el Glosario básico inglés-español para usuarios de Internet, de Rafael Fernández Calvo (ver bibliografía o el archivo "fuentes").

Las traducciones que se presentan en este glosario son las que han sido aceptadas por la comunidad que produce documentación libre para programas libres, independientemente de que sean consideradas erróneas por algunos; en los casos en que existe polémica, se da alguna información adicional. Se ha adoptado un punto de vista pragmático según el cual lo más importante es la comprensión del mensaje y no su forma; por eso no se ha intentado definir cuáles son los términos correctos (si es que existen) sino cuáles son los que serán comprendidos por la mayor parte de los lectores, evitando extranjerismos cuando sea posible.

Los verbos son indicados por una v entre paréntesis. Los adjetivos son traducidos en la forma masculina y en los sustantivos se indica su género cuando no es obvio. Cuando una palabra tiene varios significados, estos aparecen numerados; y si la traducción al español tiene varios significados, se explica entre paréntesis a cual de ellos se refiere. Hay palabras para las cuales el consenso general es que no deben ser traducidas; en esos casos aparece como traducción la misma palabra en inglés, seguida de una posible traducción para los casos en que sea necesario traducirla.

La principal fuente para este glosario ha sido la comunidad hispanoparlante que desarrolla y usa software libre, participando directamente en la edición del glosario a través de su interfaz web <http://quark.fe.up.pt/orca>, o indirectamente a través de sus discusiones en las listas de correo sobre el tema. La lista de colaboradores aparece en un apéndice y en el archivo "colaboradores"; las listas de correo y publicaciones usadas se indican en la bibliografía y en el archivo "fuentes".

Glosario

@ at, en (y no "arroba")

/ ver slash

\ ver backslash

A

abort- fracaso, interrupción

abort (v)- abortar, fracasar, interrumpir, cancelar (fuera del contexto informático, podrá ser también abortar)

address- dirección

Advanced Power Management (APM)- gestión avanzada de potencia, gestión avanzada de energía.
age- edad, antigüedad.

alias- alias, acceso directo.

allocate (v) -asignar, reservar.

alphanumeric -alfanumérico.

ampersand &- y (caracter empleado en programación C para señalar direcciones de memoria, y en html para codificar otros caracteres extraños a la lengua inglesa, del latín "et", al).

anchor-ancla, áncora, anclaje (enlace).

anchor (v) -anclar

anti-aliasing -suavizado de bordes, antisolapamiento

append (v) -juntar, unir, concatenar, añadir

applet -miniaplicación, aplique, applet (programa en Java, ejecutable por un navegador; dicese también de cualquier pequeño programa que se acopla al sistema).

Application Program Interface (API) -interfaz de programación de aplicaciones.

appraisal -estimación

archive -archivo, paquete (como "archivo" es muy usado también para traducir "file", puede ser necesario aclarar de que tipo de archivo se trata).

archive (v) -archivar, empaquetar .

argument -argumento, parámetro .

array -arreglo, formación, estructura, matriz, vector ("arreglo" es considerada por algunos una mala traducción, pero su uso ya está bastante generalizado).

Artificial Intelligence (AI) -inteligencia artificial.

ascender -ascendente.

ASCII-Armoured text -texto con armadura ASCII.

assapps -applet.

assembler -1. ensamblador (lenguaje de programación). 2. montador o ensamblador (persona que monta ordenadores).

assembly -lenguaje ensamblador.

assessment -estimación, juicio, impresión.

assignment -asignación.

associative array -vector asociativo, arreglo asociativo (array es en ocasiones utilizado como arreglo, a pesar de que algunos no concuerden).

Asymmetric Digital Subscriber Line (ADSL) -línea digital asimétrica de abonado.

attach (v) -adjuntar, anexar, anexionar.

attachment -documento adjunto, anexo.

attribute -atributo.

authentication -autenticación, autenticación.

autoprobe -autocomprobación.

B

back-end -motor (de un compilador o programa), dorsal.

backbone -eje principal, red troncal, estructura principal.

background -segundo plano, trasfondo.

backslash -barra invertida, contrabarra.

backup -copia de seguridad.
backup (v) -respaldar, hacer copias de respaldo.
backward compatible -compatible con anteriores.
bandwidth -amplitud de banda, ancho de banda.
banner -pancarta, aviso.
baseline -línea de base, directrices (condiciones generales que un programa, proceso o producto debe cumplir).
batch -lote.
batch processing -procesamiento por lotes, procesamiento en lotes.
batcher -procesador por lotes.
baud -baudio (unidad de medida de la velocidad de transmisión de información) .
benchmark -banco de pruebas, prueba comparativa, hito.
big-endian -byte más significativo primero.
bind (v) -enlazar, ligar.
binding -enlace, ligadura.
bit -bit (unidad elemental de información, consistente en una variable booleana, con valores 0 o 1)
bit mask -máscara de bits.
bitmap -mapa de bits.
bitrate -tasa de bits.
block -bloque.
block (v) -bloquear (impedir el acceso).
blur (v) -tornar más difuso, emborronar.
bookmark -marcador, marcapáginas.
boot -arranque, inicio, proceso de arranque.
boot (v) -arrancar, iniciar.
bootrom -ROM de inicio.
bootstrap -rutina de arranque, arranque autónomo.
bot -final.
breakpoint -punto de ruptura, punto de corte.
broadcast -difusión, broadcast.
broadcast (v) -anunciar, difundir.
browser -navegador, visualizador, ojeador (navegador es más usada cuando se trata de hipertexto y visualizador en otros casos. Existe alguna polémica acerca de "visualizador" y han sido propuestas otras posibilidades como visor o examinador, que no son muy usadas).
brush -pincel, brocha.
bubble sort -ordenación por el método de la burbuja.
buffer -búfer, memoria tampón, memoria intermedia.
bug -error, fallo, gazapo (gazapo ha sido propuesta por algunos especialistas, pero no es muy usada).
bug-fix -corrección de fallo.
built in -incorporado, incluido.
Bulletin Board System (BBS) -tablón de anuncios electrónico, foros, sistema de foros.
burst page -página en bruto, página de separación (página añadida por muchos gestores de impresión para separar los trabajos).
bus -bus, línea de datos, cable de datos.
byte -byte, octeto (unidad de información compuesta por ocho bits; una variable de 1 byte puede

contener 256 valores diferentes).

C

cache -almacén, depósito (algunos usan caché que suena parecido mas no traduce bien su significado).

cache memory -antememoria, memoria inmediata, memoria cache (ver cache).

callback -retrollamada.

camel caps -mayúsculas mediales.

camera ready -preparado para cámara, preparado para su publicación (se usa para indicar la manera de mandar artículos a una revista listos para su publicación).

canvas -lienzo, tapiz.

capability -capacidad.

caps -letras mayúsculas.

card -tarjeta.

cardinality -cardinalidad.

caret -circunflejo (el símbolo o acento ^ usado para mostrar que algo va a ser insertado en material escrito o impreso en el lugar en el que se encuentra.).

case sensitive -distingue mayúsculas de minúsculas.

cast - molde, plantilla.

catch-up (v) - actualizarse, ponerse al día.

cellular automata -autómata celular .

channel -canal.

character set -conjunto de caracteres (conjunto de signos que se representan mediante un código. El más conocido de estos códigos es el ASCII, que utiliza los 256 caracteres que se pueden representar con un byte).

chat -chat, charla, tertulia.

chat (v) -chatear, conversar, charlar.

check button -botón de verificación.

check out (v) -descargar.

checkbox -caja de selección, casilla de selección.

checker -1. corrector. 2. cuadrado de un tablero de ajedrez. 3. cajero.

checkpoint -punto de control.

checksum -suma de control, suma de verificación, suma de comprobación.

chess -ajedrez.

chief architect -desarrollador jefe.

child process -proceso hijo.

chip -chip, circuito integrado.

chipset -chipset, conjunto de chips.

choke -1. obturador, estrangulador. 2. sofocamiento.

class -clase.

clause -cláusula.

clean -limpio.

clean (v) -limpiar, despejar.

clear (v) -borrar.

click -click, pulsación.

click (v) -hacer clic, pulsar, pinchar.
client -cliente.
clipboard -portapapeles.
clock rate -velocidad de reloj .
clone -clon.
closure -clausura, cierre.
clumsy -torpe, difícil de manejar.
cluster -grupo, cúmulo.
cluster (v) -agrupar.
coder -programador, codificador, codificador.
cold boot -arranque en frío.
colon -dos puntos (signo de puntuación :) .
command -comando, orden, instrucción, mandato (el uso de "comando" está bastante generalizado, aunque algunos lo consideren erróneo).
commit (v) -enviar, comprometer, aplicar, llevar a cabo, efectuar.
Common Gateway Interface (CGI) -interfaz común de acceso (un estándar para elaborar pequeños programas que permiten la interacción entre un navegador y un servidor web) .
compile (v) -compilar.
compiler -compilador.
compliant -en conformidad, conforme con, compatible.
compose (v) -redactar.
composer -1. redactor (de correo, por ejemplo). 2. compositor (de música).
compress (v) -comprimir.
compression -compresión.
computable -calculable.
computer -computadora, ordenador, computador.
Computer Aided Design (CAD) -diseño asistido por ordenador (computadora).
computer nerd -empollón informático.
concatenate (v) -concatenar.
concurrency -conurrencia, simultaneidad (término usado para expresar la capacidad de realizar varias tareas a la vez).
conjunction -conjunción (conector lógico de dos proposiciones que en castellano se expresa mediante la conjunción "y"; el valor de la conjunción de dos proposiciones es cierto cuando las dos proposiciones son ciertas; en los otros tres casos, el valor de la conjunción es falso).
connect (v) -conectar.
connected graph -grafo conexo.
cons -contras.
constraint -restricción.
constructor -constructor.
context -contexto.
converse -contrario, opuesto.
converse (v) -conversar.
converter -convertidor, conversor.
convex hull -envoltura convexa, cierre convexo.
cookbook -recetario.

cookie -galleta (mensaje enviado por un servidor web a un navegador para que éste lo guarde en el ordenador del usuario y sea enviado de nuevo al servidor, cada vez que el usuario consulta una de sus páginas) .

coprocessor -coprocesador.

copyright -copyright, derechos de autor.

copyrighted -sujeto a derechos de autor.

cordless -inalámbrico.

core- corazón, núcleo, motor (program core: motor del programa; ver también "core file").

core dump -volcado de memoria.

core dump (v) -Hacer un volcado de memoria (cuando un programa acaba de forma inesperada).

core file -archivo (fichero) core, archivo (fichero) imagen de memoria, archivo (fichero) de volcado de memoria.

core voltage -voltaje interno.

courseware -software de apoyo (a cursos de formación).

cover -portada.

Central Processing Unit (CPU) -unidad central de proceso.

crack (v) -invadir, penetrar.

cracker -cracker, maleante informático.

crash -ruptura, caída (del sistema).

crash (v) -colgarse (un ordenador), fallar (un programa).

crawler -gateador.

cross-assembler -ensamblador cruzado.

cross-compiler -compilador cruzado.

cross-platform -multiplataforma.

cross-post -envío cruzado, envío múltiple, correo con destinatarios múltiples (envío de un mismo mensaje a múltiples grupos de noticias).

cue point -punto de referencia.

current -1. actual, en vigor, en curso. 2. corriente (por ejemplo eléctrica).

cursor -cursor.

customize -personalizar.

cut and paste (v) -cortar y pegar.

cyber -cíber (prefijo griego. Todo aquello relacionado con la comunicación empleando medios electrónicos).

cyberspace -ciberspacio (es decir, el espacio de la comunicación).

D

daemon -demonio, proceso en segundo plano, duende (proceso de ejecución independiente).

daisy chain -conexión en serie.

daisywheel printer -impresora de margarita.

dash -raya.

database -base de datos.

datagram -datagrama.

de facto standard -estándar de hecho, norma de facto, regulación de facto.

dead lock -bloqueo mutuo, abrazo mortal.
deadlock -interbloqueo.
debug (v) -depurar, corregir errores (en un programa).
debugger -depurador.
declarative language -lenguaje declarativo.
decode (v) -decodificar, descodificar.
decoder -decodificador, descodificador.
default -por omisión, de manera predeterminada, predefinido, por definición.
default file -archivo predeterminado, fichero predeterminado.
deferral -posposición.
deflate (v) -deshinchar.
defragment (v) -desfragmentar.
delay -demora.
delete (v) -borrar, eliminar.
delimiter -delimitador, separador.
demo -demo, demostración.
demodulate (v) -desmodular, traducir tonos a señales digitales (en un modem).
denial of service -rechazo de servicio, denegación de servicio.
deny (v) -denegar, recusar.
descender -descendente.
descriptor -descriptor.
desktop -escritorio.
detach (v) -descolgar, desenganchar, separar.
developer -desarrollador.
device -dispositivo.
devise (v) -inventar, diseñar, planear.
dial-up link -enlace telefónico, enlace por red telefónica.
dial-up login -ingreso por red telefónica.
dialog box -cuadro de diálogo, caja de diálogo.
diffusion -difusión.
digest -recopilación, resumen.
dike (v) -contener.
directory -directorio.
disclaimer -renuncia de responsabilidades, descargo.
discussion groups -grupos de debate.
dispatch (v) -despachar, enviar.
display -pantalla, visualizar.
display (v) -mostrar.
display menu -menú de visualización.
disposable -desechable.
distribution -distribución.
dithering -difuminado.
documentation -documentación.
doorstop -tope (de una puerta).
dot matrix printer -impresora de matriz de puntos.
down -fuera de servicio.

downgrade -versión anterior.
downgrade (v) -1. menoscabar, disminuir. 2. instalar una versión anterior.
download (v) -descargar, transferir, recibir, bajar, obtener.
downsizing -reducción, disminución.
downstream -flujo descendente.
downstream port -puerto de recepción.
downtime -tiempo de inactividad.
draft -borrador.
drag and drop -arrastrar y soltar.
drill -ejercicio, entrenamiento.
driver -controlador, manejador, gestor, driver (driver de video, driver de sonido).
dumb -sin procesamiento, bobo, pantalla tonta.
dumb terminal -terminal sin procesamiento.
dummy -mudo.
dump -volcado, vuelco.
dungeon -mazmorra.

E

e-mail -correo electrónico, mensaje (send me an e-mail: envíame un mensaje).
e.g. -por ejemplo (del latín exemplia gratia; en castellano se usa v.g. del latín verbi gratia.).
edge -límite.
electronic mail -correo electrónico.
elevation grids -mapas de elevación.
ellipse -elipse.
embed (v) -empotrar, embeber.
embedded -empotrado, embebido.
enable (v) -activar.
enable (v) -habilitar.
enabling -habilitación.
encode (v) -codificar.
encoder -codificador.
encryption -cifrado, encriptación, encriptación.
endian -vease "big-endian" y "little-endian".
endless -interminable.
enhancement -mejora.
enlarge (v) -ampliar.
entity -entidad.
entries -entradas, líneas, renglones.
environment -entorno, ambiente.
erase (v) -borrar.
error -error.
escape (v) -escapar, preceder con escape, exceptuar.
evaluator -evaluador.
event -evento, suceso.
event-driven -basado o gestionado por eventos, orientado a eventos, dirigido por eventos.

executable -ejecutable.
execute (v) -ejecutar.
expire time -tiempo de caducidad.
extrication -liberación, rescate, extricación.

F

facility -instalación, equipo.
fade in -comienzo gradual.
fade out -final gradual.
fade (v) -atenuar, desvanecer.
failure -fallo.
fake -falso.
feature -1. funcionalidad, característica. 2. dispositivo.
feed -fuente, suministro.
feed (v) -suministrar.
feedback -realimentación, comentarios y sugerencias, retroalimentación.
fetch (v) -obtener.
field -campo.
file -archivo, fichero (la mayoría de las personas usan exclusivamente una o la otra).
file (v) -archivar.
file system -sistema de archivos, sistema de archivos.
filehandle -identificador de archivos (programación), descriptor de archivos (archivos),
manejador de archivos (archivos).
fill rate -tasa de relleno.
filter -filtro.
fingerprint -huella dactilar, huella digital.
firewall -cortafuegos.
firmware -microcódigo, soporte lógico incorporado.
fix -enmienda, corrección.
fix (v) -1. corregir, arreglar, reparar, enmendar. 2. fijar.
flag -bandera, indicador, parámetro.
flame -llama, insulto destructivo, comentario airado, crítica destructiva, soflama.
flanger -desdoblador.
flat shading -sombreado plano.
flip (v) -voltar.
floating -flotante.
floating point -punto flotante, coma flotante (en diferentes países se usa el punto o la coma para
separar dígitos enteros y decimales).
floppy disk -disquete, disco flexible.
flow chart -diagrama de flujo.
flush (v) -vaciar.
folder -carpeta, directorio.
follow-up (v) -responder (a un grupo de noticias).
font -tipo de letra (algunos usan "fuente", por su parecido con el término inglés, que no traduce
bien su significado).
footprint -huella, rastro.

foreground -primer plano, interactivo.
foreign agent -agente externo.
fork -bifurcación.
fork (v) -bifurcar, desdoblar.
format -formato.
format (v) -dar formato, formatear.
forum -foro.
forward (v) -1. reenviar, remitir, redireccionar. 2. adelantar.
fragmentation -fragmentación, partición.
frame -1. marco. 2. fotograma.
frame buffer -memoria de imagen, marco de memoria intermedia.
frame relay -conmutación de tramas.
frames -cuadros.
framework -infraestructura, armazón.
front end -entorno, interfaz, fachada, frontal.
fully qualified domain name -nombre de dominio completo.
function -función.
function inlining -expansión de funciones (se copia la función entera en lugar de hacer una referencia a la misma).
further -consiguiente, posterior, más extenso, más avanzado .
fuzzy -difuso.

G

gateway -pasarela, portal, compuerta, puerta de enlace.
gaussian blur -desenfoco gaussiano.
getting started -primeros pasos.
glyph -glifo.
grab (v) -capturar.
graph -grafo, gráfico.
graphic display -representación gráfica.
Graphical User Interface (GUI) -interfaz gráfica de usuario.
Graphics Interchange Format (GIF) -formato para intercambio de gráficas.
grid -rejilla, grilla, cuadrícula.
guidelines -directivas.
gzipped -comprimidos con gzip, comprimidos, compactados.

H

hack -adecuación, alteración ("a quick hack").
hack (v) -alterar, modificar ("hack a program").
hacker -hacker, genio de la informática (no confundir con "cracker"), experto en informática.
handheld -de mano.
handle (v) -manipular.
handler -manipulador.
handover -traspaso (de un nodo móvil desde una subred a otra).
handshaking -asentimiento, negociación, sincronismo.

hang (v) -colgar, colgarse, bloquearse.
hard disk -disco duro, disco rígido, disco fijo.
hard link -enlace físico, enlace rígido, enlace duro.
hardware -hardware, máquina, equipo, dispositivo, soporte físico.
hash -1. resumen criptográfico, picadillo. 2. arreglo asociativo (Perl).
hash table -tabla de dispersión, tabla de referencias, tabla hash.
hassle -lío, enredo, complicación.
hassle (v) -molestar, confundir.
header -1. cabecera (header file). 2. encabezado, encabezamiento (page header).
heap -montón.
heuristic -heurístico.
hi-color -color de alta densidad.
hi-tech -tecnología de punta.
hide (v) -esconder, esconderse.
hierarchy -jerarquía.
high-color -color de alta densidad.
high-tech -tecnología de punta.
highlight -realce, destaque.
highlight (v) -realzar, destacar, resaltar.
hit -1. golpe. 2. éxito, acierto. 3. visita (a una página web).
hits -golpes, accesos (en una web).
home -casa, portada (ver también home page) .
home agent -agente local.
home directory -directorío del usuario, directorío principal del usuario.
home page -página principal, página inicial.
host -anfitrión, máquina anfitriona, puesto.
host (v) -alojar.
hostname -nombre de anfitrión.
hub -concentrador, distribuidor.
hyphen -guión.
hyphenate -enguionar, cortar palabras incorporando guiones.

I

i.e. -esto es, o sea (del latín id est).
icon -icono, ícono.
iconize (v) -miniaturizar, iconizar.
idle -ocioso, inactivo.
illustrator -ilustrador.
imaging -proceso de imágenes, trabajo con imágenes, diseño gráfico, diseño de imagen, generación de imagen, ilustración.
inbox -bandeja de entrada.
indent (v) -sangrar (empezar un renglón más adentro que los otros).
indentation -sangría.
index -índice.
indexed -indexado.
inflate (v) -inflar (descomprimir).

inherit (v) -heredar.
inheritance -herencia.
inkjet -inyección de tinta.
inode -nodo i, inodo.
input encoding -codificación.
installer -instalador, asesor para la instalación.
instance -instancia, ejemplar.
interactive -interactivo.
interface -interfaz (femenino), definición de gestión de hardware.
interlace (v) -entrelazar, interfoliar.
interlaced -entrelazado.
Internet -Internet.
Internet Protocol (IP) -protocolo Internet.
interpolation -interpolación.
interrupt -interrupción.
Interrupt Request (IRQ) -Solicitud de interrupción, petición de interrupción.
introducer -presentador.
isochronous -isocrono (del prefijo griego iso, igual, y de la palabra griega crono, tiempo).
isomorphism -isomorfismo.
italic -cursiva.
item -elemento, objeto.
iteration -iteración (del latín iteratio, -onis).

J

jabber -torrente de palabras ininteligibles.
jabber (v) -hablar mucho, hablar incoherentemente, farfullar.
jagged picture -imagen serrada.
jigsaw puzzle -rompecabezas.
jitter -ruido, nieve.
job -trabajo.
journaling file system -sistema de archivos transaccional.
joystick -videomando, ludomando, mando para jugar, palanca para juegos.
jumper -puente, puente deslizable, puente configurable, conector.
junk-mail -correo basura.
justify (v) alinear.

K

kernel -núcleo.
kerning -interletraje (ajuste de espacio entre ciertos pares de caracteres para que estos se impriman con un toque estético).
key 1. llave. 2. tecla. 3. clave. 4. tono, tonalidad. 5. crucial, de importancia, significativo.
key escrow -depósito de claves.
key fingerprint -huella de clave.
key pair -par de claves.
keyboard -teclado.

keyboard shortcuts -métodos abreviados de teclado.
keyring -anillo de claves, archivo de claves.
keyword -palabra clave.
kit -conjunto, juego, paquete.
knowbot -robot, buscador, buscador en la red (programa que busca y clasifica información automáticamente en una red, a diferencia de buscador en una base de datos propia).

L

label -etiqueta.
latency -latencia.
lattice -red, trama.
layer -capa.
layout -esquema, diseño, composición, gestor de geometría (en algunos programas gráficos) .
leak -fuga (de un gas o líquido por un agujero), escape, pérdida.
legalese -condiciones legales, jerga legal.
library -librería, biblioteca (cuando library se refiere al edificio donde se almacenan libros, sin lugar a dudas que la traducción correcta es biblioteca; pero en el contexto informático es más usada librería, ya que además de una tienda de venta de libros, librería también es un mueble donde se guardan documentos).
lightning effects -efectos de iluminación.
line -línea, renglón.
line wrap -encapsulamiento de línea, retorno automático de líneas.
link -enlace, vínculo, liga, eslabón.
link (v) -enlazar, conectar, vincular, crear vínculos.
linker -enlazador.
Liquid Crystal Display (LCD) -pantalla de cristal líquido.
list view -lista de elementos.
little-endian -byte menos significativo primero.
Local Area Network (LAN) -red de área local.
lock -cerrojo, candado, cerradura, bloqueo.
lock (v) -cerrar con llave, trancar.
lock file -fichero de bloqueo.
log -registro, bitácora.
log (v) -registrar.
log in (v) -ingresar, entrar en, comenzar la sesión, entrar al sistema, conectarse.
log on (v) -ver "log in".
log out (v) -salir de.
login -ingreso.
login banner -mensaje de ingreso, mensaje de bienvenida.
look and feel -aspecto y funcionalidad, aspecto visual y operacional.
loop -ciclo, bucle.
loopback -circuito cerrado.
lossy -con pérdida, perdida, compresión resumida, compresión con pérdida (de información).
luminance -luminancia.

lvalue -valor a la izquierda, valor-l.

M

mail -correo, mensaje.

mail (v) -enviar por correo.

mail hub -distribuidor de correo.

mailbox -buzón.

mailer -gestor de correo, agente de correo, corresponsal, cartero.

mailing list -lista de correo, lista postal, lista de distribución.

mainframe -macrocomputadora, ordenador de escala superior.

maintainer -responsable del mantenimiento, encargado del mantenimiento .

map -mapa.

map (v) -mapear, asignar.

markup marcado.

mask -máscara.

mask (v) -enmascarar, ocultar.

masking -enmascaramiento.

masquerading -emascarado, enmascaramiento, mimetización.

master -maestro, amo.

match -concordancia (objeto o persona que se encuadra bien con otra).

match (v) -coincidir, encuadrar, encajar, concordar.

measure -medida, métrica.

merge (v) -mezclar, fusionar, incorporar.

mesh -malla.

message digest -condensado de mensaje.

mirror -réplica .

mirror site -réplica.

misplaced -extraviado.

mistake -equivocación, error.

mix (v) -mezclar.

mixer -mezclador.

mobile IP protocol -protocolo IP móvil.

mobile node -nodo móvil, ordenador móvil.

modem -modem.

monitor (v) -supervisar, controlar.

mount (v) -montar.

mouse ratón.

N

named pipes -tuberías designadas, tuberías con nombre, cauces designados.

nest (v) -anidar, conectar.

nested -anidado.

netmask -máscara de red.

newbie -principiante.

news feed -proveedor de noticias, fuente de noticias, suministro de noticias.

newsgroups -grupos de noticias, grupos de discusión, foros de discusión .
nickname -apodo.
noise gate -bloqueador de ruidos.

O

object -objeto.
object oriented -orientado por (a) objetos.
octet -octeto, byte.
occurrence -aparición.
occurrences -casos.
off topic -fuera de temática, fuera de tema.
off-line -desconectado, fuera de línea.
offset -offset, desplazamiento.
ok -aceptar.
on-line -conectado, en línea.
open source -código fuente abierto.
option -opción.
outline -bosquejo.
overall -por encima, en general.
overflow -desbordamiento.
overhead -sobrecarga.
overload -sobrecarga.
overload (v) -sobrecargar.
override (v) -redefinir, reescribir, reemplazar.
owner -propietario.

P

pager -1. buscpersonas. 2. paginador, conmutador (tal como se usa en gestores de ventanas).
pan (v) -mover.
parameter -parámetro.
parse (v) -analizar sintácticamente.
partition -partición.
passphrase -contraseña.
password -contraseña, palabra de paso, palabra clave.
patch -parche, modificación.
patch (v) -actualizar, parchear, emparchar.
patch file -archivo (fichero) de parche.
path -camino, trayectoria, ruta.
pattern -patrón.
peer-to-peer -entre iguales.
penalty -penalización.
perform (v) -realizar (una acción).
performance -rendimiento, desempeño.
period -punto.
piggybacking -confirmaciones superpuestas, superposición de confirmaciones.
pin -patilla, pata, contacto.

pipe -tubo, tubería, filtro.
pipe (v) -entubar, redireccionar, derivar, redirigir la salida a.
pipelining -redireccionamiento.
pitch -tono, altura.
pixel -píxel, punto.
placer -posicionador.
plaintext -texto llano.
play -reproducir, tocar (música).
player -1. jugador. 2. reproductor (de discos compactos), intérprete (de archivos de sonido).
playlist -lista de reproducción.
plotter -trazador, graficador.
plug and play -enchufar y usar.
plug and play (v) -conectado y listo.
plug and pray -conecta y reza (para que funcione; véase plug and play).
plug-in -accesorio, añadido, módulo.
pluggable -conectable.
policy -política, normas, reglas, normativa, directrices, criterios.
polygonal mesh -malla de polígonos.
poll -sondeo.
poll (v) -sondear.
polling -sondeo.
popup menu -menú emergente.
port -1. puerto, puerta (referido al protocolo TCP/IP). 2. migración, porteo (versión de un programa para otra plataforma).
port (v) -portear, portar, adaptar (hacer una versión de un programa para otra plataforma).
portable -portátil.
portage -porteo.
post -envío.
post (v) -remitir, publicar (en un grupo de noticias).
poster -autor (de un artículo o mensaje).
posting agent -agente de envío.
postmaster -administrador postal, administrador de correo, postmaster.
postponed -pendiente.
preemptible -apropiable.
preemptive -apropiativo, expropiativo.
preview -vista previa, visualización previa.
private -privado, confidencial.
profile -perfil.
profile (v) -perfilar.
profiler -perfilador.
profiling -parametrización, personalización, perfilado, acción de medir el rendimiento de un programa, personalización (igual que customización), Customización no existe en el VCT ni en el Dic. de la RAE. Además suena horrible.
profiling execution -perfil de uso de recursos (del programa ejecutado).
programmer -programador.

programming -programación.
prompt -cursor, símbolo de espera de órdenes, punto indicativo.
prompt (v) -apremiar.
properly -apropiadamente.
proprietary software -software de propietario, software en propiedad.
provide (v) -proporcionar, proveer, abastecer, habilitar.
proxy -proxy, representante, apoderado.
punch-in -grabación mediante el método de disparo.
purge (v) -purgar, limpiar.

Q

query -consulta, pregunta, petición.
queue -cola.
quit (v) -renunciar, abandonar, finalizar, acabar.
quote -1. comilla. 2. cita (de un libro, por ejemplo).
quote (v) -citar (referir textualmente).
quoted text -texto citado.

R

race condition -condición de carrera.
radio button -botón de radio, botón de opción (botón dentro de un grupo en que sólo uno puede estar pulsado a la vez).
radiosity -radiosidad.
random -aleatorio.
randomizer -generador de aleatoriedad, selector aleatorio, aleatorizador.
range -margen, alcance, gama, surtido, línea, intervalo, variedad.
rank -rango.
rate -tasa.
rate (v) -calificar, clasificar.
rating -calificación, clasificación.
raw -crudo, virgen.
raw mode -modo primitivo, modo directo, modo sin formato.
ray-tracing -trazado de rayos.
re-spawn (v) -reiniciar.
readme -leame.
realm -reino (conjunto de páginas web cubiertas con el mismo par usuario/contraseña) .
realtime -en tiempo real, en vivo.
reboot (v) -reiniciar, rearrancar.
receiver -receptor, destinatario.
recipient -destinatario (de una carta, mensaje, etc...).
redirect -redirigir.
refresh -actualizar.
refuse (v) -rehusar, rechazar.
regular expression -expresión regular.
relay -1. repetidor, conmutador, relevador, relevo, relé. 2. reenvío, conmutación.
relay host -nodo de reenvío, conmutador.

release -lanzamiento, publicación, entrega, versión, revisión.
release (v) -lanzar, publicar, sacar.
rely on (v) -depender de, confiar en, delegar en.
remailer -reexpedidor.
remove (v) -remover, retirar, quitar, sacar (la traducción remover desagrada a algunos, pero otras alternativas que proponen como "borrar" o "desechar" pueden causar confusión; por ejemplo "remove the disk" no debe ser traducido como "borre el disco").
rendering -síntesis de imágenes, renderizado, representación.
reply (v) -responder (al autor de un artículo o mensaje).
repository -repositorio.
request -pedido.
require (v) -necesitar, exigir.
requirement -requisito.
reset -reinicio .
reset (v) -reiniciar.
reset button -botón de reinicio.
resolver -sistema de resolución, traductor de direcciones, resolutor.
ripper -extractor de audio.
root -superusuario, root.
root exploit -explotación de root.
router -encaminador, enrutador.
routing encaminamiento, enrutamiento.
routing table -tabla de rutas.
run -ejecución.
run (v) -ejecutar, correr.
run out of memory -agotar la memoria.
run time -tiempo de ejecución.
runtime library -biblioteca de ejecución.

S

sample rate -frecuencia de muestreo .
scalable -redimensionable.
scanner -escáner, digitalizador.
scanning -barrido, rastreo.
schedule -horario.
schedule (v) -planificar, programar.
scheduler -planificador, planificador de tareas.
scratch (from) -de cero, desde el principio.
screen -pantalla.
screen saver -salvapantallas, protector de pantallas.
screenshot -captura de pantalla.
script -guión, macro, script, archivo de comandos.
scroll -desplazamiento, lista, rollo.
scroll (v) -desplazar.
scroll down (v) -avanzar.

scroll up (v) -retroceder.
scrollable -deslizable.
search -búsqueda.
search (v) -buscar.
search engine -buscador.
search wrapped -búsqueda reiniciada desde el comienzo.
Secure Socket Layer (SSL) -capa de conexión segura.
seek (v) -buscar.
segmentation fault -violación de segmento.
semicolon -punto y coma (;).
sender -remitente, Remitente (de una carta, e-mail, etc...).
sequence -secuencia, sucesión.
sequencer -secuenciador (hardware o software destinado a grabar y reproducir música electrónica en tiempo real usando MIDI, con edición simple de las notas).
server -servidor (de correo, noticias, HTTP, etc).
set -conjunto.
set (v) -1. colocar. 2. definir. 3. ajustar. 4. fijar.
set up -configuración.
set up (v) -configurar.
setting -configuración.
setup (v) -configurar.
shadow passwords -contraseñas ocultas.
shared memory -memoria compartida.
sharpen (v) -1. afilar. 2. mejorar la imagen (hacerla más nítida).
shell -shell (femenino), capa, intérprete de comandos .
shell script -archivo (fichero) de comandos, script de shell .
shift -desplazamiento.
shift (v) -levantar, desplazar.
shortcut -atajo.
shorthand -abreviado, taquigrafía.
shrink (v) -reducir.
shutdown -apagar, cerrar.
signature -1. firma. 2. identificación.
silently -sin aviso, discretamente, silenciosamente.
Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) -protocolo simple de transferencia de correo.
site -sitio, local, instalación, sede, recinto, conjunto de paginas relacionads entre si por ejemplo esmas.com.
skin -carátula.
skip (v) -omitir.
slash -barra.
slot -1. ranura. 2. posición .
snap (v) -agregar.
snapping -agregado.
snapshot -1. captura de imagen, captura de pantalla, pantallazo. 2. imagen instantánea .
sniffer -rastreador, escrutador.
snippet -recorte, retazo.

splashscreen -pantalla de presentación.
socket -socket, enchufe, zócalo, conexión.
soft link -enlace lógico, enlace flexible.
software -software, soporte lógico, lógica, aplicación, programa.
sort (v) -ordenar, clasificar.
sort of -tipo de, clase de, más o menos.
sound effect -efecto sonoro.
source -1. origen. 2. código fuente.
source code -código fuente.
spawn (v) -iniciar.
specification -especificación.
specs -especificaciones.
specular highlights -reflexiones especulares.
spell -hechizo.
spell (v) -deletrear.
spelling -ortografía.
spike -pico (en una gráfica).
spin lock -cerrojo, spin lock.
splitter -divisor.
sponsor (v) -patrocinar.
spoof (v) -engañar, falsificar.
spool -cola, lista de espera, cola de impresión.
spool directory -directorio de la cola.
spreadsheet -hoja de cálculo.
stack -pila.
standard -estándar, patrón, norma.
stat (v) -verificar.
stats -estadísticas.
statement -declaración, cláusula.
stochastic -estocástico.
store -almacen, depósito.
stream -corriente, flujo, secuencia (vídeo).
stream (v) -optimizar.
stride -espaciamiento (entre elementos consecutivos de un vector).
string -cadena de caracteres.
strip (v) -despojar, desnudar (eliminar los símbolos de depuración en un programa o biblioteca).
stroke -1. golpe. 2. ataque (he died of a stroke). 3. movimiento. 4. trazo.
stroke (v) -trazar.
submit -remitir, enviar.
subject -asunto.
subnet -subred.
subscript -subíndice.
supersede (v) -sustituir, modificar.
support -soporte, apoyo, respaldo, asesoría.
support (v) -apoyar, ayudar, colaborar.

surfer -navegante.
surround sound -sonido envolvente.
swap -intercambio.
swap (v) -intercambiar.
switch -interruptor, conmutador, switch.
symbolic link -enlace simbólico.
symlink -enlace simbólico.
syntax highlighting -resaltado de sintaxis.
system call -llamada al sistema.

T

tab -pestaña, lengüeta, tira, tabulador, ficha.
tag -marca, coletilla, etiqueta.
target -destino, objetivo.
target partition -partición de destino.
task -tarea.
template -plantilla.
test -prueba, test.
test (v) -evaluar, probar.
texture mapping -aplicación de texturas.
thread -hilo (hilo de mensajes en una lista, o hilo de ejecución en un programa), hebra .
threshold -umbral.
threshold level -valor umbral.
throughput -flujo, caudal de datos, rendimiento total, productividad.
thumbnail -miniatura.
ticket -tiquete.
tile -baldosa.
tile (v) -embaldosar.
timeout -timeout, expiración de plazo, tiempo de espera agotado.
timer -temporizador.
timslice -porción de tiempo, partición de tiempo.
timestamp -marca de tiempo, fecha y hora.
tiny -diminuto.
tip -consejo, sugerencia.
toggle -conmutado, biestable.
toggle (v) -alternar (entre dos estados).
token -símbolo, lexema.
token ring -anillo de fichas.
toolbar -barra de herramientas.
toolkit -juego de herramientas, conjunto de herramientas.
trace -traza.
trace (v) -trazar, rastrear.
trade off -contrapeso, equilibrio, balance.
trade off (v) -contrapesar.
trailing spaces -espacios finales.
transactional integrity-

integridad transaccional.
transport -transporte.
transport (v) -transportar.
tree view -lista jerárquica.
trigger -disparador.
troll -trole, metepatas, bocazas.
troll (v) -meter la pata, reventar un debate.
troubleshooting -eliminación de problemas, solución de problemas.
trusted -confiable.
tune (v) -afinar.
tweak -arreglo.
tweak (v) -afinar.
twisted pair -par trenzado.
type -tipo.
type (v) -teclear.
typing -impresión (en papel, por ejemplo).
typo -errata.

U

undefined -indefinido.
underflow -desbordamiento por abajo.
Uniform Resource Locator (URL) -localizador.
unindent -desangrar (?).
Uninterruptible Power Supply (UPS) -sistema de alimentación ininterrumpida.
Universal Asynchronous Receiver and Transmitter (UART) -receptor/transmisor asíncrono universal
up -operacional, en funcionamiento.
update -actualización.
update (v) -actualizar.
upgrade -mejora, versión mejorada.
upgrade (v) -promover, mejorar, instalar una versión mejorada.
upload -subir, cargar (copiar en un servidor remoto).
upstream -flujo ascendente.
upstream port -puerto de envío.
upstream version -versión original.
user -usuario.
user friendly -fácil de usar.

V

validity -validez.
value -valor.
variation -variación, variante.
verbatim -literal, textual, al pie de la letra.
verbose -prolijo, pormenorizado, detallado, verboso.
vertex blending -combinación de vértices.
view layout -vista de disposición.

viewer -visor.

W

wallpaper -fondo, mural, papel tapiz, fondo de pantalla, fondo de escritorio, imagen del fondo, telón de fondo.

warning -advertencia, aviso.

web -1. web (femenino: "búscalo en la web", "se encuentra en muchos sitios web"). 2. red, trama.

Web Mail Folder (WMF) -carpetas de correo web.

webcam -cámara de videoconferencia.

weblog -portal de noticias.

widget -widget, control, componente.

wildcard -comodín.

window manager -gestor de ventanas.

wireless -inalámbrico.

word wrap -ajuste de línea, encapsulamiento de palabra, retorno automático de palabras.

wrap (v) -encapsular, forrar, envolver.

wraparound -envoltura, envolvente.

wrapper -envoltura, forro, empacador, envoltorio.

Y

yank (v) -insertar un trozo de texto en la posición actual del cursor.

Z

zoom in (v) -acercar.

zoom-out (v) -alejar.